РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

ВНИМАНИЕ! МОДЕЛИ РАЗЛИЧАЮТСЯ ЧИСЛОМ ГОЛОВОК!

Количество игл (цветов)	12
Поле вышивки стандартное (максимальное, без учета ширины прижимной лапки) , мм	500(x)*680(y)
Скорость вышивки, стежков (мин./макс.)	1000
Смена иглы (цвета)	Автоматически
Обрезка нити	Автоматически
Объем внутренней памяти, стежков	16 000 000 стежков (400 рисунков)
Тип дисплея	Цветной, сенсорный
Распознаваемые форматы	.dst (Tajima), .dsb (Barudan)
Лазерный позиционер	Опция
Настрочка пайеток (электроподъем лапки)	Опция
Настрочка шнура механическаяs.	Опция
Тип упаковки	Противоударный фанерный ящик, пластиковая ваккумная упаковка
Напряжение питания	100-230 V, 50\60 Гц
Потребляемая мощность, kW	1,5- 2,5 kW в зависимости от числа головок
Класс защиты от поражения электрическим током	Первый (I)
Сопротивление заземления	100,0 Ом макс.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ГЛАВА 1 ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ 5

1-1 Предупреждения и предостережения 5

1-2 Основные технические характеристики 6

1-3 Основные функции 7

ГЛАВА 2 НАЗВАНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ ЭЛЕКТРОННОЙ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ ... 11

2-1 Панель управления 11

2-2 Обрезка нити 13

2-3 Рабочая панель и клавиша вращения оси 13

2-4 Переключение штопки 14

ГЛАВА 3 НАЧАЛО ВЫШИВКИ 15

3-1 Общая информация 15

3-2 Ввод дизайна в память с диска 19

3-3 Подготовка перед началом вышивки 20

3-4 Выбор дизайна для вышивки и подтверждение вышивки 20

3-5 Нормальный режим вышивки, возврат и штопка 23

3-6 Отключение режима подтверждения вышивки 24

ГЛАВА 4 НОРМАЛЬНАЯ ВЫШИВКА И ХОЛОСТОЙ ХОД 26

4-1 Взаимосвязь между нормальной вышивкой и холостым ходом 26

4-2 Холостой ход при низкой скорости 26

4-3 Холостой ход при высокой скорости 26

4-4 Отключение холостого хода при низкой/высокой скорости 27

4-5 Холостой ход в фиксированном положении 28

ГЛАВА 5 ОПЕРАЦИЯ ИЗМЕНЕНИЯ ЦВЕТА 30

5-1 Изменение иглы вручную (изменение цвета) во время останова 30

5-2 Изменение цвета и запуск вручную во время вышивки 30

5-3 Автоматическое изменение цвета и запуск вручную (или автоматический запуск) в процессе вышивки 31

5-4 Установка последовательности автоматического изменения цвета (или линии цветов) 32

5-5 Память изменения цвета вручную 33

5-6 Скорость изменения цвета 35

ГЛАВА 6 УСТАНОВКА НАПРАВЛЕНИЯ ДИЗАЙНА 38

ГЛАВА 7 ОПЕРАЦИИ С РАМОЙ 39

7-1 Перемещение рамы вручную 39

7-2 Возврат в исходное положение 39

7-3 Восстановление исходного положения дизайна 39

7-4 Сохранение исходного положения дизайна 40

7-5 Автоматический поиск точки исходного положения 40

7-6 Перемещение рамы вдоль границы 41

7-7 Возврат к точке останова 42

ГЛАВА 8 СКОРОСТЬ ВЫШИВКИ (СКОРОСТЬ ГЛАВНОЙ ОСИ) 43

8-1 Установка предела скорости 43

8-2 Установка скорости вышивки 44

ГЛАВА 9 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СПРАВКИ И УСТАНОВКА ПАРАМЕТРОВ 46

9-1 Настройка увеличения, поворота, повтора 46

9-2 Рама в точку 49

9-3 Операции для периферии дизайна 49

9-4 Установка положения сдвига (в режиме подтверждения вышивки) 52

9-5 Установка защиты рамы при отключении питания/Установка исходного положения рамы (Запомнить исходное положение рамы) 53

9-6 Восстановление рамы после отключения питания 54

9-7 Установка параметров машины 55

9-8 Компенсация атласных швов 56

9-9 Язык интерфейса 57

9-10 Установка циклической вышивки 58

9-11 Установка датыивремени 58

ГЛАВА 10 УПРАВЛЕНИЕ ДИЗАЙНОМ В ПАМЯТИ 60

10-1 Выбор дизайна для вышивки 60

10-2 Отображение дизайна в памяти 60

10-3 Ввод дизайна в память с диска 61

10-4 Копирование дизайна 61

10-5 Редактирование дизайна 62

10-6 Удаление дизайна 62
10-7 Разделение дизайна 62
10-8 Комбинирование дизайна 63
10-9 Редактирование комбинированного дизайна (Готовый дизайн) 64
10-10 Удаление всех дизайнов 66
10-11 Вывод дизайна из памяти на диск 67

ГЛАВА 11 РЕДАКТИРОВАНИЕ ДИЗАЙНА 69
11-1 Начало редактирования дизайна 69
11-2 Описание редактирования дизайна 70
11-3 Операции с файлом и просмотром 70
11-4 Определение положения и редактирование стежка 71

ГЛАВА 12 ОПЕРАЦИИ ДЛЯ ДИЗАЙНА С ВЫСОКОЙ СКОРОСТЬЮ И ДИЗАЙНОВ С НАДПИСЯМИ 73
12-1 Переход к дизайну букв 73
12-2 Ввод буквенной стоки и основные параметры 73
12-3 Сохранение дизайна букв 79
12-4 Операция дизайна с высокой скоростью 79

ГЛАВА 13 НАСТРАИВАЕМАЯ ОПЕРАЦИЯ 81
ГЛАВА 14 КОМПИЛИРОВАНИЕ КОМБИНИРОВАННОГО ДИЗАЙНА И ВЫШИВКА ДИЗАЙНА 83
14-1 Компилирование комбинированного дизайна (Создание базового дизайна для комбинированного дизайна) 83
14-2 Компилирование дизайна вышивки 83

ГЛАВА 15 ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ПАРАМЕТРОВ СИСТЕМЫ ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ 85
ГЛАВА 16 ОБ АППЛИКАЦИИ (ВЫШИВКА ФРАГМЕНТА) 87
ГЛАВА 17 ПОВОРОТ ГЛАВНОЙ ОСИ НА 100 ГРАДУСОВ ВРУЧНУЮ 89
17-1 Вращение главной оси вручную 89
17-2 Операция опускания иглы 89

ГЛАВА 18 ПЕРЕМЕЩЕНИЕ РАМЫ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ НОВОГО ДИЗАЙНА 91
ГЛАВА 19 УСТАНОВКА ЦИКЛИЧЕСКОЙ ВЫШИВКИ 93
ГЛАВА 20 ОТСУТСТВИЕ ВЫВОДА ДИЗАЙНА 94
20-1 Общая информация 94

20-2 Установка "ОТСУТСТВИЯ ВЫВОДА ДИЗАЙНА" 94
20-3 Отмена "ОТСУТСТВИЯ ВЫВОДА ДИЗАЙНА"..... 94

ГЛАВА 21 ИСПЫТАНИЕ 96

21-1 Испытание скорости главной оси 96
21-2 Испытание механических частей..... 96
21-3 Поворот главной оси на любой угол 96

ГЛАВА 22 УСТАНОВКА ДИАПАЗОНА ДЛЯ РАМЫ ВЫШИВКИ 97

ГЛАВА 23 СОЗДАНИЕ КОНТУРА ДИЗАЙНА 99

23-1 Общая информация 99
23-2 Создание контура дизайна 99

ГЛАВА 24 ВЫБОР ЦВЕТОВ ОТОБРАЖЕНИЯ ДИЗАЙНА 101

ГЛАВА 25 ОПЕРАЦИЯ ВЫШИВКИ SEQUIN 103

25-1 Настройка параметров для вышивки Sequin 103
25-2 Ручное управление вышивкой Sequin..... 104

ГЛАВА 26 ИНСТРУКЦИИ ПО ОБНОВЛЕНИЮ ОСНОВНОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ОНЛАЙН 107

26-1 Обновление верхней машины:..... 107
26-2 Программа контроля обновления (машина не работает) 112

ПРИЛОЖЕНИЕ Ⅰ ПЕРЕЧЕНЬ НАСТРОЕК ПАРАМЕТРОВ..... 118

ПРИЛОЖЕНИЕ Ⅱ ИНСТРУКЦИИ ПО ОШИБКАМ УРОВНЕЙ СИСТЕМЫ 133

ПРИЛОЖЕНИЕ Ⅲ ВЫПОЛНЕНИЕ СПЕЦИАЛЬНОГО ДИЗАЙНА MULTI-SEQUIN . 134

ПРИЛОЖЕНИЕ Ⅳ СЕТЕВОЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ МАШИН ДЛЯ ВЫШИВКИ 144

Глава 1. Общее описание

1-1 Предупреждения и предостережения

При использовании данного устройства для снижения риска возгорания, поражения электрическим током или травмирования, пользователь должен строго соблюдать основные меры безопасности, изложенные ниже:

Предупреждение	
Опасность	Во время работы машины не следует пробовать открыть корпус машины. Высокое напряжение, под которым работаю некоторые элементы, является опасным для жизни. Вращающиеся элементы могут привести к получению серьезных травм.
Запрещено	Не следует допускать воздействие на машину паров жидкостей, агрессивных газов, горючих и взрывоопасных газов, воды и пыли.
Запрещено	Не следует устанавливать и работать с машиной в местах с вибрацией, поскольку это может привести к повреждению машины.
Предупреждение	Для обеспечения безопасности следует соблюдать все предупреждения и рекомендации по безопасному использованию.
Предупреждение	ЖК экран является хрупким элементом. При работе с экраном не следует использовать острые предметы.
Предупреждение	При использовании следует соблюдать направление установки гибкого/ USB -диска. Перед установкой диска следует убедиться, что индикатор привода гибкого/USB диска горит. Не следует извлекать гибкий/USB диск.
Предупреждение	При необходимости будет предоставлено приложение, в случае наличия расхождений в содержании руководства и приложения.
Транспортировка	
Предупреждение	Не следует держать машину за кабель электропитания во время ее перемещения.
Предупреждение	Для обеспечения безопасности следует соблюдать все предупреждения и рекомендации по безопасному использованию.
Соблюдение обязательно	Неправильная погрузка машины может привести к значительному ущербу. Погрузку машины следует совершать согласно инструкциям, приведенным на упаковке.
Установка	
Предупреждение	Не следует закрывать вентиляционное отверстие на устройстве. Не следует плотно закрывать машину, поскольку это может привести к возникновению пожара.
Предупреждение	Следует убедиться, что направление установки соблюдается.
Предупреждение	Не следует устанавливать машину в местах присутствия паров жидкостей, агрессивных газов, а также горючих и взрывоопасных газов.
Подключение кабелей	
Запрещено	Не следует испытывать изоляцию контура электропитания.

Запрещено	Не следует пытаться подключить перегруженное электронное устройство.
Предупреждение	Следует убедиться в целостности изоляционного покрытия кабеля.
Предупреждение	Сигнальный кабель и кабель электропитания должны находиться отдельно друг от друга.
Предупреждение	Все кабели должны быть надежно зафиксированы. Не следует оказывать на кабели лишнее воздействие. Следует убедиться, что в местах поворота кабели надежно защищены. Добавить трубы для повышения надежности изоляции.
Предупреждение	Машина должна быть заземлена. Сопротивление не должно превышать 10 Ω .
Рекомендации по эксплуатации	
Опасность	Не следует работать с машиной при наличии каких-либо повреждений защитной крышки.
Запрещено	Во время работы машины запрещено прикасаться к подвижным частям.
Предупреждение	Следует убедиться в адекватности конфигурации электропитания. В случае, если колебания напряжения превышают нормальный диапазон -10%~10%, следует использовать стабилизированный источник электропитания (с заземляющим устройством).
Предупреждение	При возникновении предупреждения следует проверить причину проблемы. Работа может быть продолжена только после устранения проблемы.
Предупреждение	Кабели электропитания имеют защиту от сверхтоков. Существует 3 минутная задержка прежде чем переключатель может быть снова заблокирован.
Техническое обслуживание	
Предупреждение	При необходимости открыть крышку машины, следует сперва отключить электропитание. Поскольку за счет электрической емкости в машине остается электрическая мощность после отключения питания, оператор должен подождать одну минуту прежде, чем открывать крышку машины.
Предупреждение	Монтажные платы могут быть повреждены действием статического электричества. К работе с монтажными платами допускаются только квалифицированные техники.
Предупреждение	Если машина в течение определенного промежутка времени не используется, пользователь должен регулярно включать машину (один раз в 2 или 3 дня, с продолжительностью включения более часа).
Предупреждение	Если машина не используется в течение длительного промежутка времени, перед ее включением пользователь должен проверить состояние машины.
Возврат	
Предупреждение	Возврат выполняется согласно нормам и правилам, установленным национальными промышленными стандартами для электроники.

1-2 Основные технические характеристики

1. Пульт управления Экран: 8 дюймов, TFT, ЖК.

2. Контроль точности

Минимальная форма стежка 0,1 мм.

3. Длина стежка

Длина стежка составляет 0,1 мм -- 12,7 мм.

4. Объем памяти дизайна

В памяти системы может храниться 100 000 000 стежков.

5. Максимальный объем памяти (в дизайнах)

Максимум равен 800 дизайнов

1-3 Основные функции

1. Ввод, вывод дизайна и обновление программного обеспечения с гибкого/USB диска.

В качестве диска можно использовать гибкий диск и USB накопитель. Гибкий диск находится снаружи пульта управления и подключается через USB порт. USB порт является стандартным приспособлением для подключения U-диска.

1) Ввод с диска

Компьютер может считывать разнообразные дизайны с гибкого/USB диска и сохранять их в памяти, например, как TAJIMA DSB, TAJIMA DST, BARUDAN FDR (включая двоичный, троичный и Z-ичный) а также файлы с расширением ZSK.

2) Вывод на диск

Дизайны из памяти компьютера могут быть выведены на гибкий/USB диск. Дизайны выводятся в формате Tajima DSB, который может быть использован для обмена данными в сети Интернет (дизайны в других форматах данной функции не имеют).

3) Программное обеспечение BECS-528 можно обновлять при помощи гибкого/USB диска.

2. Язык отображения на экране Английский, Китайский или Испанский/Турецкий/Французский/Португальский

На экране системы использованы фигуры и надписи. Пользователь может выбрать язык надписей среди английского, китайского, испанского, турецкого, французского и португальского. На панели кнопок использованы надписи, обозначающие их функции, которые пользователь должен понимать.

3. Отображение дизайна

В данной системе пользователь может не только видеть дизайны в памяти машины

и на носителе, но также и в нормальном режиме вышивки просматривать вышиваемую форму в режиме реального времени.

4. Функция изменения цвета

В положении для изменения цвета пользователь может вручную выполнить изменение цвета или задать для машины автоматическое изменение цвета согласно предварительно установленной последовательности изменения цветов.

5. Функция штопки

В процессе вышивания данная система имеет достаточно способов возврата и офсета , что упрощает штопку

6. Настройка скорости

Максимальная скорость вышивания может быть установлена заранее, и подлежит автоматическому изменению согласно длине стежка во время вышивки.

7. Обнаружение разрыва нити

В случае разрыва нити или конца нити в процессе вышивки машина автоматически остановится и загорится красный индикатор.

8. Повтор вышивки

Когда пользователю необходимо выполнить вышивку одного дизайна много раз, пользователь может установить систему в режим повтора вышивки и таким образом повысить производительность (может быть использовано при циклической вышивке). При этом машина будет выполнять нормальный прямой повтор вышивки. Функция частичного поворота все еще зарезервирована, но пользователь должен создавать новый дизайн посредством функции "Создать дизайн из параметра" в меню управления помощью, и указать число повторов для данного дизайна.

9. Циклическая вышивка

При активной функции циклической вышивки, машина может возвращаться в исходное положение каждый раз автоматически после завершения дизайна. Помимо проектирования специальных дизайнов или повторов вышивки пользователь может повысить производительность вышивки за счет широких полей.

10. Вышивка партии (Комбинированный дизайн)

Пользователь может комбинировать несколько идентичных или различных дизайнов с различным масштабом, углом поворота, направлением дизайна и относительным смещением в один "комбинированный дизайн", который содержит параметры и несколько различных форм. Файл комбинированного дизайна прилагается с расширением PAR. Пользователь может выполнить вышивку партии при вышивке данного дизайна.

11. Компилирование дизайна

A. Компилирование текущего дизайна

Компилирование выбранного дизайна согласно установленному масштабу, углу поворота и числу повторов для создания нового дизайна в памяти. Такой новый дизайн может быть использован для вышивки, вывода и других операций.

B. Компилирование комбинированного дизайна

Система может выполнить компилирование комбинированного дизайна для создания в памяти нового дизайна, который также может быть использован для вышивки, вывода и других операций.

12. Функция редактирования

Пользователь может выполнить редактирование дизайна с памяти по каждому из стежков (за исключением комбинированного дизайна), что позволяет пользователю с легкостью внести частичные изменения.

13. Вышивка аппликации

Данная функция позволяет задать код фрагмента ткани одновременно с кодом изменения цвета или кодом останова. В таком случае, когда машина будет выполнять вышивку кода аппликации, она остановится и переведет раму за пределы аппликации (в зависимости от настройки исходного положения для смещения). После выполнения работы с фрагментом ткани, пользователь может потянуть рабочую панель чтобы

позволить раме вернуться в исходное положение и продолжить вышивку.

14. Запомнить начальное положение дизайна

Данная функция позволяет запомнить начальное положение каждого дизайна таким образом, что у пользователя не возникает необходимости перемещать раму для поиска исходного положения при вышивке одного и того же дизайна каждый раз.

15. Контур вышивки, пересечение вышивки и линия расположения вышивки

Контур вышивки позволяет выполнить вышивку участка выполнения данного дизайна.

Пересечение вышивки позволяет выполнить вышивку пересечения в данном положении.

Линия расположения вышивки позволяет выполнить линию или несколько линий в данном положении.

16. Техническое обслуживание и отладка машины

Данная функция предусмотрена для простоты оценки неисправностей при техническом обслуживании и испытании, что включает тестирование компьютера, кодировщика, тестирование скорости главной оси, тестирование частей машины, проверку останова основной оси в любом положении и т.п.

17. Сохранить дизайны вышивок

Данная функция выполняет комбинирование дизайна с выбранными параметрами вышивки, такими, как последовательность цветов, направление дизайна, угол поворота и повтора и т.п., для снижения времени ввода параметров при выполнении вышивки дизайна без изменения параметров.

Глава 2. Названия элементов электронной системы управления

2-1 Панель управления

На изображении ниже показана операционная панель машины:

№	Экран	Описание
1	ЖК экран	Операция отображается в этой области
2	Управление памятью дизайна	При нажатии выполняется переход к экрану управления памятью дизайна, который включает "выбор дизайна", "вывод на диск", отображение дизайнов и создание новых дизайнов.
3	Справка	При нажатии выполняется переход к управлению справкой
4	Клавиша переключения состояния вышивки	При нажатии клавиши выполняется переключение состояния машины между высоким и низким режимами холостого хода и вышивкой.
5	Режим изменения цвета и запуска	При нажатии выполняется переход между автоматическим изменением цвета, автоматическим запуском, ручным изменением цвета и ручным запуском

6	Ручное изменение цвета	При останове машины, когда главная ось достигает установленного положения, нажатие данной клавиши позволяет перейти к экрану ручного изменения цвета, после чего следует нажать на соответствующий номер иглы для изменения цвета.
7	Направление дизайна	Нажать клавишу для изменения направления дизайна
8	Обрезка вручную	После останова машины нажать эту клавишу для выполнения обрезки вручную.
9	Переход в исходное положение	Данная функция позволяет вернуть раму обратно в положение до перемещения рамы вручную. В случае останова машины при частично выполненной вышивке, данная функция позволяет переместить раму обратно в исходное положение дизайна.
10	Переход в положение останова	После останова машины при частично выполненной вышивке, нажатие клавиши перемещения рамы вручную позволяет сдвинуть раму (для фрагментов ткани). После завершения выполнения аппликации данная функция позволяет вернуть раму в положение останова.
11	Выход	Нажать клавишу для выхода из соответствующей операции.
12	Подтверждение вышивки	Нажатие данной клавиши позволяет подтвердить или отменить вышивку.
13	Ввод	Нажатие данной клавиши позволяет подтвердить соответствующую операцию.
14	Пустой или дополнительный 10	Нажатие клавиши позволяет добавить пустой или добавить 10 к числу.
15	Перемещение участка	После останова машины, нажатие данной клавиши позволяет выполнить прогон мотора по одному кругу
16	Перемещение рамы вручную	Направление перемещения рамы совпадает с направлением на клавише. Поддерживается сочетание направлений (При одновременном нажатии двух

		соседних клавиш направления, рама переместится под углом 45° от основного направления). Нажать центральную клавишу для переключения скорости перемещения рамы между высокой и низкой.
17	Настройка скорости	Нажать для снижения скорости и для ее повышения.
18	Знак номера	Изменение знака номера при вводе номера.
19	Удалить	При нажатии данной клавиши выполняется удаление введенных или контролируемых записей.
20	Номер ключа:	Данная функция используется для выбора меню или параметров настройки.
21	Настраиваемая клавиша	Используется для установки параметров, которые часто меняются

2-2 Обрезка нити

Автоматическая обрезка: При необходимости выполнения таких операций, как изменение цвета, перемещение рамы и т.п., также как и в конце вышивки, машина может автоматически выполнить обрезание нити. В случае если у машины нет ножа для обрезки, пользователь может выполнить обрезку вручную после останова машины при выполнении вышивки.

Обрезка вручную: Данная функция позволяет выполнить обрезку нити при помощи клавиатуры после останова машины. На главном интерфейсе нажать клавишу "" для отображения окна справки, в котором пользователь при помощи значка может выбрать метод обрезки (“Верхняя и нижняя нити” либо “Нижняя нить”). При нажатии клавиши "" выполняется обрезание нити. При нажатии клавиши “”выполняется отмена операции.

2-3 Рабочая панель и клавиша вращения оси

1. Рабочая панель (панель вышивки под столом)

Состояние останова: потянуть панель вправо к начальному положению вышивки (включая холостой ход при низкой или высокой скорости) и потянуть панель влево для

возврата в исходное положение (включая холостой ход при высокой или низкой скорости)

Состояние работы: медленно потянуть панель вправо к концу вышивки и отпустить для нормальной скорости и потянуть панель влево для останова вышивки.

2. Клавиша вращения оси (над корпусом рабочей панели, с правой стороны под столом)

Нажать клавишу для обеспечения вращения главной оси в течение одного цикла с последующим остановом при 100±2.5 ◦.

2-4 Переключение режима работы головки

1. Устройство обнаружения разрыва нити на 3 положения

На каждой из головок машины есть переключатель. Когда переключатель установлен в верхнем положении - головка находится в нормальном режиме вышивки; когда переключатель установлен в среднем положении - головка находится в режиме холостого хода, когда переключатель установлен в нижнем положении - головка находится в режиме останова.

2. Устройство обнаружения разрыва нити на 2 положения

На каждой из головок машины есть переключатель штопки, перемещение которого в верхнее, среднее или нижнее положение выполняется вручную, с возможностью останова только в нижнем и среднем положениях. Если переключатель переведен в верхнее положение - горит красный индикатор, что указывает на то, что головка находится в режиме холостого хода. Кроме того, в случае разрыва нити в процессе вышивки, индикатор автоматически переключается на красный цвет, а головка переключается на режим холостого хода. Если переключатель находится в среднем положении, его головка находится в режиме холостого хода, когда горит красный индикатор. Если горит зеленый индикатор - головка находится в нормальном режиме вышивки. Если переключатель переведен в нижнее положение - индикатор не горит, что указывает на то, что головка находится в режиме останова. Если переключатель переводится в среднее положение из нижнего, индикатор загорается зеленым цветом, а головка переходит в нормальный режим вышивки.

Глава 3 Начало вышивки

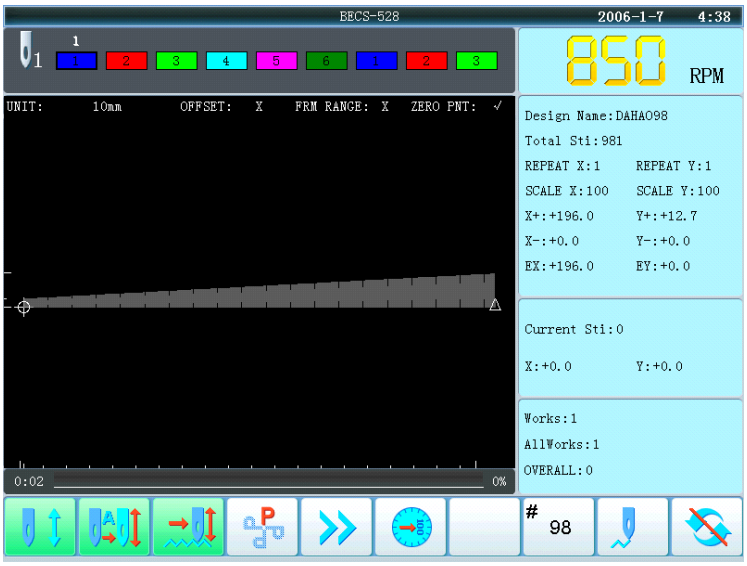
3-1 Общая информация

3-1-1 Рабочий режим системы

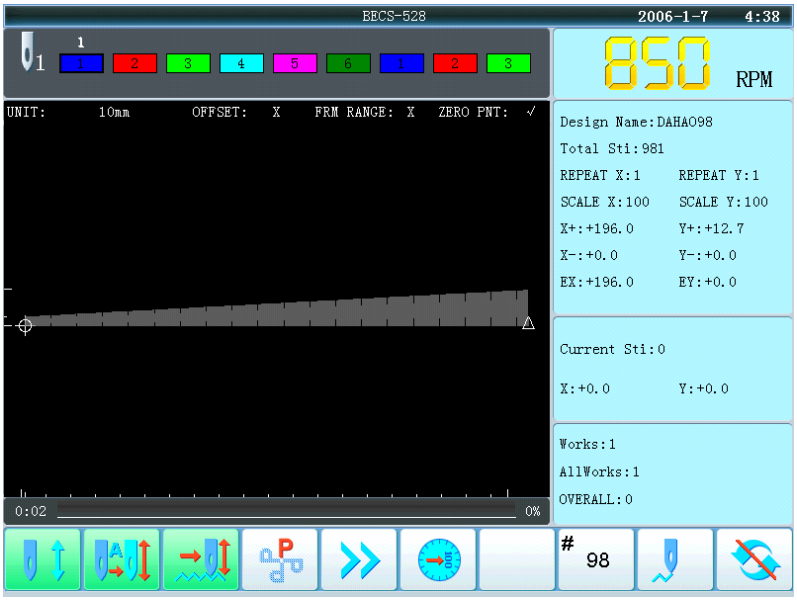
У компьютера есть три рабочих режима

1. Режим подготовки —— Для выполнения вышивки пользователь должен установить и ввести параметры заранее или выбрать дизайн. Отличительным параметром данного режима является то, что при останове машины начинает мигать значок " ".

2. Режим подтверждения —— Выполнение подтверждения параметров установленных перед вышивкой и перевод машины в режим ожидания до активации. Отличительным параметром данного режима является то, что при останове машины возникает значок " ".



3. Режим работы (или Режим вышивки) —— Начало работы машины. Отличительным параметром данного режима является то, что при работе машины значок " " отображается в анимации.



Способ переключения между перечисленными выше режимами работы

1. В режиме подготовки (“ ” мигает) , после выбора дизайна для вышивки и соответствующих параметров, пользователь должен сперва нажать клавишу "", а затем для подтверждения нажать . Таким образом машина переводится в режим подтверждения (возникает“ ”). Затем потянуть панель вышивки вправо к месту выполнения вышивки, т.е. машина должна находиться в рабочем режиме.

2. При выполнении вышивки (“ ” отображается в режиме анимации) , потянуть

панель влево для останова. Теперь машина находится в режиме подтверждения (снова потянуть панель вправо и машина снова вернется в режим работы).

3. В режиме подтверждения (отображается“ ”), сначала нажать клавишу " " , затем нажать чтобы выйти из режима подтверждения, при этом машина перейдет в режим подготовки (“ ” мигает) .

3-1-2 Значки состояния системы

В нижней части ЖК экрана в главном окне отображаются 10 значков, соответствующих состоянию системы, которые имеют следующие значения:

1. : Машина находится в состоянии подтверждения.

: Машина находится в состоянии подготовки.

2. : Машина находится в режиме автоматического изменения цвета и автоматического запуска.

: Машина находится в режиме автоматического изменения цвета и ручного запуска.

: Машина находится в режиме ручного изменения цвета.

3. : Машина находится в состоянии нормальной вышивки.

: Машина находится в состоянии холостого хода при высокой скорости.

: Машина находится в состоянии холостого хода при низкой скорости.

4. : Данные 8 значков обозначают направление вышивки дизайна.

5. : Перемещение рамы вручную при высокой скорости.

: Перемещение рамы вручную при низкой скорости.

6. : Правильный останов машины (главная ось расположена под углом 100

градусов).

: Останов машины в неправильном положении.

: Машина выполняет вышивку стежком типа скачок.

7. : Разрыв нити.

: Машина завершает вышивку.

: Машина меняет цвет нити.

8. # 98: Число соответствует числу выбранных дизайнов.

9. : Останов машины.

、 、 : Машина работает.

10. : Машина установлена в режим цикличной вышивки.

: Машина не установлена в режим цикличной вышивки.

3-1-3 Описание состояний по пунктам меню

Интерфейс пользователя данного компьютера имеет множество меню, которые являются достаточно практичными. Как правило, номер пункта меню （ например, как ： ① ， ② ， ③ ， 。 。 。 ， ⑩ ） отображается перед соответствующим пунктом, что соответствует порядковому номеру пункта в меню. Если вместо номеру указано "⊗", перейти к такому пункту меню нельзя. (Для текущей настройки параметр недоступен или неправильный.) Если перед пунктом меню стоит “ ” - для перехода к нему необходимо ввести пароль.

3-1-4 Начало вышивки в первый раз

Машина выполняет вышивку согласно дизайну, загруженному в память. Перед началом работы с машиной в первый раз пользователь должен инициализировать параметры в системе (см. главу 9-7), после чего очистить память (данная функция доступна в "Управлении дизайном", см. главу 10-10, Управление памятью дизайнов).

После этого пользователь может ввести необходимые дизайны при помощи диска. После ввода дизайнов пользователь может выбрать дизайн в памяти и подтвердить его для вышивки. Теперь машина переходит в состояние подтверждения. Теперь пользователь может потянуть панель вышивки вправо чтобы начать вышивку шаблона.

3-2 Ввод дизайна в память с диска

Загрузка дизайна в память машины с диска может быть выполнена в меню "Управление памятью дизайна".

Выполнить копирование дизайна с диска можно подключив USB носитель в USB порт или с гибкого диска, установив его в дисковод, подключенный к USB порту. У системы есть только один USB порт, т.е. к ней может быть подключен либо гибкий диск либо USB носитель. Установка извлечение гибкого диска/USB носителя выполняется напрямую.

1.Нажать клавишу "" . Перейти к значку "Дизайн с диска в память", и нажать клавишу "ENTER" .

2.Выбрать дизайн на диске и нажать клавишу "ENTER" .

3.Если количество, установленное системой по умолчанию не подходит, пользователь может задать количество дизайнов при помощи клавиатуры. Для подтверждения количества нажать ENTER . В случае ошибки ввода пользователь может использовать C для удаления неправильного значения. После ввода следует нажать ENTER для подтверждения количества. Если указанное количество не соответствует количеству в памяти, следует ввести новое количество и нажать клавишу "ENTER" для подтверждения.

4.Затем начинается копирование файла дизайна с диска в память машины, после

чего операция завершается.

3-3 Подготовка перед началом вышивки

Перед началом вышивки в режиме подготовки к вышивке должны быть заданы или завершены перечисленные ниже настройки. К ним относятся: (1) Автоматическое изменение цвета или изменение цвета вручную, что соответствует автоматическому изменению цвета в случае возникновения кода изменения цвета в процессе вышивки или изменение цвета вручную после останова машины. В случае установленного автоматического изменения цвета, пользователь также должен установить порядок автоматического изменения цвета. (2) Автоматический запуск или запуск вручную, что соответствует автоматическому запуску или запуску вручную после автоматического изменения цвета. (3) Также необходимо установить направление (см. главу 6), угол поворота, масштаб и количество повторов вышивки. (см. главу 9).

3-4 Выбор дизайна для вышивки и подтверждение вышивки

1. Описание сохранения исходного положения для начала вышивки

(1). Что значит сохранение исходного положения для начала вышивки?

Это означает сохранение начальной точки дизайна таким образом, чтобы предупредить смещение начального положения для вышивки таких же дизайнов пользователем в дальнейшем (при этом, среди них могут быть и другие дизайны для вышивки).

(2) Условия для сохранения исходного положения для начала вышивки

Функция может быть реализована только при активированной функции сохранения исходного положения рамы (способ настройки сохранения исходного положения рамы показан в Разделе 9-5).

(3) Основные точки должны быть отмечены и обоснованы.

Точка 1: при выборе дизайнов возникнет подсказка “НЕ УКАЗАНО ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ, НЕВОЗМОЖНО СОХРАНИТЬ НАЧАЛЬНУЮ ТОЧКУ” если пользователь не укажет исходное положение для рамы. В связи с этим следует указать исходное положение для рамы, после чего функция может быть реализована (описание установки исходного положения рамы описано в разделе 9-5).

Точка 2: Данный дизайн имеет исходную точку, пользователь может выполнить операцию по восстановлению исходного положения дизайна, т.е. переместить раму в

сохраненное исходное положение дизайна.

Точка 3: Если пользователь желает пользоваться функцией сохранения и восстановления исходного положения дизайна, следует выполнить следующую последовательность действий: В первую очередь, выбрать один дизайн, затем переместить раму в исходное положение дизайна, после чего подтвердить вышивку и сохранить исходное положение дизайна согласно всплывающей подсказке.

Точка 4: Исходное положение дизайна, обнаруженное при перемещении рамы после выполнения подтверждения вышивки, не будет сохранено.

Точка 5: Если исходное положение дизайна было сохранено, оно может быть использовано с функцией восстановления питания. Когда питание отключено, если рама была смещена а исходное положение дизайна доступно (если недоступно - повторно установить начальное положение машины и убедиться что оно находится в том же месте, что и раннее), пользователь должен отключить состояние подтверждения вышивки, выбрать тот же дизайн и восстановить исходное положение дизайна. Затем пользователь должен подтвердить вышивку и выполнить холостой ход при высокой скорости до точки останова, после чего продолжить вышивку.

2. Пояснения по сохранению параметров вышивки.

После подтверждения вышивки пользователем, машина может сохранить параметры дизайна для использования в дальнецшем. Параметрами являются: направление дизайна, угол поворота, масштаб по оси X, масштаб по оси Y, режим приоритетности, режим повтора, порядок повтора, частота повторов по X, частота повторов по Y, расстояние повторов по X, расстояние повторов по Y и последовательность изменения цветов (Примечание: возможно сохранение/восстановление параметров только для первых 100 дизайнов).

Если параметры проектирования дизайна были сохранены, система автоматически восстановит эти параметры когда пользователь выберет этот дизайн для вышивки.

Данная функция очень удобна когда пользователь выполняет вышивку одного и того же дизайна несколько раз без изменения параметров, что позволяет сократить время вода параметров и число ошибок в операциях.

3. Выбор дизайна для вышивки

Операция:

(1) Нажать клавишу "" (в режиме подготовки вышивки) для перехода к интерфейсу управления дизайном:

(2) Выбрать значок "Дизайн вышивки", и нажать клавишу "ENTER".

(3) В области памяти дизайнов интерфейса управления памятью дизайнов пользователь может выбрать желаемый дизайн и нажать ENTER.

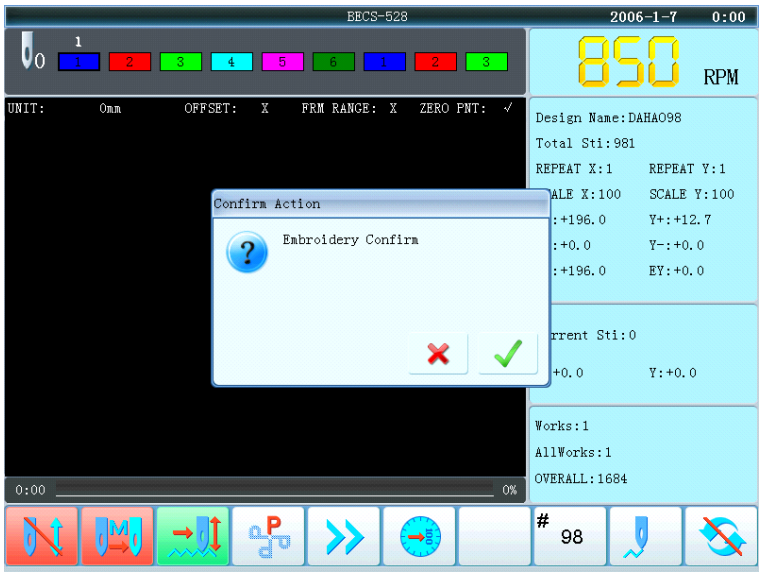
(4) Перейти к интерфейсу “Отображение параметров проектирования” и нажать ENTER для выбора необходимого дизайна для вышивки, затем машина вернется к основному интерфейсу. Либо пользователь может нажать другую клавишу для отмены выбора.

(5) Если компьютер сохранил начальную точку дизайна, система спросит у пользователя хочет ли он вернуться в начальную точку прежде, чем вернуться к основному интерфейсу. При нажатии ENTER будет выполнено возвращение непосредственно в исходное положение дизайна.

4. Подтверждение вышивки

Операция:

(1) При нажатии клавиши " " , компьютер подскажет пользователю подтвердить вышивку:



(2) На главном экране возникает значок " " и машина переходит в режим подтверждения вышивки Затем пользователь может потянуть панель для начала вышивки. При нажатом , машина перейдет в режим отключения вышивки. В таком случае машина не будет работать даже если пользователь потянет панель. К тому же, система подскажет пользователю подтвердить вышивку.

3-5 Нормальный режим вышивки, возврат и штопка

В состоянии подтверждения вышивки (возникает значок " "), нажать на переключатель штопки на головке машины, которая будет выполнять вышивку, для перехода в режим нормальной вышивки, и перевести переключатель штопки в положение штопки на головке машины, которая на будет использоваться для вышивки, для перехода в режим штопки, а затем потянуть рабочую панель вправо и отпустить ее чтобы машина перешла в режим нормальной вышивки. (Если потянуть рабочую панель вправо и не отпустить ее, машина начнет вышивку на низкой скорости.) В процессе вышивки потянуть панель влево и машина остановится.

После останова машины потянуть рабочую панель влево и рама вернется в последнее положение по оригинальному пути. Если потянуть панель один раз, рама вернется на один шаг иглы. Если потянуть и задержать панель, рама будет возвращаться последовательно на один шаг иглы за другим. После возврата рамы на 10 последовательных шагов иглы рама может выполнить последовательный возврат даже при отпущенной панели. (Данная функция может отличаться для машин различного типа.) При последовательном возврате рамы - отпустить панель и потянуть панель влево

снова. Возврат рамы прекратится.

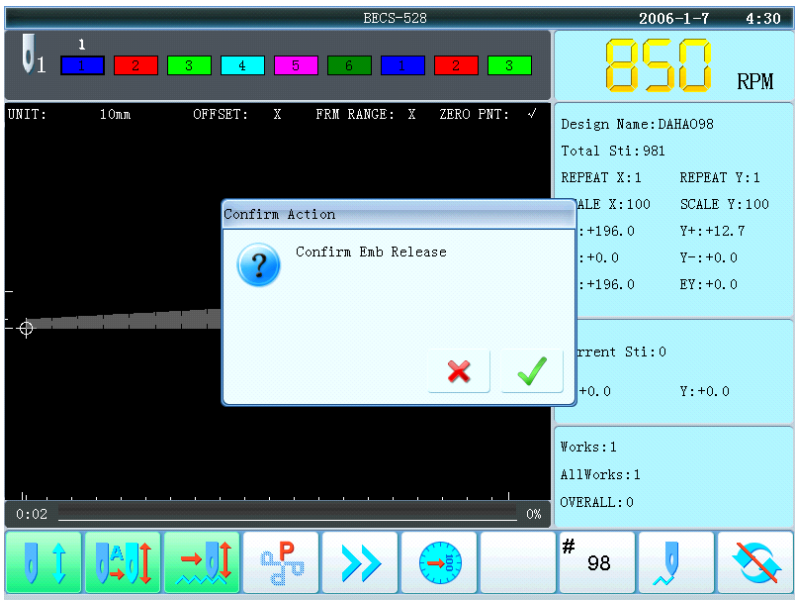
Целью возврата, как правило, является выполнение штопки вышивки. После останова возврата, перевести переключатель штопки на головке машины, которая будет выполнять штопку вышивки, в положение штопки и потянуть рабочую панель вправо. При этом головка машины начнет выполнение штопки вышивки в то время, как другие головки будут оставаться неподвижными. Когда рама достигает точки начала возврата, другие головки, переключатели штопки которых находятся в нормальном режиме вышивки, перейдут к процессу вышивки.

3-6 Отключение режима подтверждения вышивки

Статус подтверждения вышивки следует отключить при желании выполнить вышивку других дизайнов после завершения вышивки одного дизайна, либо проверить масштаб, угол поворота, повтор, направление изображения, либо выполнить операцию "Управления диском" и "Управления дизайном".

Операция:

(1) При нажатии клавиши " " (в режиме подтверждения вышивки) отобразится следующий интерфейс системы:



(2) Нажать клавишу " " для отключения режима подтверждения вышивки согласно всплывающей подсказке (либо нажать клавиши " " для отмены), а затем перейти к режиму подготовки вышивки (мигает значок " " .).

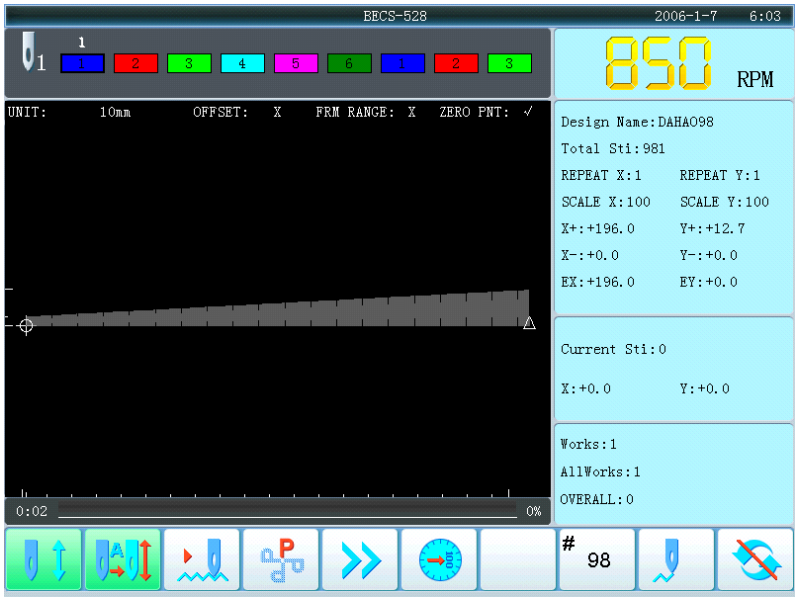
Глава 4 Нормальный режим вышивки и холостой ход

4-1 Взаимосвязь между нормальной вышивкой и холостым ходом

Такие функции, как холостой ход, возврат и т.п. предусмотрены для удобства штопки. Холостой ход при низкой скорости, холостой ход при высокой скорости или холостой ход в установленном положении могут быть использованы в различных положениях. В различных режимах холостого хода, возврат также является возвратом в режиме холостого хода при низкой скорости, возвратом в режиме холостого хода при высокой скорости и возвратом в определенном положении.

4-2 Холостой ход при низкой скорости

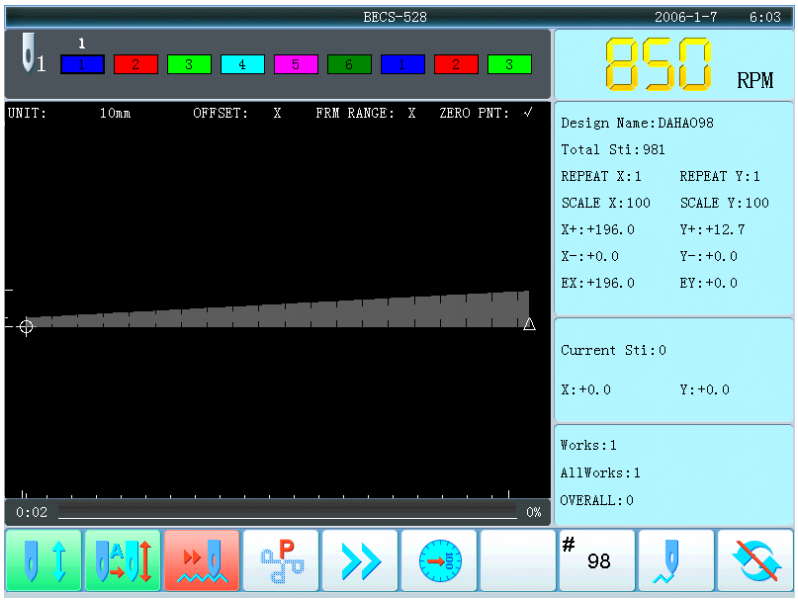
Операция: Нажать клавишу "" при останове машины, в результате чего отобразится интерфейс"":



После установки холостого хода при низкой скорости главная ось остается неактивной если потянуть панель для перехода к нормальному режиму вышивки, а рама движется вперед вдоль линии стежка. Если потянуть панель для возврата, главная ось останется неактивной, а рама вернется вдоль линии стежка.

4-3 Холостой ход при высокой скорости

Операция: Нажать клавишу "" при останове машины, в результате чего отобразится интерфейс"":

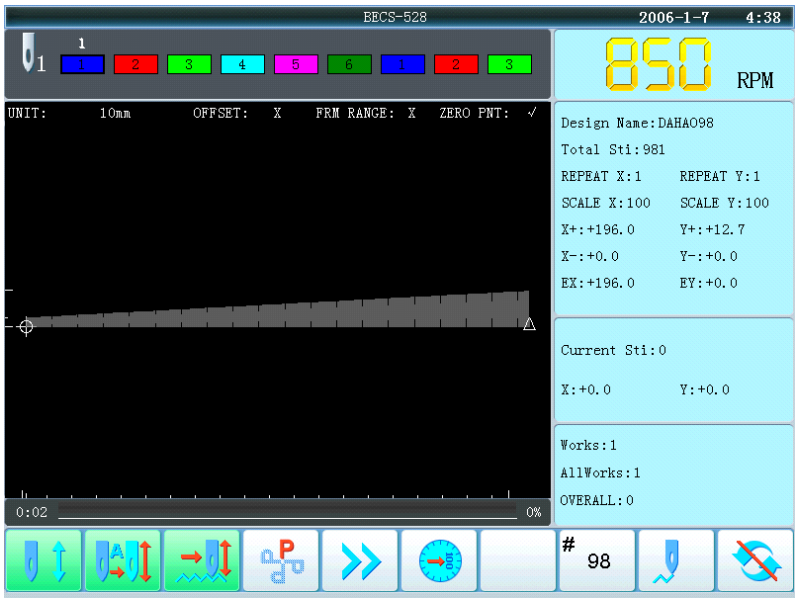


После установки холостого хода при высокой скорости, главная ось и рама остаются неподвижными, а число на счетчике стежков возрастает. После того, как пользователь потянет панель для останова, рама перейдет непосредственно в фактическое положение стежка с текущим номером. Когда пользователь тянет панель для возврата, главная ось и рама остаются неактивными, а число на счетчике стежков снижается. После того, как пользователь потянет панель для останова, рама вернется непосредственно в фактическое положение стежка с текущим номером.

4-4 Отключение холостого хода при низкой/высокой скорости

Операция:

Нажать клавишу "" при останове машины, в результате чего отобразится следующий экран"":



Это - состояние для нормального режима вышивки.

4-5 Холостой ход в фиксированном положении

При холостом ходе в фиксированном положении рама движется непосредственно вперед (или обратно) в установленное положение подсчета, либо в последнее положение изменения цвета, либо даже в положение последнего кода останова.

Операция:

(1) Нажать клавишу "" (в режиме подтверждения вышивки) для перехода к интерфейсу управления справкой:

(2) Нажать на значок для перехода к "РАМА В ТОЧКУ (ОПЦИОНАЛЬНО)", и затем нажать клавишу "ENTER". Отобразится меню холостого хода в фиксированном положении.

(3) Нажать клавишу "", "" для выбора необходимого режима

холостого хода в фиксированном положении, и нажать клавишу "

" .

(4) Продолжение работы для различных вариантов холостого хода в фиксированном положении выполняется в соответствии с подсказками.

Глава 5 Операция изменения цвета

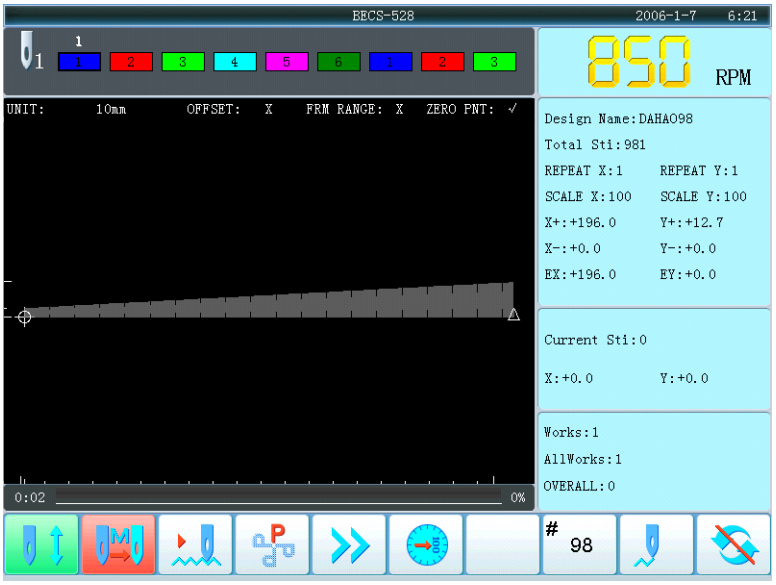
5-1 Изменение иглы вручную (изменение цвета) во время останова

Для указанного ниже номера №9 пользователь может непосредственно нажимать кнопки с числами для выполнения операции изменения цвета вручную во время останова машины. Если номер иглы выше 9, например 10, можно нажать клавишу “ ” а затем “0” для перехода к 10^{й} игле.

5-2 Изменение цвета и запуск вручную во время вышивки

Установка изменения цвета и запуска машины вручную выполняются следующим образом:

В режиме подготовки к вышивке или в режиме подтверждения нажать клавишу " " и удерживать, пока на главном экране не отобразится .

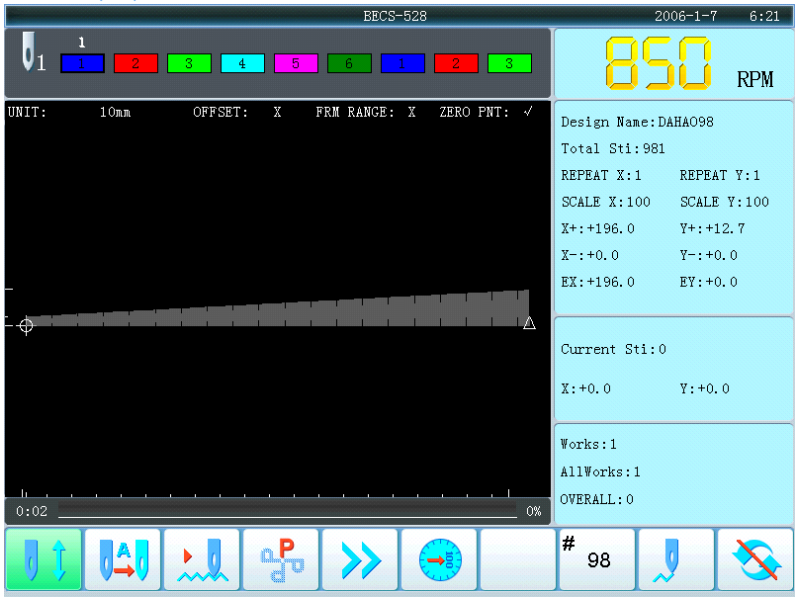


Если для машины установлено изменение цвета вручную и запуск вручную, пользователь должен вручную выполнить изменение цвета и выбрать положение иглы прежде, чем преступать к выполнению вышивки, а затем потянуть панель и начать вышивку.

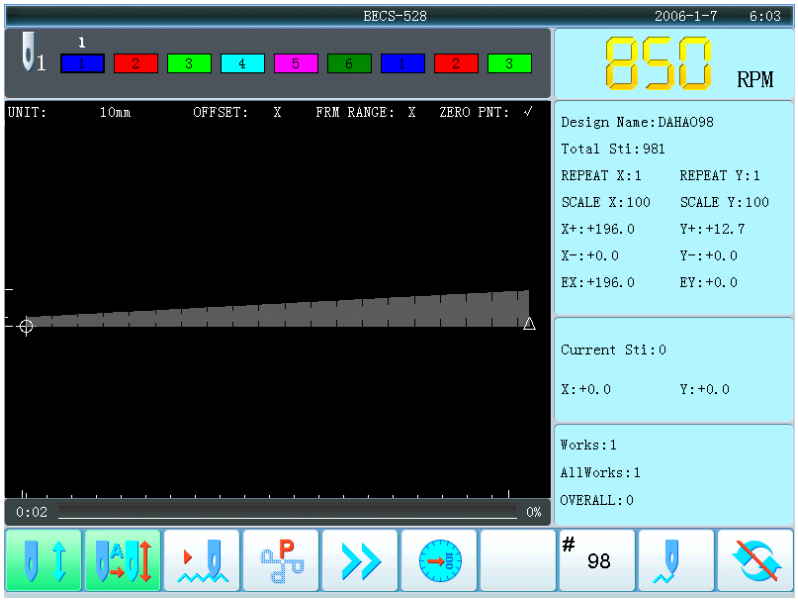
В случае обработки кода изменения цвета в процессе вышивки, машина автоматически будет остановлена и возникнет значок " " для выполнения изменения цвета вручную. В таком случае оператор должен нажать клавишу с номером для выполнения изменения цвета вручную. После установки положения необходимой иглы, потянуть рабочую панель для запуска вышивки (запуск вручную).

5-3 Автоматическое изменение цвета и запуск вручную (или автоматический запуск) в процессе вышивки

Для установки автоматического изменения цвета и запуска вручную следует нажать клавишу "" в режиме подготовки или подтверждения вышивки, пока на главном экране не возникнет "".



Для установки автоматического изменения цвета и запуска вручную следует нажать клавишу "" в режиме подготовки или подтверждения вышивки, пока на главном экране не возникнет "".



Если для машины установлено автоматическое изменение цвета, последовательность изменения цвета следует установить перед началом вышивки.

После того, как пользователь потянет рабочую панель для начала вышивки, компьютер выполнит изменение цвета согласно положению иглы, установленному для порядка изменения цвета, независимо от текущего положения иглы (за исключением случаев, когда текущее положение иглы соответствует положению иглы, указанному в линии цветов). Затем можно переходить к вышивке.

В случае, когда код изменения цвета возникает во время вышивки, машина автоматически остановится и перейдет в положение соответствующей иглы согласно номеру иглы, установленному в последовательности цветов. При установке автоматического запуска, машина автоматически продолжит вышивание. В случае установленного запуска вручную оператор должен потянуть рабочую панель для начала вышивки.

5-4 Установка последовательности автоматического изменения цвета (или линии цветов)

Последовательность автоматического изменения цвета предусмотрена для машины с функцией автоматического изменения цвета и обеспечивает автоматическую последовательность изменения цвета.

Примечание: максимальное число для изменения цвета - 980.

Операция:

(1) Нажать клавишу "" , после чего отобразится следующий экран:

(2) при нажатии “1” и клавиши "ENTER" , будет выполнен ввод цвета строки, например: 1,2,3, и "ENTER". Все указанное после ввода цвета строки повторится

следующим образом: 1,2,3,1,2,3,1,2,3…

(3) При нажатии “2” и клавиши "ENTER" , можно переместить значок для изменения отдельно выбранной иглы. Нажать [кнопку ввода] для завершения.

(4) При нажатии “3” и клавиши "ENTER" , можно изменить цвет строки полностью, изменив номер иглы.

Например: если цвет строки :1,2,3,1,2,3,1,2,3…

Выбрать: СТАР ИГЛ: 3

НОВ ИГЛ: 5

Нажать клавишу "ENTER" , после чего строка нового цвета изменится на:1,2,5,1,2,5,1,2,5…

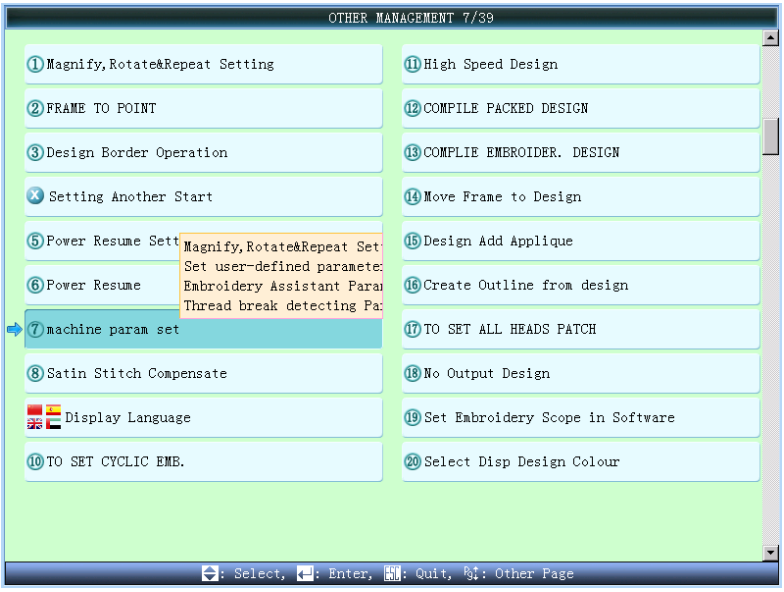
5-5 Память изменения цвета вручную

В режиме подтверждения вышивки, если для машины установлено изменение цвета вручную, компьютер может сохранить номер изменения цвета вручную в строку цвета. Это работает следующим образом: A) В процессе вышивки, в случае если один номер в строке цвета указан неправильно, можно выполнить изменение цвета вручную, после чего компьютер автоматически сохранит правильный номер цвета в строке цвета. B) Для нового дизайна, в случае вышивки нового дизайна в первый раз в режиме изменения цвета вручную, порядок цветов для автоматического изменения цвета составляется одновременно.

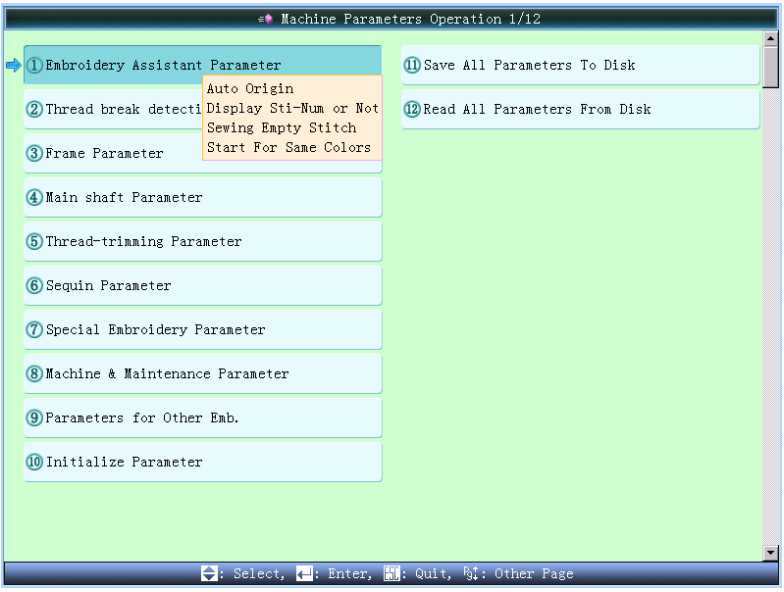
Операция:

(1) Нажать клавишу "" , для перехода к другому интерфейсу управления:

(2) Перейти к значку "УСТАНОВКА ПАРАМЕТРОВ МАШИНЫ", и нажать клавишу "ENTER" .



(3) Значок будет зафиксирован в “Помощнике по параметрам вышивки.”, затем пользователь должен нажать ENTER:



(4) Перейти к значку "СОХРАНИТЬ ЦВЕТА РУЧНОГО ВВОДА", и нажать клавишу "ENTER" .

(5) Нажать клавишу " "、" " для выбора "Д" или "Н".

(6) Нажать клавишу "

" .

5-6 Скорость изменения цвета

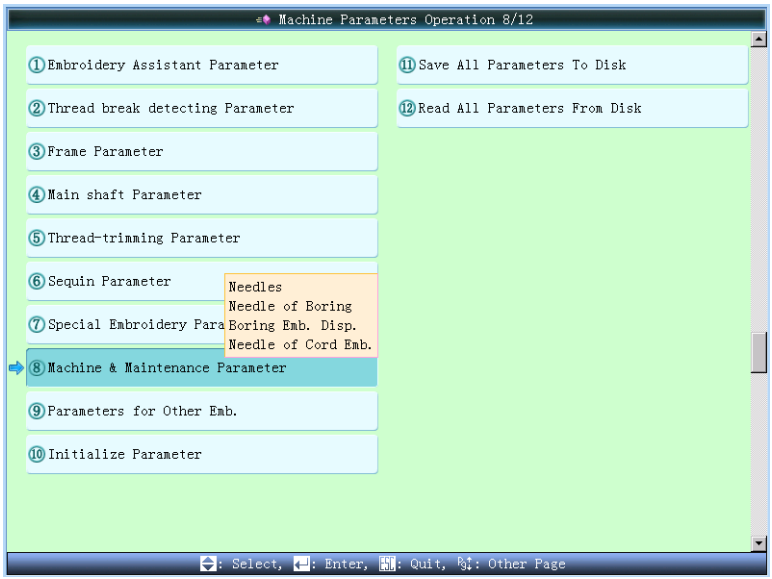
Для стандартных машин для вышивки, скорость изменения цвета определяется передаточным числом механизма таким образом, чтобы компьютер мог контролировать только начало или останов вместо скорости изменения цвета.

Тем не менее, для машины для вышивки, функция изменения цвета которой управляется шаговым двигателем, поскольку компьютер должен соответствовать потребностям различных машин в отношении скорости изменения цвета, шаговая скорость изменения цвета может быть отрегулирована соответствующим образом.

(1) Нажать клавишу "" , для перехода к другому интерфейсу управления:

(2) Перейти к значку "УСТАНОВИТЬ ПАРАМЕТРЫ МАШИНЫ", и нажать клавишу "ENTER" .

(3) Переместить значок к “Параметры машины и технического обслуживания” и нажать ENTER.



(4) Перейти к значку "СКОРОСТЬ ИЗМЕНЕНИЯ ЦВЕТА", и нажать клавишу "ENTER" .

(5) Нажать клавишу значения для настройки величины скорости. Чем больше значение - тем выше скорость.

(6) Нажать клавишу "ENTER" для подтверждения.

Глава 6 Установка направления дизайна

Перед подтверждение вышивки можно установить направление дизайна для вышивки. Когда отображается направление дизайна “P”, направление дизайна идентично оригинальному направлению. Когда отображается направление дизайна “F”, направление дизайна противоположено оригинальному направлению. Ниже приведено описание связи между вышивкой дизайна и направлением дизайна:

Направление дизайна									
Вышитый дизайн									

Операция:

Нажать клавишу " " для изменения направления дизайна до получения желаемого направления.

Глава 7 Операции с рамой

7-1 Перемещение рамы вручную

При останове машины нажать одну из четырех клавиш направления: “<”、“>”、“∧”、“∨”, либо любые две смежные для перемещения рамы по восьми различным направлениям. Клавиша “ » ” является клавишей переключения скорости перемещения рамы. Скорость движения рамы делится на высокую и низкую. При нажатии клавиши “»”, выполняется переключение скорости.

7-2 Возврат в исходное положение

Данная функция позволяет вернуть раму обратно в положение до перемещения рамы вручную. В случае останова машины при частично выполненной вышивке, данная функция позволяет переместить раму обратно в исходное положение дизайна.

Операция:

A. При нажатии клавиши "HOME" , меню отображается следующим образом:

B. При нажатии клавиши "ENTER" выполняется подтверждение возврата. При нажатии клавиши “ESC” выполняется отмена

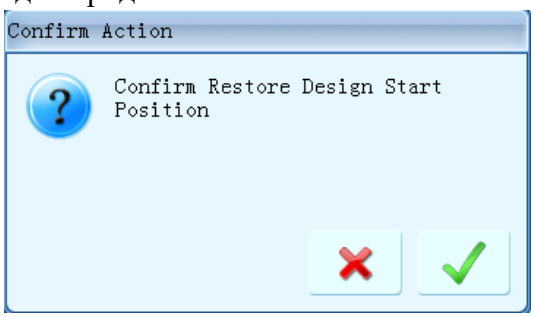
7-3 Восстановление исходного положения дизайна

Если для данного дизайна исходное положение было сохранено в компьютер, данная функция позволяет восстановить сохраненное исходное положение.

Операция:

A. Нажать клавишу "HOME", при этом отобразится экран возврата в исходное положение:

B. Нажать и переместить значок к "ВОЗВРАТ К ИСХОДНОМУ ПОЛОЖЕНИЮ", и нажать клавишу "ENTER" для продолжения.



C. Для возврата к исходному положению нажать“ENTER” . Система переведет раму в положение сохранения. Нажать “ESC” для отмены данной операции.

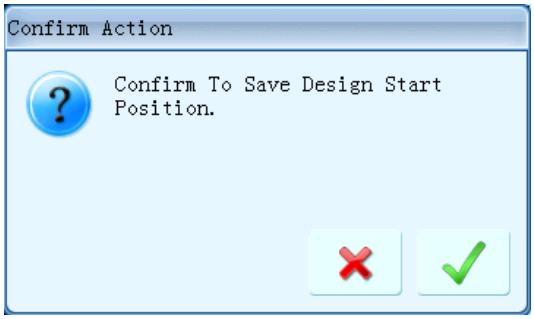
7-4 Сохранение исходного положения дизайна

Данная функция позволяет сохранить исходное положение дизайна.

Операция:

A. Нажать клавишу "HOME", при этом отобразится экран возврата в исходное положение:

B. Нажать и переместить значок к "СОХРАНИТЬ ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ", и нажать клавишу "ENTER" для продолжения.



C. Для сохранения исходного положения нажать“ENTER” . Нажать “ESC” для отмены данной операции.

Примечание: Если исходное положение дизайна остается выбранным - пользователь должен будет сохранить его только один раз. Затем, в ходе дальнейших операций, пользователь может выполнить Восстановление исходного положения в любой момент.

7-5 Автоматический поиск точки исходного положения

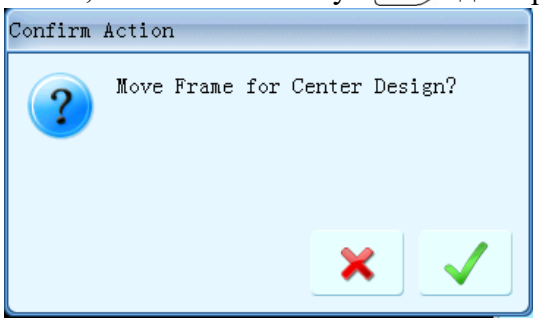
Данная операция должна быть после “Настройка диапазона рамы для вышивки” в справке. (Более подробная информация приведена в разделе 22 руководства).

Эта функция позволяет вычислить точку исходного положения для выбранного дизайна, и переместить раму в новую точку исходного положения. При этом дизайн окажется по центру рамы.

Операция:

A. Нажать клавишу "HOME", при этом отобразится экран возврата в исходное положение:

B. Нажать и переместить значок к "АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА ИСХОДНОГО ПОЛОЖЕНИЯ", и нажать клавишу "ENTER" для продолжения.



C. Нажать клавишу "ENTER" для подтверждения операции. Система вычислит центр рамы и переместит раму в новую точку исходного положения. При этом дизайн окажется по центру рамы. В противном случае, нажать ESC для отмены данной операции.

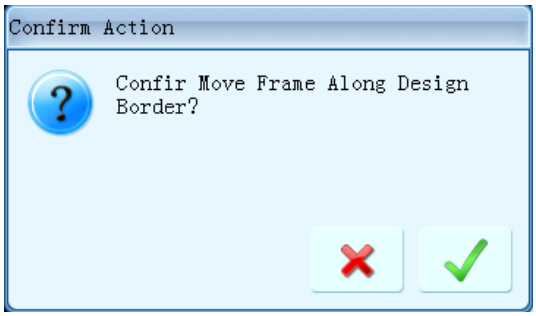
7-6 Перемещение рамы вдоль границы

После выбора дизайна и перед началом вышивания раму следует провести по кромке для проверки выхода за ее границы.

Операция:

A. Нажать клавишу "HOME", при этом отобразится экран возврата в исходное положение:

B. Нажать и переместить значок к "РАМА К ГРАНИЦЕ", и нажать клавишу "ENTER" для продолжения.



C. Нажать клавишу "ENTER" для подтверждения операции. Рама переместится вдоль границы дизайна. В противном случае, нажать ESC для отмены данной операции.

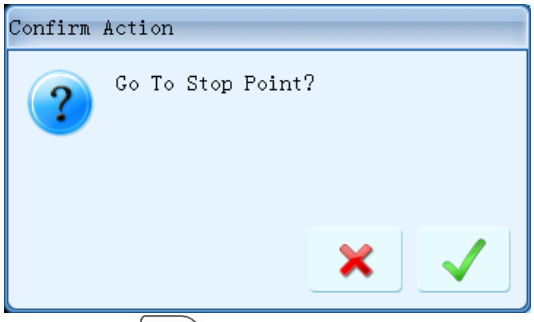
7-7 Возврат к точке останова

После останова машины при частично выполненной вышивке, пользователь может нажать клавишу ручного перемещения рамы для выполнения сдвига рамы (для фрагментов ткани). После завершения выполнения шитья на фрагменте ткани, данная функция позволяет вернуть раму в положение останова.

Операция:

(1) Нажать клавишу перемещения рамы вручную для выполнения сдвига рамы (для фрагментов ткани).

(2) Нажать клавишу "END" , на главном интерфейсе появится следующая подсказка:



(3) При нажатии клавиши "ENTER" выполняется подтверждение операции. При нажатии любой другой клавиши выполняется отмена

Глава 8 Скорость вышивки (Скорость главной оси)

В процессе вышивки скорость главной оси машины для вышивки меняется при помощи компьютера согласно длине стежка дизайна. Низкая скорость предназначена для длинных стежков вышивки, низкая скорость - для коротких. Однако, пользователь может ограничить скорость. Это называется "НАСТРОЙКОЙ ПРЕДЕЛЬНОЙ СКОРОСТИ". Максимальная скорость вышивки может возрастать или падать в рамках диапазона пределов скоростей.

Диапазоны предельной скорости от 250 об/мин до 850 об/мин (Для некоторых типов возможны отличия, например: тип со скоростью 1000 об/мин). Пользователь может выбрать предельную скорость. При этом отпадет необходимость устанавливать избыточную скорость. Например: при нормальном использовании скорость равна 750 об/мин, соответственно, следует установить 750 об/мин.

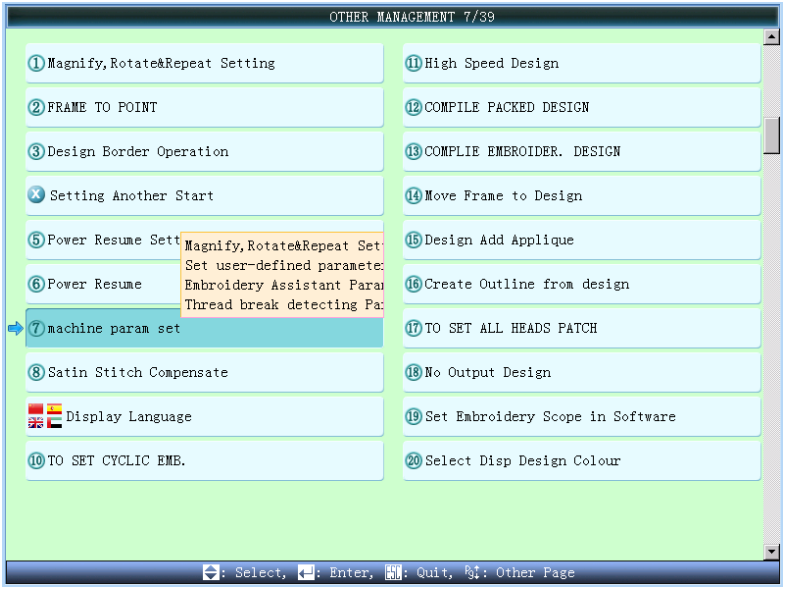
8-1 Установка предела скорости

Данная настройка определяет предельное значение для максимальной скорости вышивки.

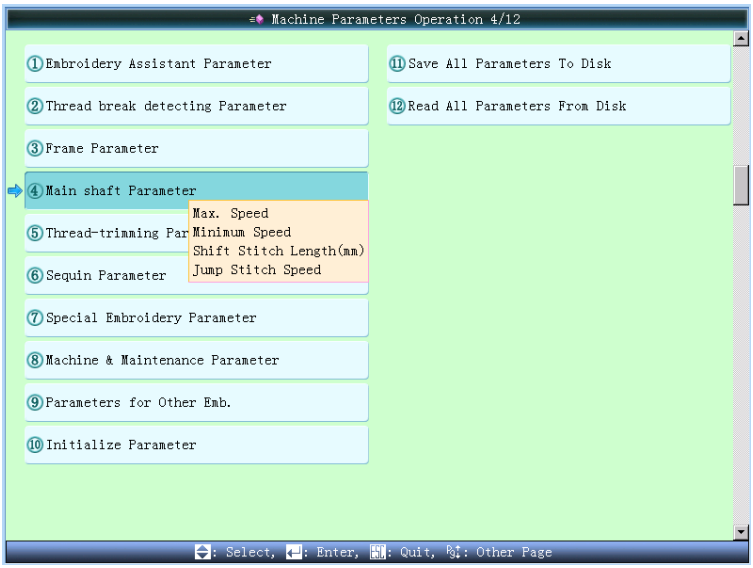
Операция:

(1) Нажать клавишу "" для перехода к другому интерфейсу управления:

(2) Перейти к значку "УСТАНОВКА ПАРАМЕТРОВ МАШИНЫ", и нажать клавишу "ENTER" .



(3) Перейти к значку "ПАРАМЕТРЫ ГЛАВНОЙ ОСИ", и нажать клавишу "ENTER" .



(4) Значок будет зафиксирован для максимальной скорости. Пользователь может нажать“ENTER”..

(5) Нажатие клавиши "∧"、"∨" позволяет выбрать значение скорости, после чего следует нажать клавишу "ENTER" .

(6) Для завершения настройки нажать "ESC" .

ПРИМЕЧАНИЕ: Для максимальной скорости рекомендуется использовать значение по умолчанию.

8-2 Установка скорости вышивки

Она определяет скорость работы во время вышивки.

Операция:

(1) Нажать клавишу " " . При однократном нажатии клавиши скорость повысится на 10 об/мин. При достижении предельного значения скорости, скорость далее возрастать не будет.

(2) Нажать клавишу " " . При однократном нажатии клавиши скорость понизится на 10 об/мин. При снижении до 250 об/мин, скорость далее снижаться не будет.

Глава 9 Использование справки и установка параметров

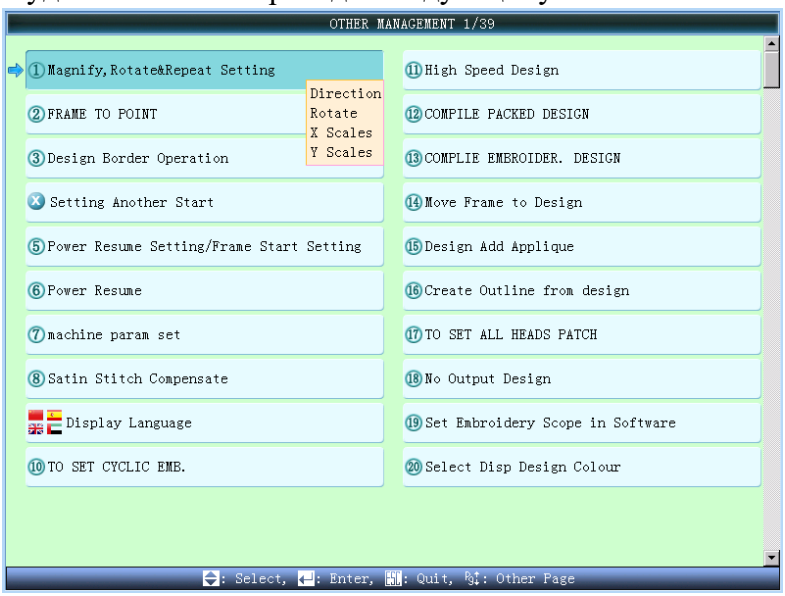
9-1 Настройка увеличения, поворота, повтора

Данная операция обеспечивает возможность увеличения (50% ~ 200%), угол поворота (0° ~ 89°) дизайна, а также повтора , при необходимости в вышивке.

Операция: (в режиме подготовки вышивки)

(1) При нажатии клавиши "" откроется меню управления:

(2) Значок будет на "Настройки увеличения, поворота и повтора". При нажатии клавиши "ENTER" будет выполнен переход к следующему меню:



(3) Нажатие клавиш "", "" и "ENTER" позволяет выбрать следующие параметры:

1) Направление дизайна (P)

Использовать клавиши " ", " " и " " для завершения ввода. При каждом нажатии " " или " ", направление дизайна изменится. Пользователь может нажать клавишу для обнаружения желаемого направления.

2) Поворот (0° ~ 89°)

Использовать клавиши цифрового ключа, " " и " " для ввода данных. Это - угол на который будет выполнен поворот дизайна в направлении против часовой стрелки согласно выбранному направлению дизайна.

3) X масштаб (50% ~ 200%)

Использовать клавиши цифрового ключа, " " и " " для ввода данных. Данный коэффициент масштабирования соответствует поперечному увеличению дизайна.

4) Y масштаб (50% ~ 200%)

Использовать клавиши цифрового ключа, " " и " " для ввода данных. Данный коэффициент масштабирования соответствует продольному увеличению дизайна.

5) Приоритетности повтора (приоритет X или приоритет Y)

Использовать клавиши " ", " " и " " для выполнения ввода. Приоритет по оси X соответствует последовательному повтору вышивки столбец за столбцом в поперечном направлении. Приоритет по оси Y соответствует последовательному повтору вышивки строка за строкой в продольном направлении.

6) Режим повтора (нестандартный или частичный)

Использовать клавиши " ", " " и " " для выполнения ввода. Как правило, повтор подразумевает, что после завершения дизайна система переместит раму в следующее положение для повторной вышивки дизайна. Т.е. в системе задан дизайн как повтор единиц вышивки. Частичный повтор означает, что после завершения стежков одного цвета, система переместит раму в соответствующее положение следующего дизайна для выполнения вышивки элементов того же цвета. После выполнения всех повторов по цвету система перейдет к следующему цвету и выполнит вышивку всех повторяющихся фрагментов всеми цветами.

Для стандартного повтора, пользователь может выполнить его непосредственно в процессе вышивки. Для частичного повтора, пользователь должен составить дизайн (см. главу 13) и выбрать компилированный дизайн для вышивки.

7) Повтор по оси X (1 ~ 99)

Использовать клавиши цифрового ключа, " " и " " для ввода данных. Частота повторов по оси X соответствует числу поперечных повторов, т.е. частоте повтора вышивки столбца.

8) Повтор по оси Y (1 ~ 99)

Использовать клавиши цифрового ключа, " " и " " для ввода данных. Частота повторов по оси Y соответствует числу продольных повторов, т.е. частоте повтора вышивки строки.

9) Интервал по оси X (единицы: мм)

Использовать клавиш цифрового ключа, " ", " " , ""и " " для ввода данных.

Интервал по оси X соответствует расстоянию между начальными точками двух смежных дизайнов в поперечном направлении во время повтора (точность: 0,1 мм). “+” для перемещения рамы влево; “-” для перемещения рамы вправо.

10) Интервал по оси Y (единицы: мм)

Использовать клавиш цифрового ключа, " ", " " , ""и " " для ввода данных.

Интервал по оси Y соответствует расстоянию между начальными точками двух смежных дизайнов в продольном направлении во время повтора (точность: 0,1 мм). “+”

для перемещения рамы к передней стороне; “-” для перемещения рамы к задней стороне.

11) Режимы приоритетности (приоритет масштабирования или приоритет вращения)

Использовать клавиши " ", " " и " " для выполнения ввода. Если коэффициент масштабирования по оси X отличается от коэффициента масштабирования по оси Y, а дизайн также имеет угол поворота, приоритет коэффициента масштабирования и приоритет поворота могут дать различные результаты вышивки.

(4) Нажать “ ” для выхода из данной операции.

(5) Нажать " " , для выхода из интерфейса управления.

9-2 Рама в точку

Более подробная информация приведена в соответствующей части главы 4.

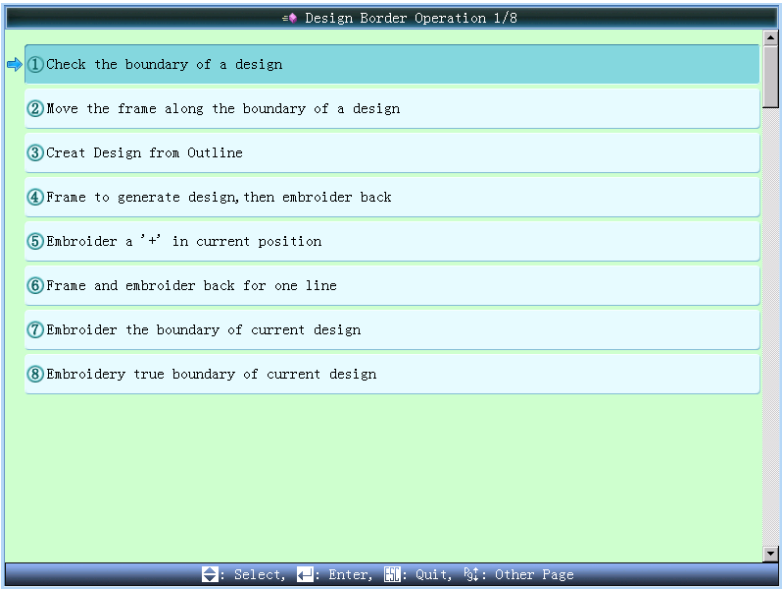
9-3 Операции для периферии дизайна

Операция:

1. Нажать клавишу " " , для перехода к другому интерфейсу управления:

2. Перейти к значку "ОПЕРАЦИИ ПО ДИАПАОНУ ДИЗАЙНА", и нажать клавишу " " .

3. Согласно всплывающей подсказке, нажать клавиши " ", " " и " " для выполнения следующих операций:



(1) Проверить границы дизайна

После выбора дизайна и перед выполнением вышивки пользователь может

проверит диапазон границ дизайна (Система покажет данные по границам дизайна в виде 4 координат от исходной точки дизайна до максимального контура).

(2) Перемещение рамы вдоль границы дизайна

После того, как пользователь выберет дизайн и перед вышивкой рама пройдет цикл вдоль по контуру дизайна для проверки превышения границ.

(3) Создать дизайн из контура

Данная операция может быть выполнена после того, как пользователь выберет дизайн и перед началом вышивки, и позволяет создать дизайн по границе для данного дизайна. Дизайн по границе может быть вышит отдельно.

Пользователь может достичь контуры данного дизайна путем вышивки дизайна по границе. Дизайн по границе имеет центральную "+" линию. Если длина центральной "+" линии недостаточна, дизайн № 99 может быть использован в качестве вспомогательной вышивки. Дизайн "99 является зарезервированным дизайном, который соответствует дизайну горизонтальной линии. Это очень удобно для вышивки внешнего контура дизайна.

(4) Рама для создания дизайна, дальнейшая обратная вышивки

Операция: перемещение рамы вдоль по установленному пути от текущего положения, при возникновении перегиба нажать клавишу "ENTER" для подтверждения траектории линии; затем перевести раму в другое положение и нажать клавишу “ENTER” для завершения нескольких линейных дизайнов. Если указана вся линейная траектория, пользователь может нажать “ESC” для перехода к главному интерфейсу. Наконец, пользователь может потянуть панель для начала вышивки; машина выполнит вышивку вдоль по траектории в направлении, обратном текущему положению, с автоматическим возвратом к "режиму подготовки".

(5) Вышивка “+” в текущем положении

Операция: Пользователь должен указать длину пересечения (единицы: мм), затем система автоматически вернется к главному интерфейсу. Пользователь может потянуть панель для начала вышивки; машина выполнит вышивку "+" в текущем положении, с автоматическим возвратом к "режиму подготовки".

(6) Возврат рамы и вышивки на одну линию

Операция: Сперва следует указать длину в направлении по оси X (единицы

измерения: мм. В случае положительного значения вышивка вдоль по оси X выполняется в положительном направлении, в противном случае - в отрицательном направлении оси X); затем, указать длину в направлении по оси Y (единицы измерения: мм. В случае положительного значения вышивка вдоль по оси Y выполняется в положительном направлении, в противном случае - в отрицательном направлении оси Y),после этого система автоматически вернется к главному интерфейсу; наконец, пользователь может потянуть панель для начала вышивки и машина перейдет в режим вышивки по правому углу в текущем положении, и автоматически вернется в "режим подготовки".

(7) Вышивка границ текущего дизайна

Операция: система создаст квадратный дизайн и автоматически вернется к главному интерфейсу; пользователь может потянуть панель для начала вышивки и машина выполнит вышивку квадратного диапазона в текущем положении, после чего автоматически вернется в "режим подготовки".

(8) Вышивка фактических границ текущего дизайна

Операция: система создаст фигуру дизайна, аналогичную текущему дизайну и автоматически вернется к главному интерфейсу; пользователь может потянуть панель для начала вышивки и машина выполнит вышивку контура в текущем положении, после чего автоматически вернется в "режим подготовки".

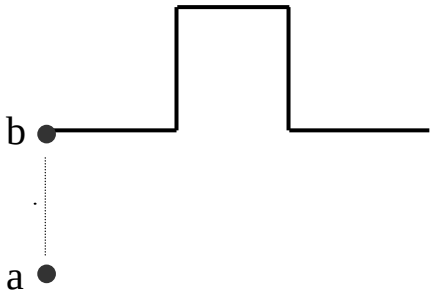
Таким образом, операция особенно удобна для операций определения положения.

4. Нажать клавишу " " или " " для завершения операции.

5. Нажать клавишу " " или " " для перехода к интерфейсу управления других функций.

9-4 Установка положения сдвига (в режиме подтверждения вышивки)

В качестве точки сдвига может быть выбрана случайная точка за пределами прямой линии, как показано на изображении ниже:



a: точка сдвига

b: исходное положение

При выборе дизайна и переходе в режим подтверждения вышивки, система очистит все настройки точек сдвига, установленные в предыдущий раз. Таким образом, правильное использование точки сдвига выполняется следующим образом:

(1) Выбрать дизайн для вышивки и перевести машину в режим подтверждения вышивки. (см. разделы 3-4)

(2) Нажать "<", ">", "^" и "v" для перемещения рамы в начальное положение дизайна.

(3) Нажать клавишу "" , для активации интерфейса управления:

(4) Перейти к значку "Настройка нового старта", и нажать клавишу "ENTER" .

(5) Нажать "<", ">", "^" и "v" для перемещения рамы в начальное положение сдвига.

(6) Нажать клавишу "ENTER" для подтверждения.

(7) Когда пользователь тянет панель для вышивки, рама перемещается из точки сдвига в начальную точку, после чего машина начинает вышивку. Кроме того, точка сдвига является стандартной для автоматического определения рамы аппликации.

9-5 Установка защиты рамы при отключении питания/Установка исходного положения рамы (Запомнить исходное положение рамы)

Операция:

(1) Нажать клавишу " " , в меню интерфейса управления:

(2) Переместить значок к " Установить защиту рамы/ Исходное положение рамы ", и нажать клавишу "ENTER" .

(3) Если функция “установки диапазона рамы вышивки” была установлена, система даст предупреждение: “АВТОМАТИЧЕСКАЯ ОЧИСТКА ДИАПАЗОНА РАМЫ”, и нажать клавишу "ENTER" для продолжения.

(4) Нажать клавиши ", " для выбора исходного положения рамы вручную или автоматически.

(5) Нажать ENTER для подтверждения или ESC для выхода

Перед установкой исходного положения рамы вручную, пользователь должен переместить раму в желаемое исходное положение, после чего нажать кнопку исходного положения рамы, заданного вручную. После этого система автоматически сохранит текущее положение рамы как исходное. В случае любых ненормальных условий при вышивке, например, как аварийный останов по причине возникновения проблем или внезапного прерывания питания, во избежание ошибок, вызванных неточностью "исходного положения рамы, заданного вручную", система очистит память "Исходного положения рамы, заданного вручную". В случае перемещения рамы или выполнения ремонта машины при отключении питания, пользователь должен установить исходное положение рамы вручную снова, после восстановления работы.

Если пользователь желает, чтобы исходное положение рамы задавалось автоматически, пользователь должен нажать клавишу автоматического определения исходного положения рамы. В таком случае система выполнит перемещение рамы автоматически, с использованием пределов переключения для подтверждения исходного положения рамы. Таким образом, пользователь должен установить действующие

пределы переключения для системы перед началом использования функции автоматического определения исходного положения рамы.

9-6 Восстановление рамы после отключения питания

В случае смещения рамы после отключения питания, данная операция может быть использована для восстановления положения рамы после восстановления питания. Надлежащее выполнение данной операции основано на "Установке защиты рамы/Исходном положении рамы" (память автоматического исходного положения рамы). В дополнение, в случае отключения питания в процессе вышивки, если рама не была перемещена, пользователь также может просто потянуть рабочую панель для продолжения вышивки после восстановления питания.

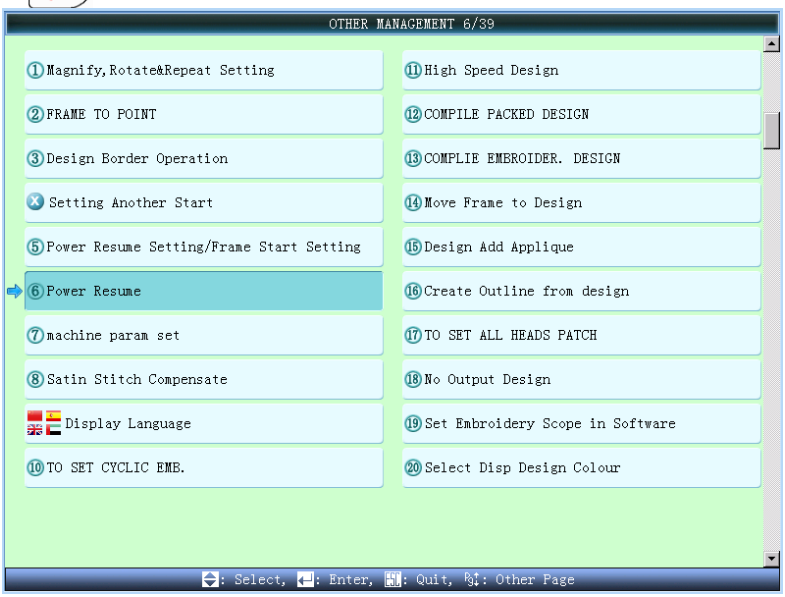
Будет неправильным выполнение операции "установки нулевой точки рамы вручную". Если обозначение перед “Защита рамы от перебоев электропитания” в меню “Управление другими функциями” соответствует ⑥, это значит, что для системы установлена автоматическая настройка. “⊗” означает настройку, которая выполняется вручную.

Операция:

(1) Поворот главной оси до положения останова под углом 100 градусов.

(2) Нажать клавишу "" , для активирования другого интерфейса управления:

(3) Нажать и переместить значок "ВОССТАНОВЛЕНИЕ ЭЛЕТРОПИТАНИЯ", и нажать клавишу "ENTER" .



(4) Продолжить работу согласно всплывающей подсказке. Может быть выполнено восстановление положения рамы.

(5) После выполнения описанной выше операции, система вернется в исходное рабочее состояние автоматически.

9-7 Установка параметров машины

Примечание: Для машины с функцией sequin в настройках параметров машины, следует учитывать операцию sequin.

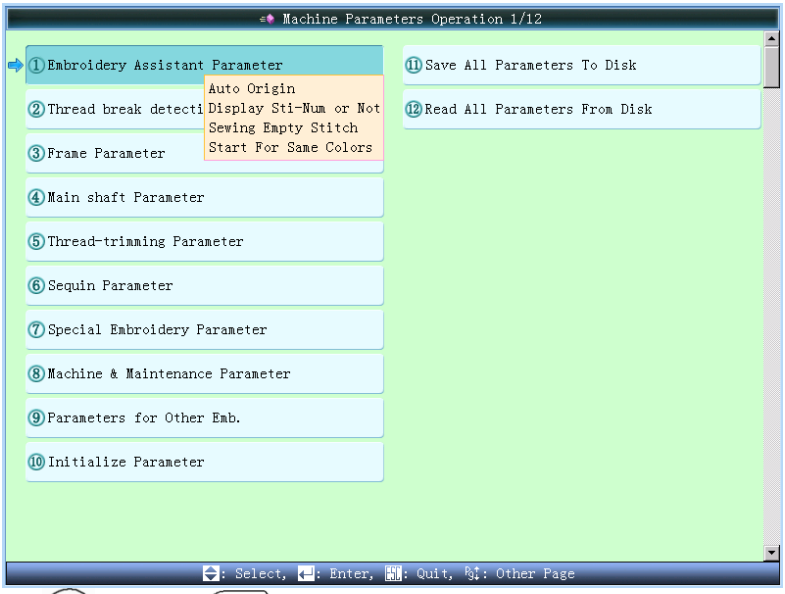
Операция:

(1) Нажать клавишу "" в режиме подготовки вышивки для активации интерфейса управления справкой:

(2) Переместить значок к "УСТАНОВКА ПАРАМЕТРОВ МАШИНЫ", и нажать

клавишу "ENTER" для перехода к интерфейсу для управления параметрами машины.

(3) Нажать цифровые ключи "^", "v", и ключи "ENTER" для перехода к параметрам машины. Пользователь может установить параметры согласно всплывающим подсказкам. Информация по соответствующим параметрам приведена в ПриложенииI, в перечне параметров. При этом, параметры для различных моделей могут отличаться.



(4) Нажать "" или "ESC" для прерывания работы в интерфейсе параметров машины

(5) Нажать "" или "ESC" для прерывания работы в интерфейсе управления другими функциями.

9-8 Компенсация атласных швов

Данная операция позволяет выполнить настройку ширины атласного шва согласно дизайну таким образом, чтобы пользователь получил желаемый эффект.

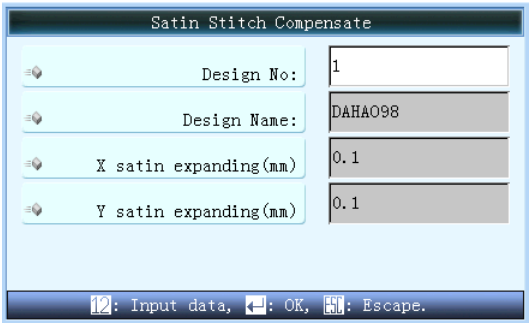
Операция: (в режиме подготовки вышивки)

(1) Нажать клавишу "" , для перехода в интерфейс управления другими функциями:

(2) Нажать и переместить значок к "Компенсация атласного шва", и нажать клавишу "ENTER" .

(3) Выбрать дизайн в области памяти дизайнов в интерфейсе управления памятью дизайнов.

(4) Нажать“ ”для перехода к интерфейсу для настройки ширины атласа.



(5) Если пользователь не использует значения по умолчанию, предложенные системой, он может нажать для ввода значения.

(6) Ввод компенсации атласа по X (Y), в диапазоне от -0,2 мм до +0,3 мм. Нажать для подтверждения. “+” для увеличения ширины; “-” для уменьшения ширины.

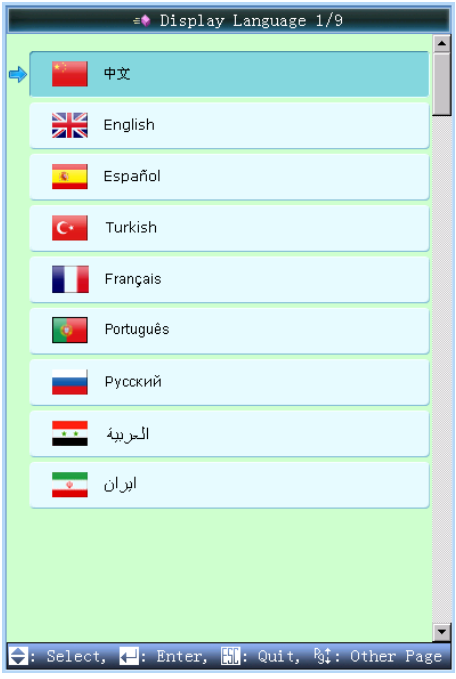
(7) Нажать для настройки ширины атласа и сохранить ее как новый дизайн. После этого система вернется к выбору операции для дизайна. Нажать “ ” или“ ”для отказа от настройки ширины атласа и вернуться к интерфейсу операции дизайна.

9-9 Язык интерфейса

Операция:

(1) Нажать клавишу " " , для активации интерфейса управления другими функциями

(2) Перейти к значку "Язык интерфейса", и нажать клавишу " " .



(3) Переместить значок для выбора желаемого языка. Нажать ENTER для выбора дизайна или ESC для выхода.

9-10 Установка циклической вышивки

Следует ознакомиться с соответствующей частью главой 19 "Установка циклической вышивки".

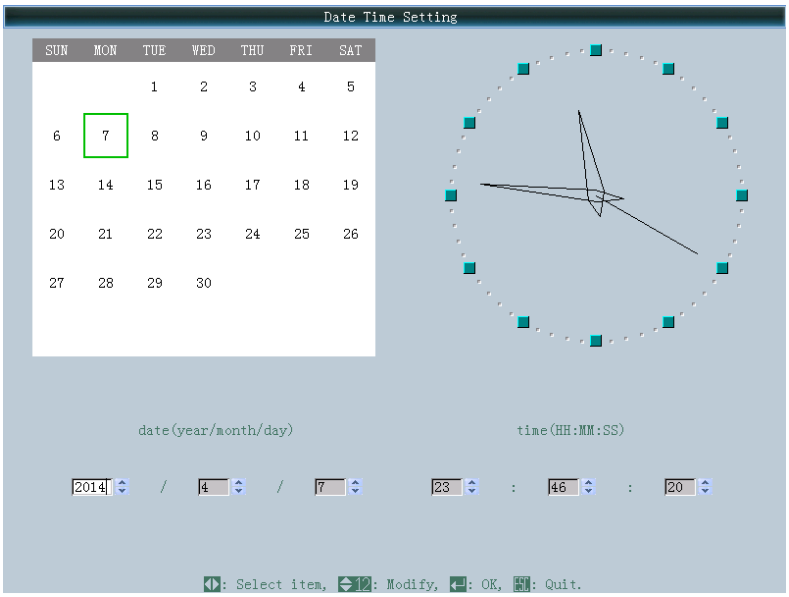
9-11 Установка датыИвремени

В системе можно выполнять настройку датыИвремени.

Операция выполняется следующим образом:

(1) Нажать клавишу "" , для перехода интерфейсу "УПРАВЛЕНИЯ ДРУГИМИ ФУНКЦИЯМИ"

(2) Нажать клавишу "PD" или "PU" для перехода на соответствующую страницу, переместить значок на “Установка датыИвремени”. Затем нажать “ENTER”для перехода к интерфейсу:



(3) Для ввода численных значений следует использовать клавиши с цифрами на клавиатуре. Для выбора значения нажать “”или“” . Для выбора пункта нажать “”или“” .

(4) Нажать ENTER для подтверждения изменения или нажать ESC для выхода без

сохранения.

Глава 10 Управление дизайном в памяти

10-1 Выбор дизайна для вышивки

Данная функция позволяет выбрать дизайн для вышивки. Более подробно информация о работе приведена в разделе 3-4.

10-2 Отображение дизайна в памяти

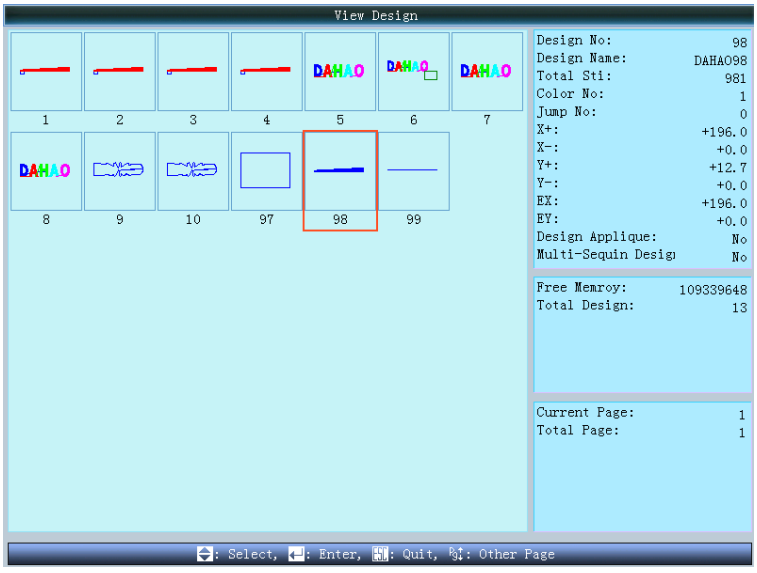
Интерфейс для отображения дизайна в памяти разделен на область миниатюрного изображения дизайна и панель подсказок. В области миниатюрного изображения дизайна возможно одновременное отображение не более 35 дизайнов. Если в памяти содержится более 35 дизайнов, дизайны будут отображены в несколько страниц.

Операция:

(1) Нажать клавишу "" , для перехода к интерфейсу управления дизайнов в памяти:

(2) Переместить значок к "Просмотру ДИЗАЙНА", и нажать клавишу "ENTER" .

(3) На экране отобразится директория дизайна в памяти. В случае если директория превышает одну страницу, пользователь может использовать клавишу "PD" или "PU" для перелистывания страницы.



(4) Нажать клавишу "", "" для перемещения значка, и нажать клавишу "ENTER" для детального просмотра дизайна.

(5) Функция предварительного просмотра дизайна позволяет пользователю проверить детали и части дизайна, также как и специальные стежки и их размеры.

(6) Нажать "" или "ESC" для завершения управления дизайном.

10-3 Ввод дизайна в память с диска

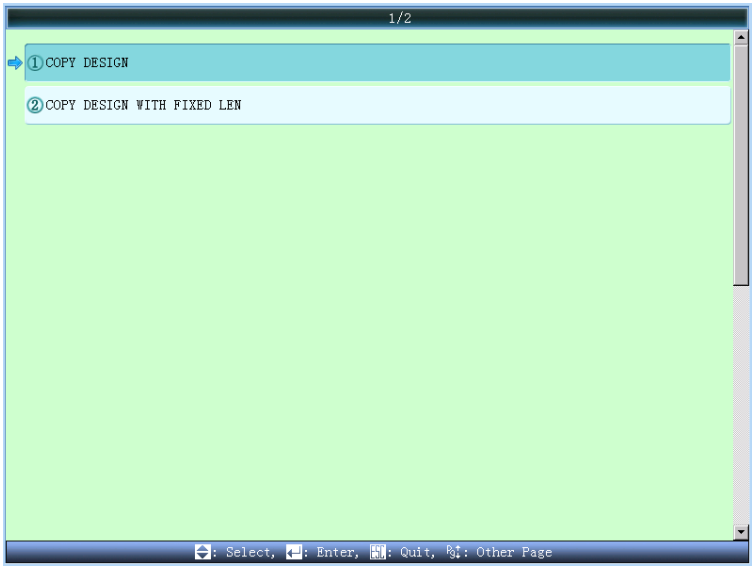
Данная операция аналогична операции "Дизайн с диска в память" в разделе работы с дисками. Подробное описание операции приведено в разделе 3-2.

10-4 Копирование дизайна

Операция:

(1) Нажать клавишу "", для перехода к интерфейсу управления дизайном:

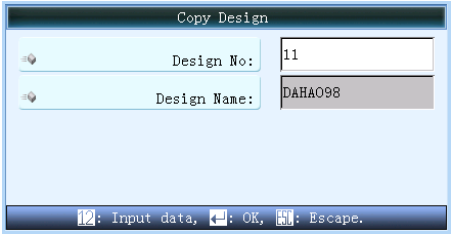
(2) Переместить значок к "КОПИРОВАТЬ дизайн", и нажать клавишу "ENTER" для перехода к интерфейсу для копирования дизайна. Выбрать дизайн для копирования и нажать ENTER.



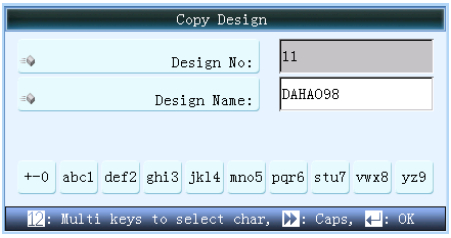
(3) Нажать клавишу "", "", для выбора исходного дизайна, после чего нажать клавишу "ENTER" для перехода к следующему шагу или нажать клавишу "ESC" для возврата к меню управления дизайном.

(4) На данном этапе, система автоматически предоставит минимальный доступный номер дизайна и название дизайна по умолчанию. Если пользователь не желает вносить изменения, следует перейти к пункту 7.

(5) Если пользователь желает задать новый номер дизайна, он должен нажать ENTER для подтверждения после ввода нового номера дизайна.



(6) Система автоматически перейдет в область изменения названия дизайна. Если пользователь желает изменить название дизайна, новое название следует указать здесь.



(7) Нажать“ ” для подтверждения изменения и копирования дизайна. Затем система вернется к интерфейсу для выбора операции с дизайном. Либо нажать “ ” для отмены копирования и вернуться в интерфейсу для выбора операции с дизайном.

10-5 Редактирование дизайна

Следует ознакомиться с соответствующей частью главы 11.

10-6 Удаление дизайна

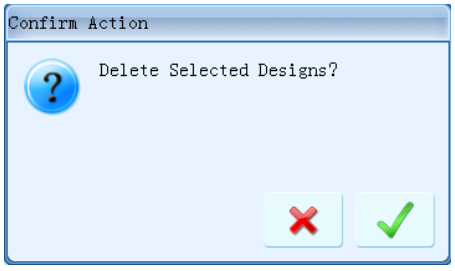
Позволяет выполнить удаление дизайна в памяти.

Операция:

(1) Нажать клавишу " " , для перехода к интерфейсу управления дизайнов в памяти:

(2) Переместить значок к "УДАЛИТЬ", и нажать клавишу " " .

(3) Выбрать дизайн и нажать клавишу " " для перехода к интерфейсу для удаления дизайна.



(4) Нажать“ ” для удаления дизайна. Затем система вернется к интерфейсу для выбора операции с дизайном. Либо нажать “ ” для отмены удаления и вернуться в интерфейсу для выбора операции с дизайном.

10-7 Разделение дизайна

Данная операция предназначена для разделения дизайна в памяти на два дизайна и сохранения исходного дизайна в памяти без изменений.

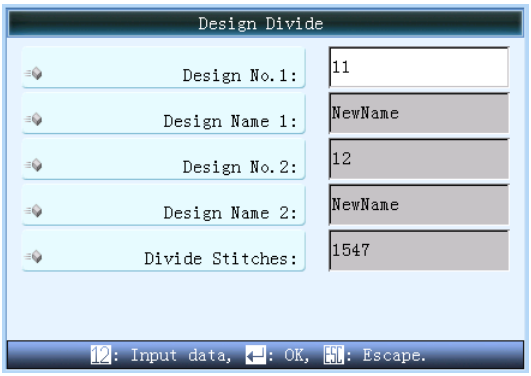
Операция:

(1) Нажать клавишу "", для перехода к интерфейсу управления дизайном:

(2) Переместить значок к "РАЗДЕЛИТЬ", и нажать клавишу "ENTER".

(3) Выбрать исходный дизайн и нажать клавишу "ENTER" для перехода к интерфейсу для разделения дизайна.

(4) Если пользователь не желает использовать значение, установленное по умолчанию, пользователь может ввести название дизайна, номер дизайна и номер стежка для точки разделения при помощи клавиатуры. Затем для подтверждения следует нажать ENTER.



(5) Нажать ENTER для разделения дизайна на два новых дизайна и возврата к интерфейсу для выбора разделения дизайна. Нажать ESC" для отмены операции и вернуться в интерфейсу для выбора разделения дизайна.

10-8 Комбинирование дизайна

Данная операция позволяет выполнить комбинирование двух случайных дизайнов в один новый дизайн. Интервал между дизайнами является расстоянием между положениями редактирования первого дизайна и начальной точки второго дизайна.

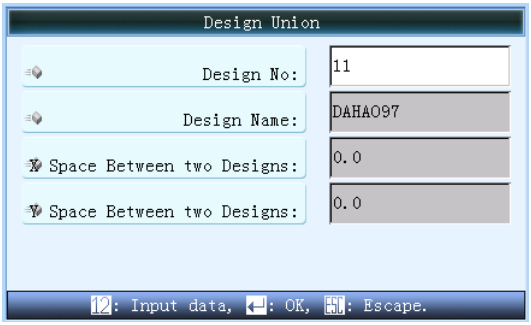
Операция:

(1) Нажать клавишу "", для перехода к интерфейсу управления дизайном:

(2) Переместить значок к "КОМБИНИРОВАТЬ", и нажать клавишу "ENTER" для перехода к интерфейсу комбинирования дизайна.

(3) В области выбора дизайна выбрать два дизайна для комбинирования. Затем нажать ENTER для перехода к интерфейсу комбинации дизайна.

(4) Если пользователь не использует значения системы, установленные по умолчанию, он должен задать название дизайна, номер дизайна и интервал по X(Y) между дизайнами при помощи клавиатуры, после чего нажать клавишу "ENTER".



(5) Нажать "ENTER" для комбинирования дизайнов и вернуться к интерфейсу для выбора комбинирования дизайна. Нажать "ESC" для отмены операции и возврата к интерфейсу для выбора комбинирования дизайна.

10-9 Редактирование комбинированного дизайна (Готовый дизайн)

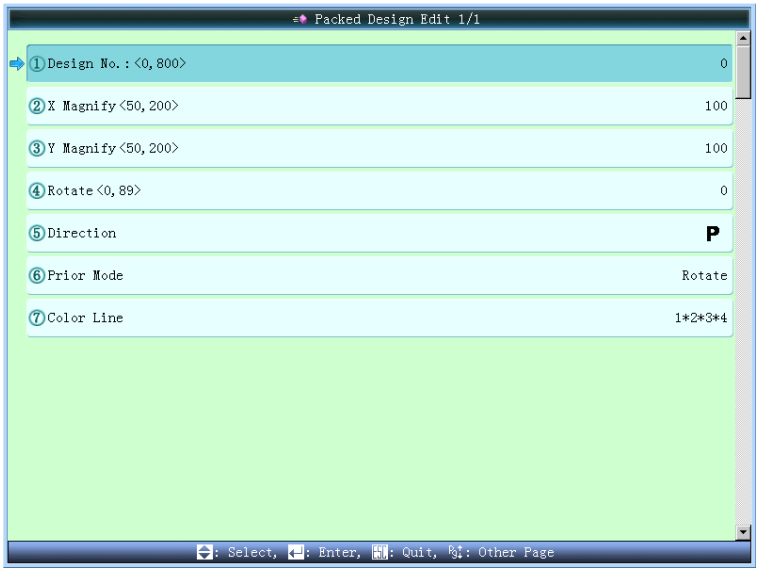
Комбинированный дизайн является готовой группой дизайна из нескольких (менее 99) нормальных дизайнов, которые содержатся в памяти, после установки параметров, который предназначен для непрерывной автоматической вышивки согласно настройкам. На интерфейсе управления памятью дизайнов комбинированный дизайн отмечен . Для вышивки комбинированного дизайна пользователь может создать такой комбинированный дизайн после редактирования. после возврата к интерфейсу управления памятью дизайнов, если система находится в режиме подготовки к вышивке, пользователь может выбрать дизайн для вышивки. При возврате системы к главному интерфейсу, пользователь может подтвердить дизайн и потянуть рабочую панель для начала вышивки. Пользователь также может выполнить компилирование комбинированного дищайна в нормальный дизайн при помощи функции компилирования,которая легко доступна для выбора и вышивки.

Операция:

(1) Нажать клавишу " " , для перехода к интерфейсу управления дизайном:

(2) Переместить значок к "ГОТОВЫЙ ДИЗАЙН", и нажать клавишу "ENTER" для перехода к интерфейсу редактирования комбинированного дизайна.

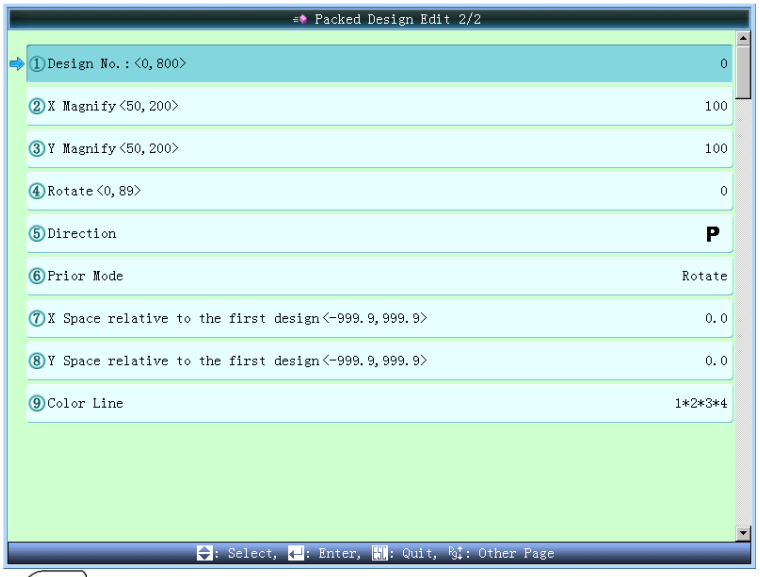
(3) Если пользователь желает выполнить редактирование сохраненного комбинированного дизайна, следует выбрать соответствующий комбинированный дизайн; если пользователь желает создать комбинированный дизайн, он может выполнить следующие операции непосредственно. Номер соответствует числу дизайнов текущего комбинированного дизайна, а также обрабатываемому дизайну.



(4) Установка параметров для первого дизайна, таких, как номер дизайна, коэффициент масштабирования, угол поворота, режим приоритетности направления дизайна и последовательность изменения цвета.

(5) Нажатием " " можно установить несколько дизайнов для комбинации. Пользователь может также нажать для возврата к изменению параметров каждого дизайна в пределах данной комбинации.

Если дизайн в текущей операции не является первым дизайном, пользователь также должен указать интервал между данным дизайном и первым дизайном.



(6) Нажать для сохранения комбинированного дизайна.

(7) Ввод номера и названия дизайна. Нажать для сохранения и возврата к интерфейсу для выбора операции дизайна. Нажать для отмены комбинированного дизайна и возврата к интерфейсу для выбора операции дизайна.

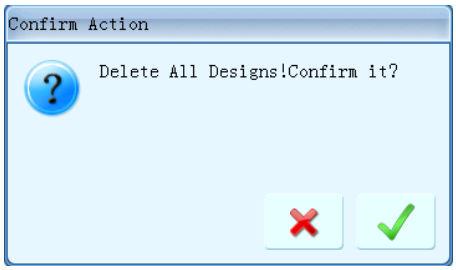
10-10 Удаление всех дизайнов

Эта операция предназначена для удаления всех дизайнов из памяти. При ее использовании следует проявлять осторожность!

Операция:

(1) Нажать клавишу " " , для перехода к интерфейсу управления дизайном:

(2) Переместить значок к "ОЧИСТИТЬ ВСЕ", и нажать клавишу " " для удаления всех дизайнов из памяти.



(3) Система спросит у пользователя желает ли он выполнить удаление всех дизайнов. Выбрать ✓ или нажать ENTER для удаления всех дизайнов в памяти. Если пользователь выбирает "✗" или нажимает клавишу "ESC", система вернется к интерфейсу управления дизайном.

10-11 Вывод дизайна из памяти на диск

Вывод дизайна из памяти на диск в двоичном формате. Координирование с использованием “Вывод дизайна из памяти на диск”, данная функция позволяет выполнить операцию копирования дизайна с диска на другой диск.

Операция:

(1) Установить диск с дизайном и нажать клавишу "" для перехода к интерфейсу для управления диском:

(2) Переместить значок к "Дизайн из памяти на диск", и нажать клавишу "ENTER".

(3) Выбрать дизайн в памяти и нажать клавишу "ENTER".

(4) При помощи клавиш с цифрами задать название дизайна, нажать клавишу "ENTER" для сохранения дизайна на диск. Затем система вернется к интерфейсу для работы с диском. (Внимание: после того, как пользователь начинает копирование дизайна из

памяти на диск, данная операция не должна быть прервана).

(5) Нажать клавишу "

" для завершения работы с диском.

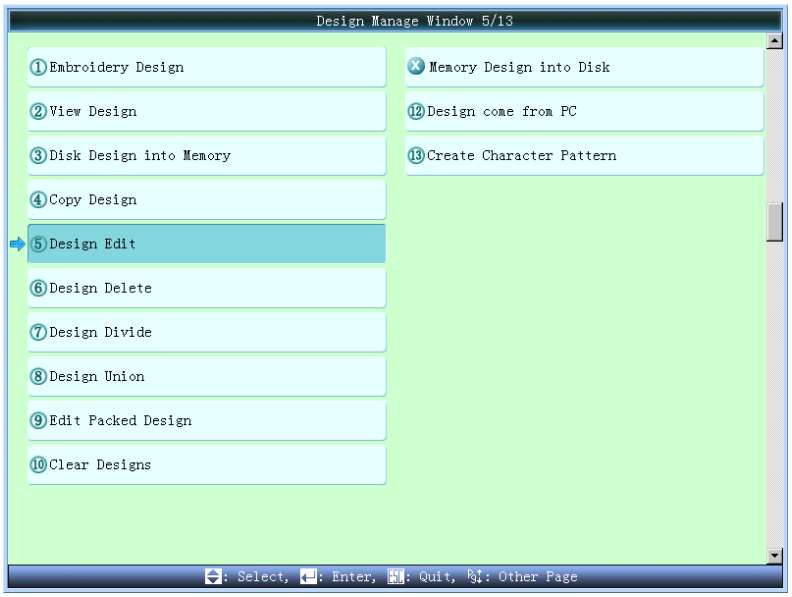
Глава 11 Редактирование дизайна

Данная функция позволяет выполнить редактирование нормального дизайна в памяти или создать новый дизайн. Данная функция позволяет выполнять непосредственное редактирование дизайна с числом стежков менее 50 тысяч.

11-1 Начало редактирования дизайна

(1) Нажать клавишу "" , для перехода к интерфейсу управления дизайном:

(2) Переместить значок к "Редактированию Дизайна", и нажать клавишу "ENTER" .

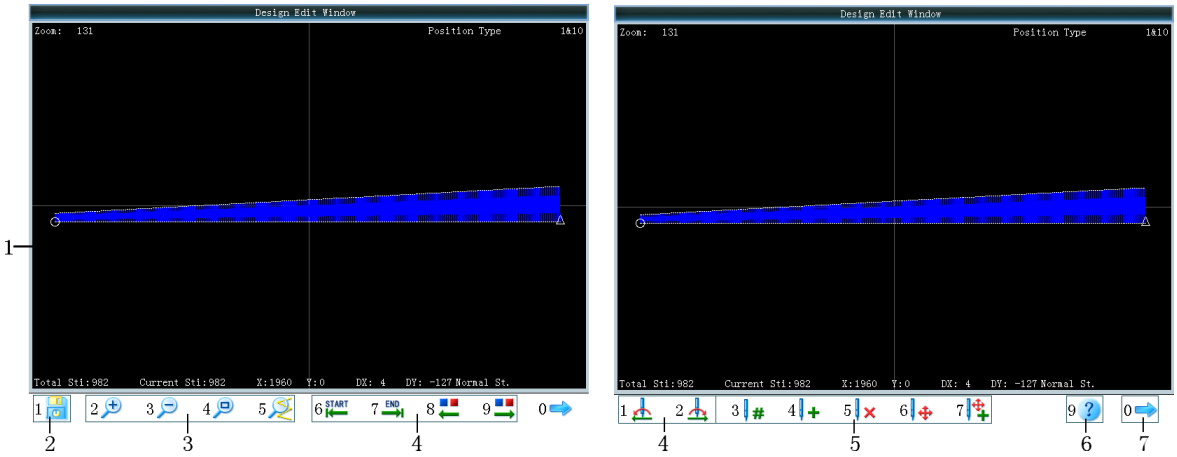


(3) Выбрать дизайн для редактирования и нажать ENTER для его подтверждения. Окно для окна подтверждения.

(4) Выбрать “✓” и нажать “ENTER” для редактирования текущего дизайна; выбрать “✗” и нажать “ESC” для редактирования нового дизайна.

Примечание: Если выбранный дизайн является комбинированным дизайном, пользователь должен установит "От комбинированного к простому дизайну" для редактирования комбинированного дизайна.

11-2 Описание редактирования дизайна



Окно предварительного просмотра дизайна: используется для предварительного просмотра изображения дизайна. На изображении, “o” является текущим стежком. Стежок от текущего стежка выделен белым цветом. Коэффициент масштабирования отображается в верхнем левом углу, в то время, как тип стежка (нажать для перехода) отображается в верхнем правом углу. В нижней части отображается подробная информация о форме стежка

1、 Окно редактирования дизайна

2、 Рабочий файл: используется для сохранения дизайнов

3、 Рабочий просмотр: используется для масштабирования изображения.

4、 Поиск по стежкам: используется для определения положения текущего стежка (стежок для редактирования и проверки)

5、 Редактирование стежка: используется для изменения кода стежка, вставки стежка, удаления стежка и перемещения стежка.

6、 Справка: нажать данную кнопку для перехода к интерфейсу с инструкциями по использованию кнопок на интерфейсе редактирования дизайна

7、 Ключ страницы: используется для перехода по страницам.

Примечание: Функции 2 ~7 должны быть активированы при помощи кнопок с соответствующими номерами.

11-3 Операции с файлом и просмотром

1 : Сохранить текущий дизайн в новый файл

2 3 : Увеличение или уменьшение масштаба. Коэффициент

масштабирования 150%.

4 : Данная клавиша используется для изменения масштаба дизайна, чтобы увидеть все детали дизайна. Если размер дизайна меньше диапазона отображения экрана, система выполнить отображение дизайна по его фактическому размеру.

5 : увеличить масштаб дизайна до 450% (или 500%) для проверки данных формы стежка. Текущий стежок будет автоматически перемещен в центр экрана.

9 Выбор справки в интерфейсе редактирования дизайна

11-4 Определение положения и редактирование стежка

Когда пользователь устанавливает текущий стежок в положение определенного стежка, система выполняет отображение текущего стежка с "+" в окне предварительного просмотра. Если текущий стежок не находится в поле обзора, система автоматически обновит вид и покажет текущий стежок по центру вида.

1、 Установленное положение стежка

6 START Перемещение в начальное положение дизайна

7 END Перемещение в конечное положение дизайна

8 Перемещение в положение предыдущего кода изменения цвета

9 Перемещение в положение следующего кода изменения цвета

1 Перемещение в положение предыдущего кода стежка типа скачок

2 Перемещение в положение следующего кода стежка типа скачок

Нажатие " или " выполняет перемещение текущего стежка с высокой скоростью, в то время, как нажатие " " выполняет перемещение текущего стежка с низкой скоростью. При нажатии" " выполняется перемещение по типу положения среди 1&10, 100&1000, плоского стежка, останова, изменения цвета, стежка типа скачок и sequin.

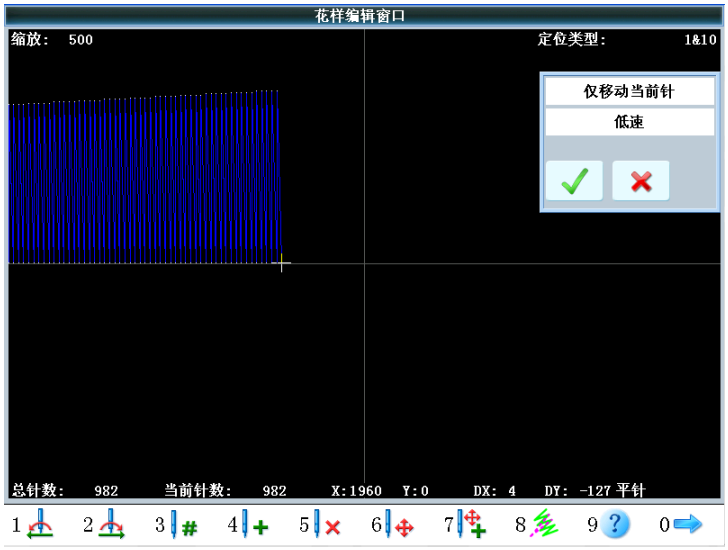
2、Редактирование стежка

4 позволяет добавить стежок определенного типа в текущем положении. Нажатие " " позволяет изменить тип стежка. Выбор " " или нажатие " ENTER " позволяет подтвердить добавление, а выбор или нажатие " ESC " позволяет

отменить его.

5 позволяет удалить текущий стежок.

6 позволяет переместить текущий стежок. При нажатии данной клавиши система выведет сообщение “ключ перемещения текущего стежка или текущего и следующего стежков”, " 8 ". Данная кнопка позволяет перейти между "Перемещением только текущего стежка" и "Перемещением следующих стежков". Нажатие кнопок направления на панели позволяет переместить положение текущего стежка. При нажатии "" выполняется перемещение среди скоростей движения “Низкая, Средняя и Высокая”



7 : Добавить непрерывные гладкие петли в конце дизайна

При нажатии клавиши направления пользователь может переместить значок в необходимое положение. Пользователь может нажать "" для вставки стежка. После этого пользователь может продолжить перемещение значка и добавить больше стежков.

При нажатии ""(центральная из кнопок направления), пользователь может переместить скорость движения значка. При нажатии "" выполняется перемещение среди скоростей движения “Низкая, Средняя и Высокая”

После выполнения редактирования пользователь может нажать "1"и ввести номер дизайна, также как и название дизайна. Затем пользователь может нажать "" для выполнения сохранения, либо нажать "" для отмены сохранения.

Глава 12 Операции для дизайна с высокой скоростью и дизайнов с надписями

Для создания дизайна с надписями пользователь может использовать комплект шрифтов, доступных в системе

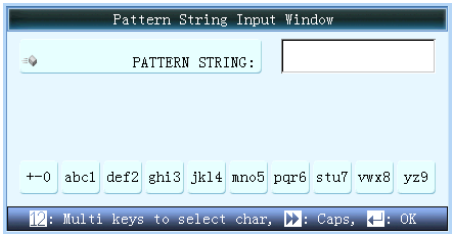
12-1 Переход к дизайну букв

1、 Нажать клавишу "" , для перехода к интерфейсу управления дизайнов в памяти

2、 Переместить значок к "Создание дизайна с надписью". Нажать клавишу "ENTER" , для перехода к интерфейсу работы с дизайном надписи.

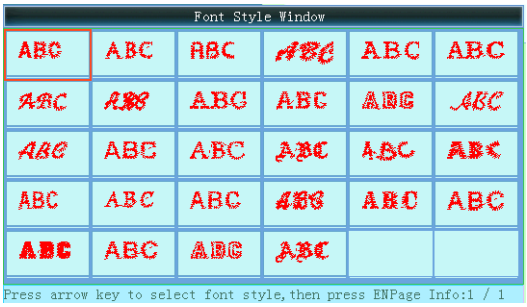
12-2 Ввод буквенной стоки и основные параметры

После активации окна ввода параметров пользователь должен переместить значок к соответствующему параметру и нажать “ENTER” для перехода к соответствующим настройкам. После выполнения настройки значения параметра пользователь должен нажать “ENTER” для сохранения изменений. Окно ввода буквенной строки будет отображено следующим образом:



1、 Символ Строка: буквы для вышивки

2、 Стиль шрифта: шрифт для вышивки букв Выбранный шрифт будет использован для всех букв. На следующем изображении показано окно выбора шрифта. (Настройка параметров для одной буквы описана в Создании дизайна буквы).



Пользователь может нажать “ ” для выбора необходимого шрифта, а затем нажать " " для его подтверждения.

3、 Тип систематизации: Метод систематизации букв надписи. Система поддерживает четыре метода систематизации, а именно "По горизонтали", "По вертикали", "По верхней дуге" и "По нижней дуге".

4、 Расстояние между буквами: расстояние между буквами, 0,1мм

5、 Направление символа: при систематизации букв по дуге, угол каждой буквы будет меняться согласно ее положению на дуге.

6、 Вращение строки: угол поворота всей буквенной строки

7、 Масштаб высоты символов: увеличение или уменьшение высоты букв

8、 Масштаб ширины символов: увеличение или уменьшение ширины букв

9、 Плотность: расстояние между всеми стежками в дизайне. Чем меньше значение - тем выше плотность.

10、 Вращение символа: угол поворота каждой буквы относительно ее центра.

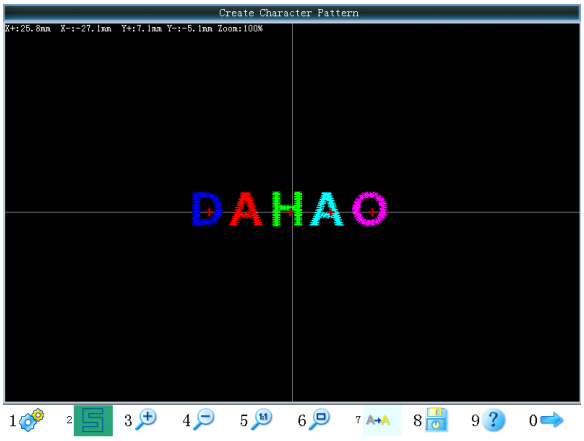
11、 Автоматическое изменение цвета: возможность добавления кода изменения цвета перед каждой буквой

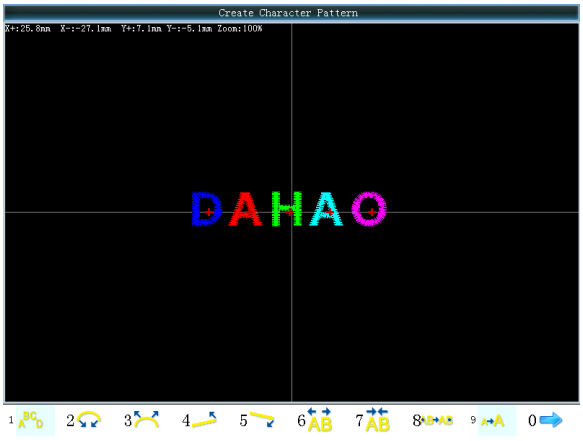
12、 Показать окно справки: данный пункт используется для установки отображения информации подсказки при настройке дизайна букв.

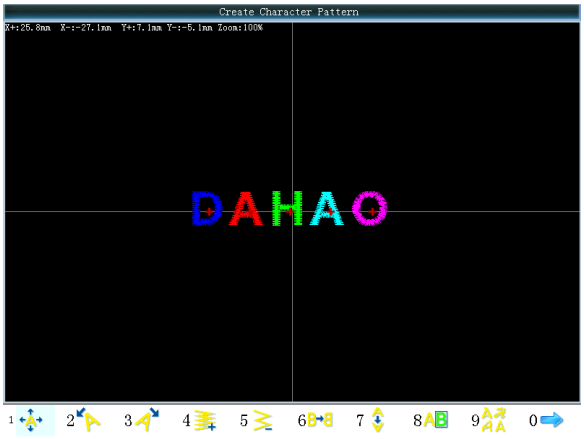
13、После установки параметров дизайна пользователь может нажать " " для перехода к интерфейсу "Создания дизайна букв", где пользователь может выполнить настройку дизайна букв.

(1) Интерфейс "Создания дизайна букв"

Интерфейс создания дизайна букв показан ниже: пользователь может нажать 0 для перемещения среди трех следующих интерфейсов.







Как правило, сначала пользователю необходим метод общей систематизации, угол поворота, расстояние между буквами и другие параметры строки букв. Затем пользователь должен выбрать определенные буквы и отрегулировать их параметры систематизации (кнопка в правой части экрана)

Окно отображения дизайна букв: крестик по центру является координатой. Точка пересечения соответствует исходному положению (0,0), буквы будут выстраиваться вокруг исходного положения автоматически.

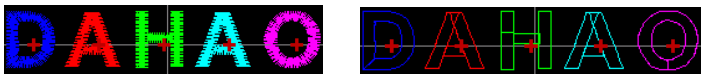
Примечание: Для активирования функций на интерфейсе “Создания дизайна

надписи” пользователь должен использовать соответствующие кнопки с цифрами

(2) Просмотр и рабочий файл

1 Основные операции строки букв: используется для установки основных параметров строки букв.

2 /2 **:** Показать/ Скрыть форму стежка: скорость вычисления будет выше при скрытой форме стежка.



3 Увеличение масштаба: Увеличение масштаба окна для проверки данных на дизайне

4 Уменьшение масштаба: Уменьшение масштаба в окне просмотра дизайна.

5 Фактический: отображение дизайна в фактическом размере. На текущий момент, размер дизайна в пределах экрана равен фактическому размеру дизайна.

6 “Выбрать все (По размеру экрана)”: Изменить масштаб просмотра для отображения всего дизайна.

7 Перемещение окна: при нажатии пользователем данной кнопки состояние отображается темным цветом. На данный момент, пользователь может нажать "、、、" для перемещения окна. Дизайн букв перемещается по окну.

8 Сохранить: используется для сохранения отредактированного дизайна. После нажатия пользователем данной кнопки, система отобразит окно для ввода названия дизайна и номера дизайна. Пользователь может изменить номер дизайна и название дизайна в соответствии с потребностями (как правило, номер остается неизменным). Нажать "ENTER"для сохранения, либо нажать "ESC" для выхода.

9 Справка: Онлайн справка интерфейса "Создания дизайна букв"

(3) Настройка Общей систематизации

При выполнении настройки общей систематизации параметров после редактирования одной буквы, редактирование завершится работой с одной буквой.

1 “Фиксированное направление букв”: при выравнивании букв по дуге, угол наклона букв будет фиксированным под определенным градусом вместо изменения в зависимости от расположения по дуге .

1 “Отслеживание по углу” : при выравнивании букв по дуге, угол букв будет меняться в зависимости от положения на дуге (по вертикали к дуге) 。

2 “Радиан вверх” : при в по дуге, данная функция позволяет увеличить угол стандартной дуги 。

3 “Радиан вниз” : при выравнивании букв по дуге, данная функция позволяет уменьшить угол стандартной дуги 。

4 “ Вращение против часовой стрелки ” : вся буквенная строка будет повернута в направлении против часовой стрелки 。

5 Вращение по часовой стрелке : вся буквенная строка будет повернута в направлении по часовой стрелке 。

6 Увеличение интервала между буквами: увеличение расстояния между буквами 。

7 6 Уменьшение интервала между буквами: уменьшение расстояния между буквами 。

(4) Кнопка настройки для выбранных букв

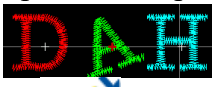
8 “Сдвиг выбора” : выполняет сдвиг выбранной буквы. Пользователь может выполнить эту операцию после выбора буквы. Когда по центру буквы появляется красный "+" - такая буква является выбранной . Система выбирает все буквы по умолчанию. При нажатии данной кнопки будет выбрана первая буква. При повторном

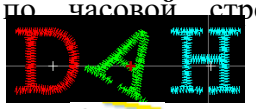
нажатии - будет выбрана вторая буква, а затем третья. После выбора последней буквы пользователь может нажать данную кнопку для выбора всех букв

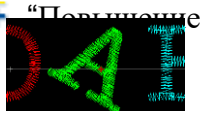
При повторном нажатии кнопки происходит переход к циклу порядка выбора.

9 “Увеличить букву” : используется для настройки размера выбранной буквы. Нажать" "для удлинения буквы в вертикальном направлении. При нажатии " "длина буквы уменьшается. " "используется для увеличения ширины буквы, а " " используется для уменьшения ширины буквы.

1 “Перемещение буквы” : После нажатия данной кнопки, пользователь может нажать " 、 、 、 " для перемещения выбранной буквы в соответствующем направлении

2 “Вращение против часовой стрелки” : Вращение выбранной буквы в направлении против часовой стрелки относительно центра буквы (в букве установлен +) 

3 “Вращение по часовой стрелке” : Вращение выбранной буквы в направлении по часовой стрелке относительно центра буквы (в букве установлен +) 

4 “Повышение плотности” : Повышение плотности атласа для дизайна букв, например, 

5 “Понижение плотности” : Понижение плотности атласа для дизайна букв, например,

6 “Переворот по горизонтали” : Переворот выбранных букв по горизонтали.

7 “Переворот по вертикали” : Переворот выбранных букв по вертикали.

8 “Смещение с изменением цвета” : Установка или отмена изменения цвета шрифта выбранного объекта буквы.

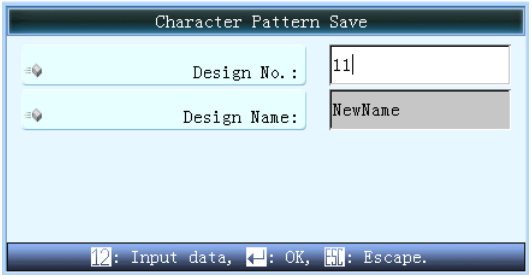
9 “Изменить шрифт” : Изменение шрифта выбранной буквы. При нажатии

данной кнопки активируется интерфейс выбора шрифта, на котором пользователь может выбрать желаемый шрифт и подтвердить его.

Нажать “ESC” для возврата к интерфейсу ввода параметров дизайна букв. Если пользователь желает внести изменения в строки букв, пользователь может нажать данную кнопку для возврата к предыдущему интерфейсу и внесения изменений. На данном этапе все настройки, выполненные для одной буквы в данном интерфейсу будут удалены.

12-3 Сохранение дизайна букв

После выполнения редактирования дизайна букв пользователь может нажать 8 键. Нажать “ENTER” для ввода номера и названия дизайна в активированном окне, затем нажать “ENTER” для сохранения.



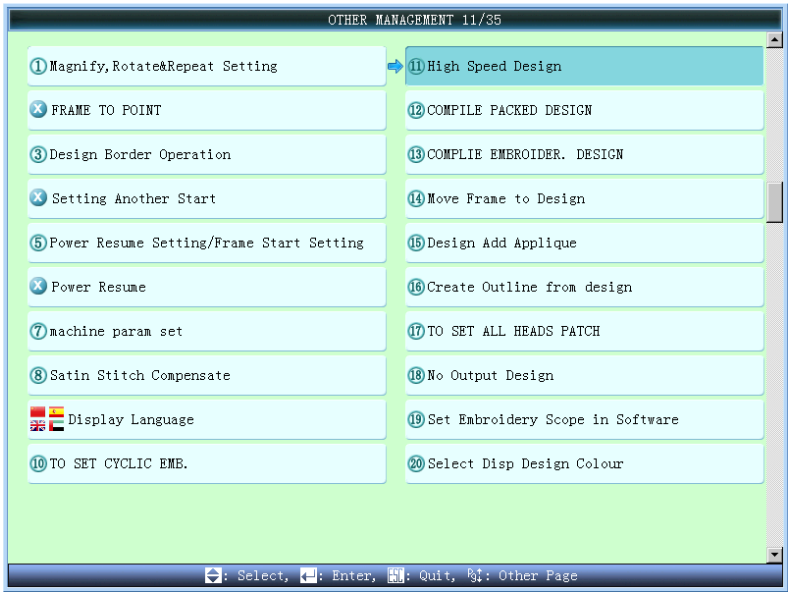
Нажать “ENTER” для подтверждения сохранения. Если пользователь не собирается выполнять дальнейшее редактирование, следует нажать “ESC” и выйти.

12-4 Операция дизайна с высокой скоростью

Данная операция может разбить длинные стежки из внутренней части дизайна на короткие стежки, чтобы скорость вышивки не снижалась за счет выполнения длинных стежков

Операция:

(1) Нажать клавишу "" , для перехода в интерфейс управления другими функциями: Переместить значок к “Дизайну с высокой скоростью” и нажать ENTER:



(2) Выбрать исходный дизайн

(3) Если пользователь не использует значения, установленные в системе по умолчанию, следует нажать "ENTER" и при помощи клавиш с цифрами изменить значение.

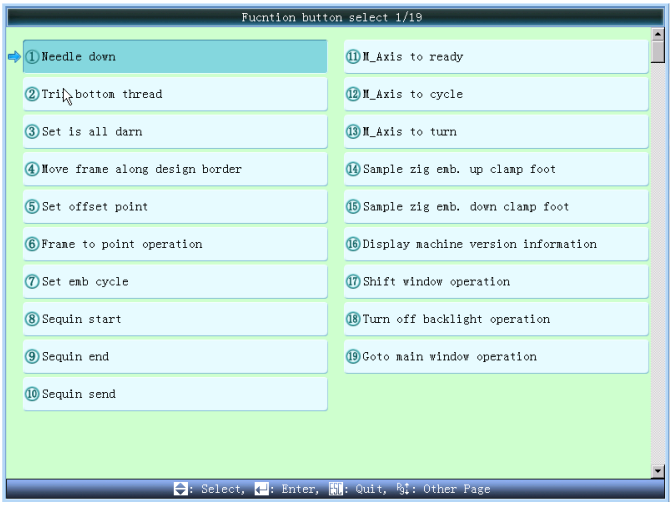
(4) Нажать "ENTER" для создания дизайна с высокой скоростью и возврата к интерфейсу операции дизайна с высокой скоростью, либо нажать"ESC" для отмены создания и возврата к интерфейсу операции дизайна с высокой скоростью.

Глава 13 Настраиваемая операция

Данная функция должна использоваться в сочетании с настраиваемыми кнопками F1, F2 и F3. “ Настраиваемый параметр ” используется для установки параметров, которые часто меняются Когда пользователю необходимо изменить параметр, он может установить этот параметр как настраиваемый. При необходимости изменения параметра, пользователю достаточно перейти в данное меню и выполнить изменения без поиска по другим типам параметров. Ниже приведено описание двух способов выполнения данной настройки:

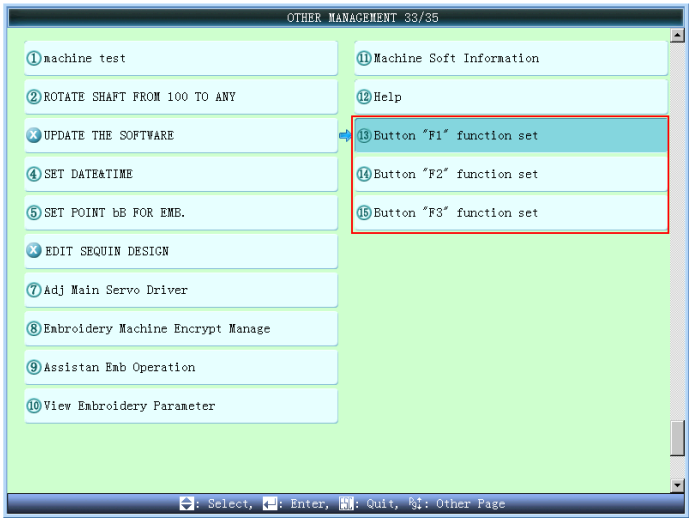
Операция 1

Нажать и задержать любую из настраиваемых кнопок “F1、F2、F3” в течение 5 секунд. При этом активируется интерфейс Управления другими функциями, на котором пользователь может выбрать параметр в качестве настраиваемого параметра. Затем нажать “ENTER” для подтверждения.

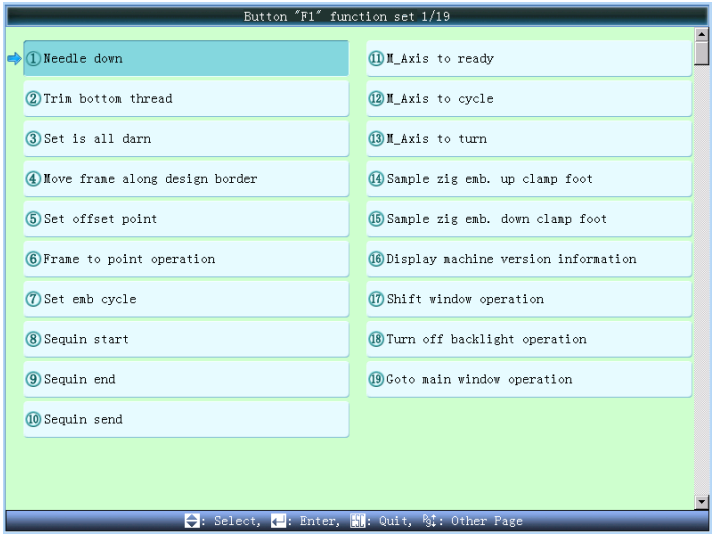


Операция 2

1、 Нажать клавишу “ ” , для перехода в меню управления другими функциями: Переместить значок на “Настройка функции кнопки F1” и нажать “ENTER” для перехода к интерфейсу выбора настраиваемых параметров



2、 Выбрать любой параметр в качестве настраиваемого параметра и нажать “ ENTER ” для его подтверждения. Затем интерфейс вернется к интерфейсу управления другими функциями.



3、 Нажать “ F1 ” для продолжения работы с данным настраиваемым параметром. Определенные методы настройки описаны в настройке параметров других типов

4、 Метод настройки для “ F2 、 F3 ” аналогичен методу для F1 ”。

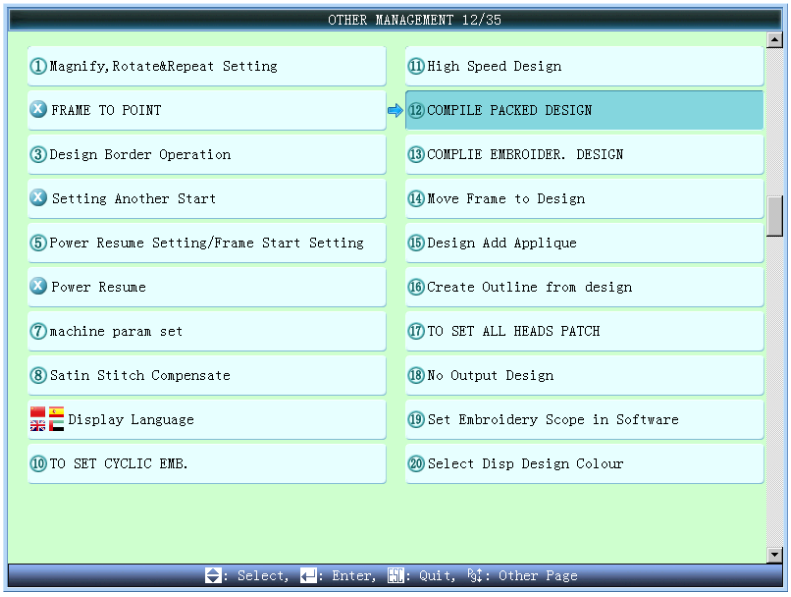
Примечание: при переходе пользователя в интерфейс выбора настраиваемых параметров, система автоматически использует сохраненный настраиваемые параметры как параметры по умолчанию.

Глава 14 Компилирование комбинированного дизайна и вышивка дизайна

14-1 Компилирование комбинированного дизайна (Создание базового дизайна для комбинированного дизайна)

Операция:

(1) Нажать "" и переместить значок к “Компилирование готового дизайна”. Затем нажать ENTER для перехода к интерфейсу для компилирования комбинированного дизайна,



(2) Система откроет перечень дизайнов в памяти. Выбрать комбинированный дизайн для компилирования и нажать “ENTER” для перехода к следующему шагу

(3) При нажатии клавиши "ENTER" выполняется подтверждение компилирования готового дизайна. При нажатии любой другой клавиши выполняется отмена

(4) Указать номер нового дизайна и система создаст новый нормальный дизайн автоматически, идентичный готовому дизайну.

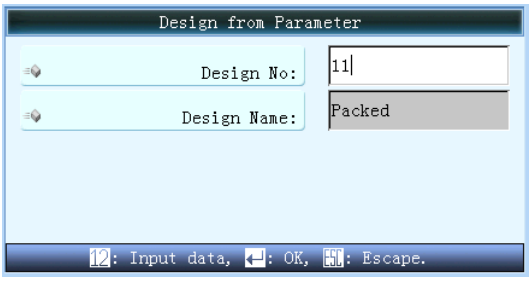
(5) Нажать клавишу "ESC" для перехода к основному интерфейсу.

14-2 Компилирование дизайна вышивки

Операция: (Данная операция удобна для использования только когда пользователь использует масштабирование, поворот и повтор)

(1) Нажать клавишу "" и переместить значок к "КОМПИЛИРОВАНИЕ ВЫШИВКИ. ДИЗАЙН", а затем нажать клавишу "ENTER" для перехода к рабочему

интерфейсу для создания нормального дизайна согласно параметрам.



(2) При нажатии клавиши "ENTER" выполняется подтверждение компилирования дизайна вышивки. При нажатии любой другой клавиши выполняется отмена

(3) Указать номер и название нового дизайна и система создаст новый нормальный дизайн автоматически, согласно номеру и параметрам текущего дизайна.

(4) Нажать клавишу "ESC" для перехода к основному изображению.

Глава 15 Инициализация параметров системы при включении

Некоторые данные в системе являются запрещенными по причине значительных случайных нарушений. На текущий момент, программа в системе автоматически блокируется при включении пользователем питания. Данная проблема не может быть решена при повторном выключении и включении машины. Когда пользователь сталкивается с данной проблемой для отмены блокирования машины следует ее инициализировать:

Операция “Инициализации при включении” может быть выполнена при удержании "" и включении машины. Она также может быть выполнена на Интерфейсе управления другими функциями

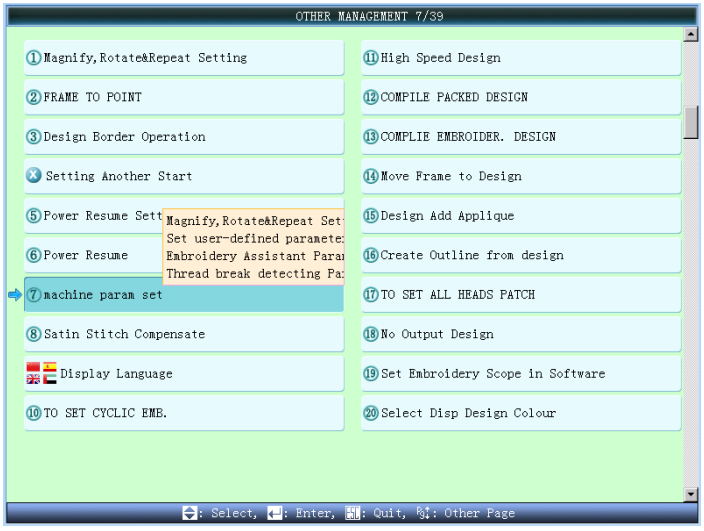
Операция 1:

Нажать и удерживать клавишу "" до включения электропитания машины. Затем включить машину. После этого система перейдет в состояние инициализации параметров системы, что будет сопровождаться звуковым сигналом. Когда пользователь отпустит "", машина перейдет в нормальное рабочее состояние.

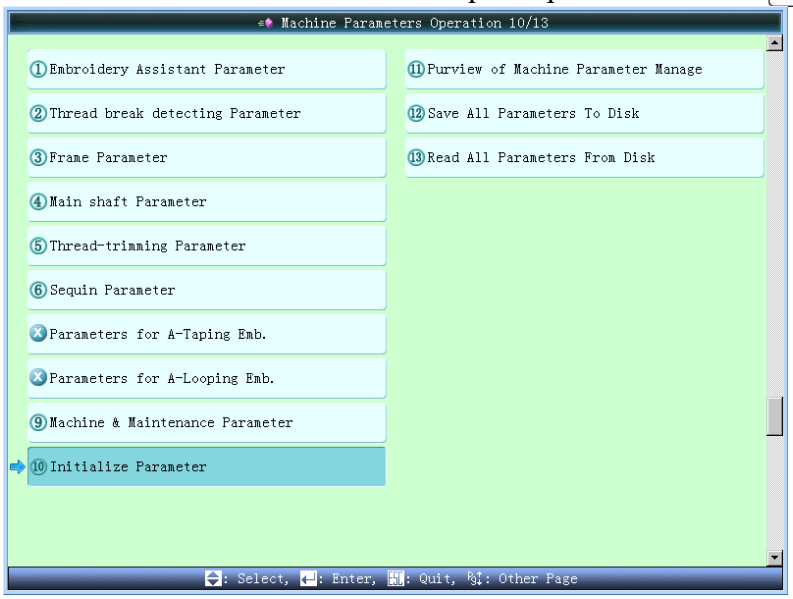
Операция 2:

1、Нажать клавишу “”для перехода к другому интерфейсу управления другими функциями

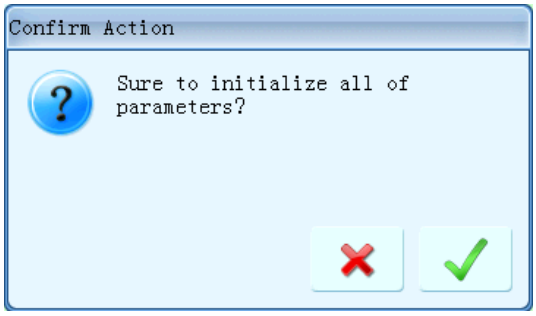
2、Переместить значок к “Установить параметры машины” и нажать ENTER.



3、Переместить значок к “Инициализация параметров” и нажать “ENTER”.



4、Указать рабочий интерфейс для инициализации параметров машины. Нажать ENTER для инициализации параметров, либо нажать ESC для отмены операции.



Глава 16 Об аппликации (вышивка фрагмента)

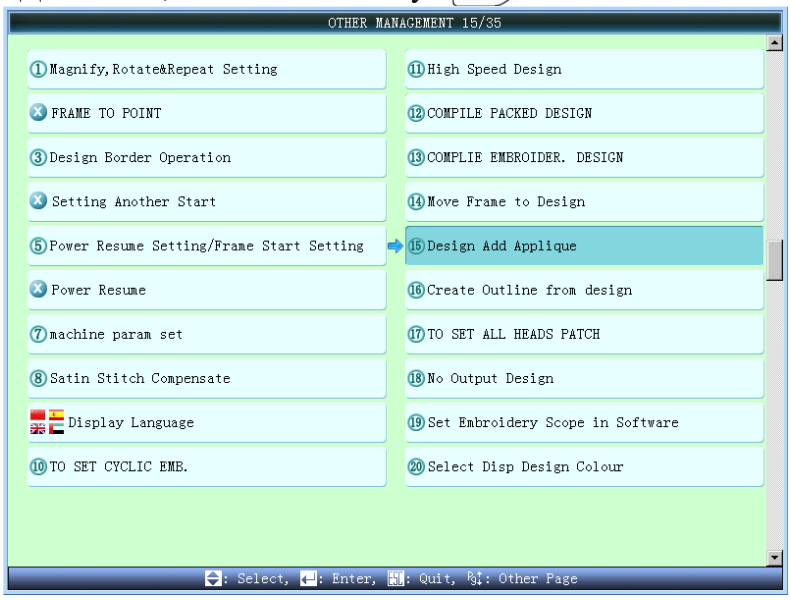
Когда в дизайне должна быть выполнена аппликация у системы есть два способа выполнения этой задачи: перемещение рамы вручную и автоматическое перемещение рамы.

Описание метода перемещения рамы вручную: В процессе вышивки машина автоматически остановится при достижении кода останова. На этом этапе пользователь может выбрать перемещение рамы вручную для перемещения рамы в соответствующее положение. Затем пользователь может установить фрагмент. После этого пользователь должен нажать “END” и “ENTER” для возврата к точке останова. Затем пользователь может потянуть панель для продолжения вышивки.

Автоматическое перемещение рамы: В первую очередь пользователь должен добавить коды фрагмента в дизайн. Затем пользователь должен выбрать дизайн и установить для него статус подтверждения вышивки. Далее пользователь снова должен сдвинуть точку для данного дизайна. В итоге, пользователь должен потянуть рабочую панель для выполнения вышивки. Машина приостановится при достижении кода аппликации, автоматически переместит раму в точку сдвига, что позволит пользователю установить фрагмент ткани. Пользователь может потянуть панель для продолжения вышивки после установки фрагмента ткани.

Операция добавления кодов аппликации в дизайн заключается в следующем:

(1) Нажать клавишу " " и переместить значок к "ДОБАВИТЬ КОД ФРАГМЕНТА В ДИЗАЙН", и нажать клавишу "ENTER".



(1) Выбрать дизайн для добавления кода аппликации.

(2) Согласно всплывающей подсказке, пользователь должен установить наличие/отсутствие выхода за пределы рамы для каждого кода изменения цвета и кода останова.

(3) Нажать клавишу " " для перехода к основному интерфейсу.

Глава 17 Поворот главной оси на 100 градусов вручную

Предупреждение: в ходе данной операции выполняется вращение главной оси, оператор должен это учитывать.

17-1 Вращение главной оси вручную

При необходимости, можно повернуть главную ось и главный вал остановится при достижении 100 градусов, либо будет выполнен один медленный круг с одновременным нажатием следующих клавиш вручную:

(1) Нажать клавишу "M·ORG", после чего отобразится меню операции:

(2) Нажать клавишу "ENTER" для поворота главной оси на 100 градусов, либо нажать ESC чтобы выйти.

17-2 Операция опускания иглы

Данная функция используется для выполнения выстегивания. Когда игла находится в нижнем положении а материал для вышивки зафиксирован, ее положение относительно рамы можно поменять.

(1) Нажать клавишу "M·ORG" для отображения следующего интерфейса:

(2) Выбрать функцию “ОПУСТИТЬ ИГЛУ” и нажать “ENTER”.

(3) на экране появится сообщение “НАЖАТЬ КНОПКУ ВВОДА И ПРОДОЛЖИТЬ ”. При нажатии “ENTER” игла опустится в материал вышивки. (Следует проявлять осторожность при выполнении данной операции.) Либо нажать любую другую кнопку чтобы выйти.

(4) достать материал из рамы пока игла находится в материале. Теперь доступны кнопки перемещения рамы. Переместить раму в необходимое положение и нажать“ENTER” для подтверждения.

(5) После завершения операции игла продолжает оставаться в опущенном положении. Оператор может выполнить поворот оси на 100 градусов вручную. (см. предыдущую главу)

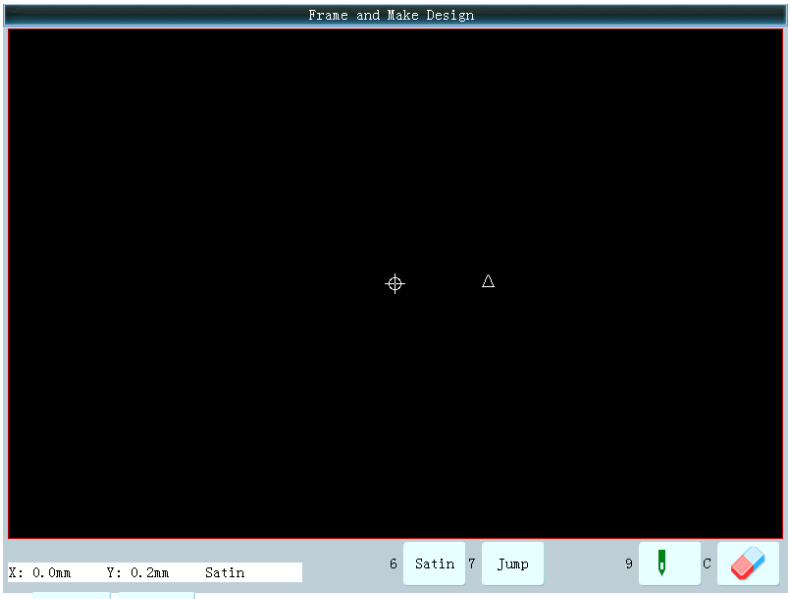
Глава 18 Перемещение рамы для получения нового дизайна

Иногда пользователь желает выполнить вышивку образца дизайна для определения стандартной линии дизайна. Функция "Сдвига рамы для создания нового дизайна" позволяет создать такой дизайн, который можно будет выбрать для вышивки в пределах установленных границ.

Операция:

(1) В режиме подготовки к выполнению вышивки переместить раму в начальное положение дизайна.

(2) Нажать клавишу " " для перемещения значка в "РАМА ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ДИЗАЙНА" а затем нажать клавишу " " для перехода к интерфейсу создания дизайна.



(3) Нажать Satin Jump или соответствующие клавиши с цифрами для сдвига свойств стежка (атласный стежок или стежок типа скачок). Переместить раму вдоль границы желаемого дизайна при нажатии клавиши ручного перемещения рамы. Нажать или соответствующую клавишу с цифрой на каждом повороте для подтверждения отслеживания.

(4) После выполнения редактирования пользователь может нажать “ ” в порядке, а система присвоит название, номер и т.д. новому дизайну.

(5) Согласно всплывающей подсказке, вести номер (система также автоматически

предоставит номер) и название нового дизайна, после чего нажать клавишу "

" для создания нового дизайна.

(6) Нажать клавишу "

" для прерывания текущей операции и возврата к предыдущему интерфейсу.

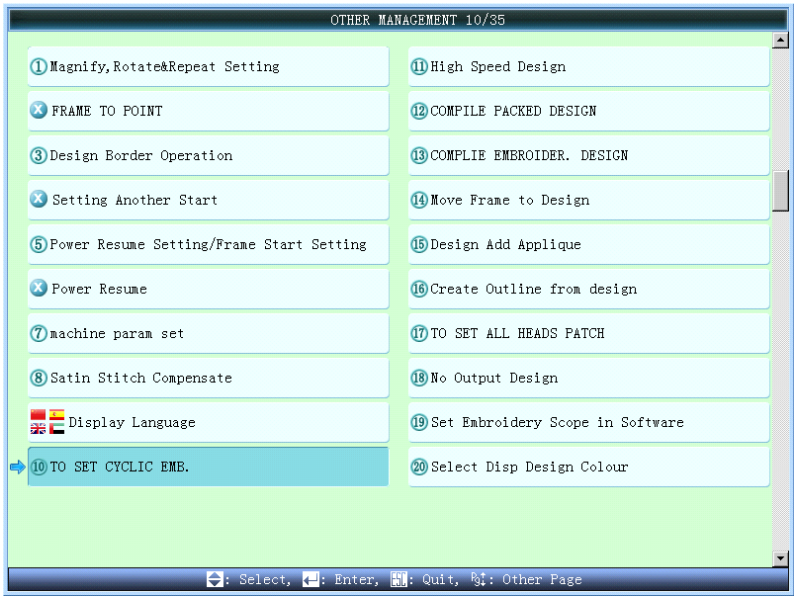
Глава 19 Установка циклической вышивки

Когда машина находится в режиме циклической вышивки, компьютер выполнит возврат рамы в исходное положение, а машина начнет выполнение вышивки дизайна в следующий раз без необходимости оттягивания рабочей панели после того, как машина завершила вышивку первого дизайна.

Данная настройка позволяет повысить производительность вышивки при фактическом использовании.

Операция настройки или отмены циклической вышивки:

(1) Когда машина не находится в режиме циклической вышивки, пользователь может нажать клавишу "" и “0”, и затем выбрать “Установить циклическую вышивку” после чего нажать ENTER:



(2) Система вернется к интерфейсу машины, а для машины установлен циклический режим. Значок циклической вышивки будет отображаться в нижнем правом углу главного интерфейса.

(3) Когда машина находится в режиме циклической вышивки, если пользователь повторно выбирает "Установить циклическую вышивку", система отключит режим циклической вышивки и значок циклической вышивки исчезнет.

Глава 20 Отсутствие вывода дизайна

20-1 Общая информация

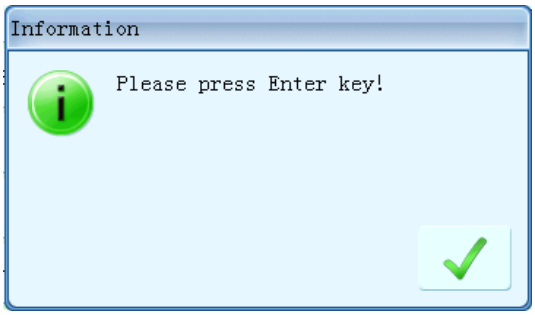
Функция защищает дизайны в памяти от незаконного копирования. В случае, если пользователем машины установлен пароль (четырехзначное число) для "ОТСУТСТВИЯ ВЫВОДА ДИЗАЙНА", другие люди не смогут выполнить операцию "ВЫВОДА (DSB)" в меню управления диском без ввода пароля. Если пользователь желает выполнить данную операцию, он должен отменить пароль для "ОТСУТСТВИЯ ВЫВОДА ДИЗАЙНА".

20-2 Установка "ОТСУТСТВИЯ ВЫВОДА ДИЗАЙНА"

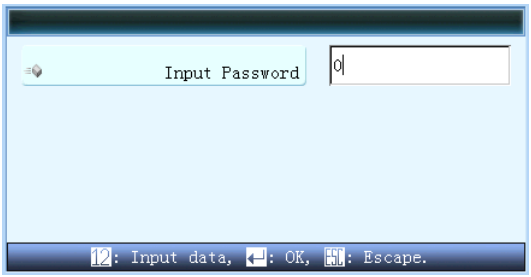
Операция:

(1) Нажать клавишу "" , для перехода к другому интерфейсу управления: Переместить значок к "ОТСУТСТВИЕ ВЫВОДА ДИЗАЙНА", и нажать клавишу "ENTER" .

(2) Система выдаст подсказку "Нажать клавишу ввода". Нажать клавишу "ENTER" для подтверждения операции.



(3) На данном этапе система попросить пользователя ввести пароль. Пользователь должен указать 4-значный пароль (за исключением "0", "00", "000", "0000"), и нажать клавишу "ENTER" для завершения.



20-3 Отмена "ОТСУТСТВИЯ ВЫВОДА ДИЗАЙНА"

При установленном пароле пользователь может выполнить шаги, описанные в

пункте 22-2, ввести пароль и отменить его.

В дополнение, компьютер автоматически выполнит отмену пароля после того, как пользователь выполнит операцию "ОЧИСТИТЬ ВСЕ" в меню управления дизайном.

Глава 21 Испытание

Примечание: к выполнению данной операции допускается только квалифицированный инженер. Операция, описанная в данном разделе включает некоторые механические действия, что требует особой осторожности со стороны оператора.

Испытание кодового датчика:

Путем вращения главной оси пользователь может выполнить тестирование нулевого импульса (0ИМП), импульса фазы А (АИМП) и импульса фазы В (ВИМП).

21-1 Испытание скорости главной оси

Данная операция позволяет проверить установленную скорость и фактическую скорость вращения главной оси для выполнения настройки панели главной оси.

21-2 Испытание механических частей

Данная операция позволяет выполнить проверку выключателя панели, предельного выключателя, электромагнитного клапана головки, мотора/электромагнитного клапана обрезки нити, электромагнитного клапана фиксации нити, мотора/электромагнитного клапана захвата нити и устройства обнаружения разрыва нити, также как и подъемного устройства sequin (для машин с функцией sequin) и т.п.

21-3 Поворот главной оси на любой угол

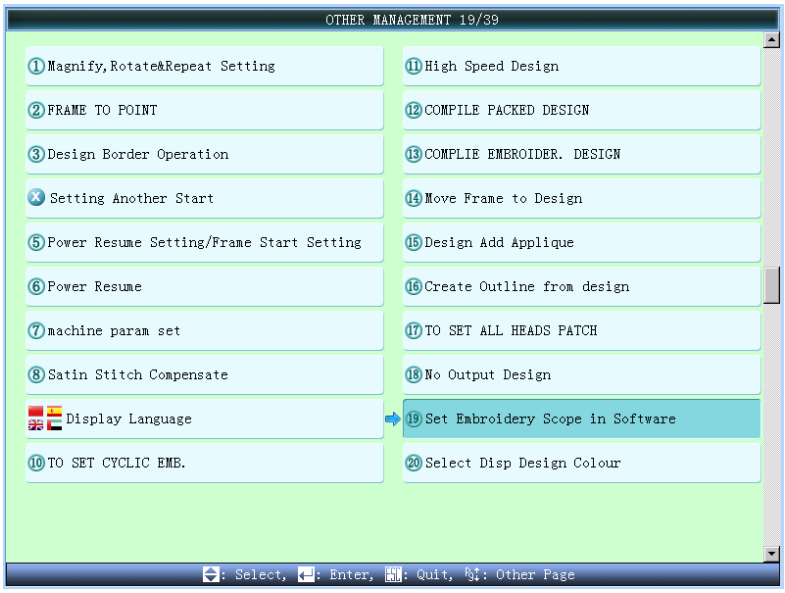
Данная операция позволяет выполнить поворот главной оси от 100 градусов на любой угол для удобства выполнения испытания машины.

Глава 22 Установка диапазона для рамы вышивки

Данная функция позволяет установить диапазон рамы вышивки таким образом, чтобы обеспечить вышивку дизайна в пределах диапазона рамы.

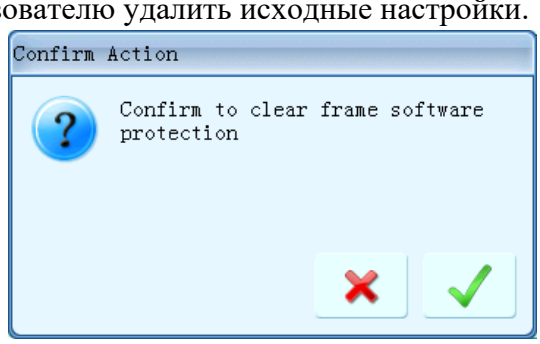
Операция:

(1) Нажать клавишу " " , для перехода в интерфейс управления другими функциями:

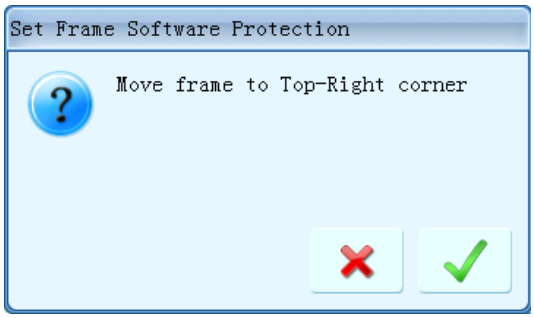


(2) Переместить значок к "УСТАНОВИТЬ ВЫШИВКУ" в объеме действия программного обеспечения" и нажать клавишу " " .

(3) Если пользователю необходимо установить защиту программного обеспечения, система подскажет пользователю удалить исходные настройки.

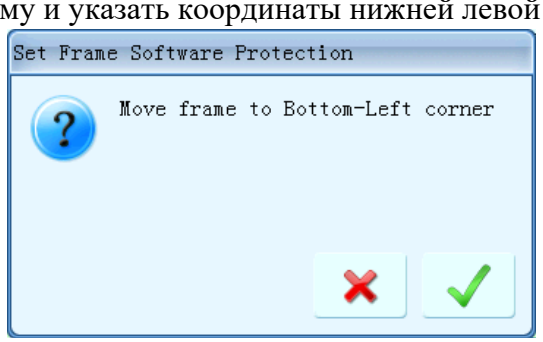


(4) Нажать для установки координат в правом верхнем углу.



При помощи кнопки перемещения рамки на панели переместить раму и установить верхнюю правую точку для гибких границ. Нажать ENTER для подтверждения

(5) Переместить раму и указать координаты нижней левой точки гибких границ



При помощи кнопки перемещения рамки на панели переместить раму и установить нижнюю левую точку для гибких границ. Нажать ENTER для подтверждения

(6)、Система запомнит защиту программного обеспечения для рамы.

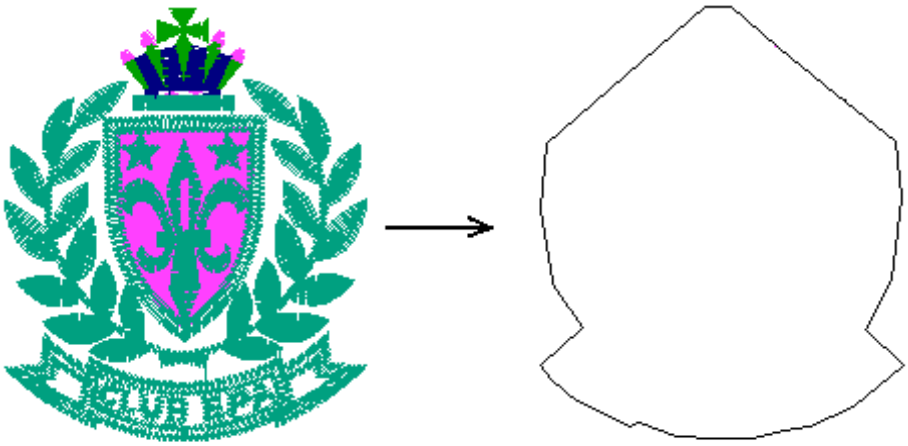
Глава 23 Создание контура дизайна

23-1 Общая информация

Данная функция предназначена для генерирования контура дизайна для нормального дизайна, который может быть использован для выполнения отверстия и исправления вышиваемого полотна。

Например：

Нормальный дизайн Дизайн контура

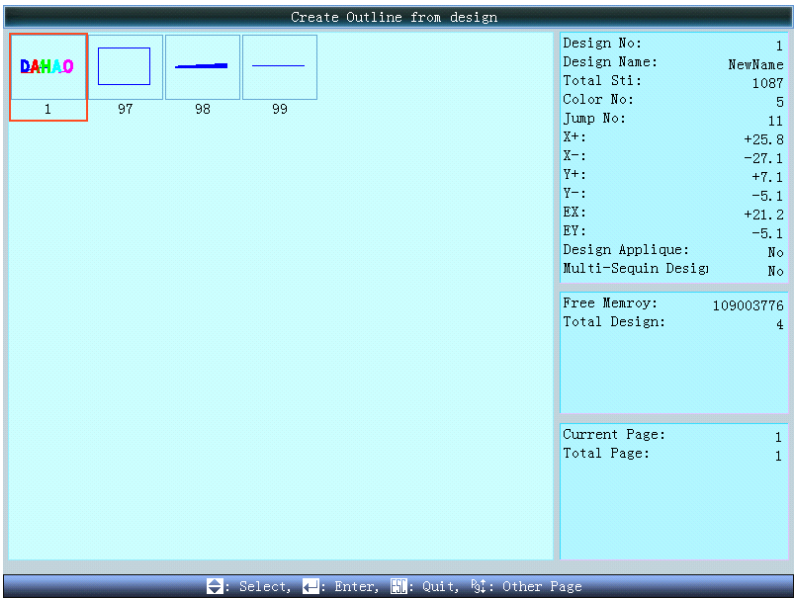


23-2 Создание контура дизайна

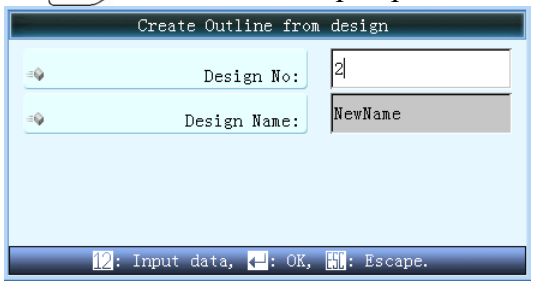
Операция：

1、 Нажать клавишу "", и перейти к интерфейсу “Управление другими функциями”. Перейти к значку "Создать контур по дизайну", и нажать клавишу "ENTER" .

2、 Выбрать нормальный дизайн и нажать клавишу "ENTER" .



3、 Если пользователь не хочет использовать имя по умолчанию, предложенное системой, он может нажать ENTER для ввода номера при помощи клавиатуры.



4、 Нажать “ENTER” для создания дизайна контура и возврата к интерфейсу для выбора операции с дизайном: нажать “ESC” для прерывания операции и возврата к интерфейсу для выбора операции с дизайном.

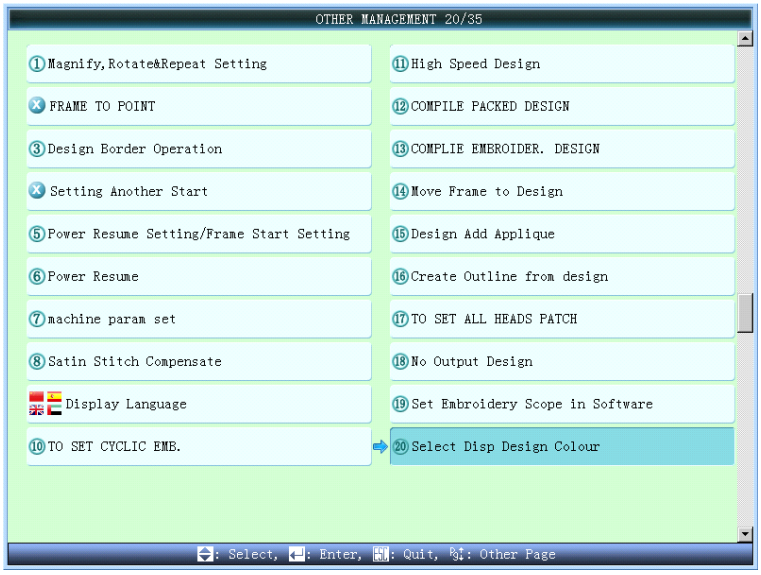
Глава 24 Выбор цветов отображения дизайна

Данная функция предназначена для установка отображения цветов стежков. Пользователь может установить цвета отображения согласно фактическим цветам нитей, таким образом, чтобы отображалось отслеживание стежка также как и реальной нити. .

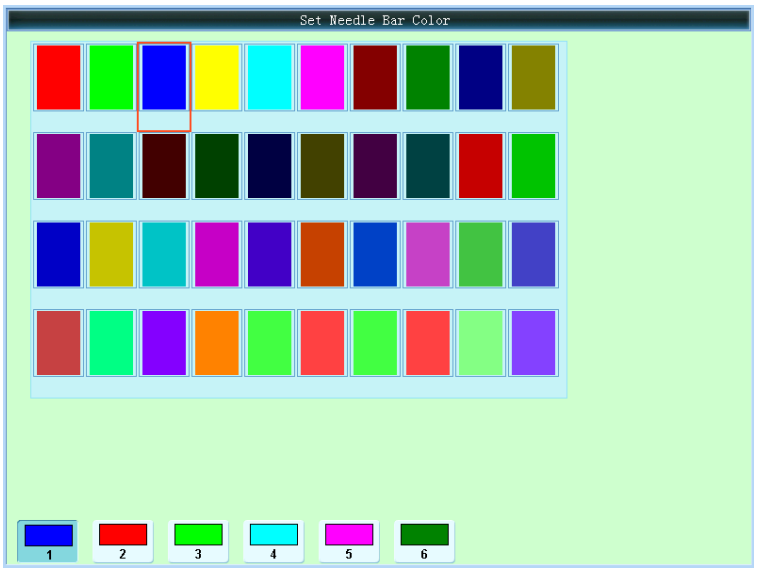
Операция:

1. Нажать клавишу "", и перейти к интерфейсу “Управление другими функциями”.

2. Выбрать “ВЫБОР ЦВЕТА ОТОБРАЖЕНИЯ ДИЗАЙНА” и нажать "ENTER" для перехода к экрану настройки цвета.



3. Отображение цвета положения стежка с нижней части интерфейса. Пользователь может нажать для выбора цвета, а затем нажать "ENTER" для его подтверждения. Таким образом выполняется установка цвета отображения положения стежка. Повторить описанную выше процедуру для установки цвета для каждой иглы.



4. Посте установки цвета отображения каждой иглы нажать " " и выйти.

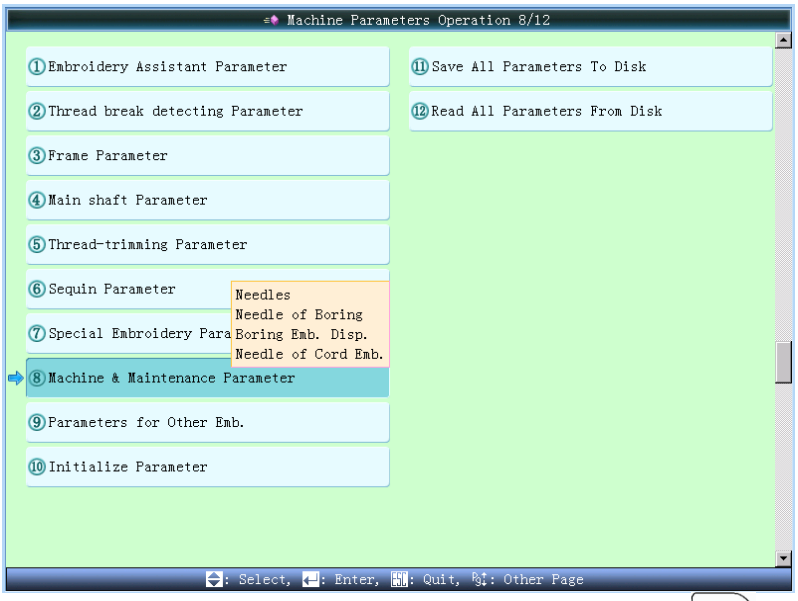
Глава 25 Операция вышивки Sequin

Примечание: операции и параметры, приведенные в данном разделе, применимы только для машин с функцией вышивки sequin.

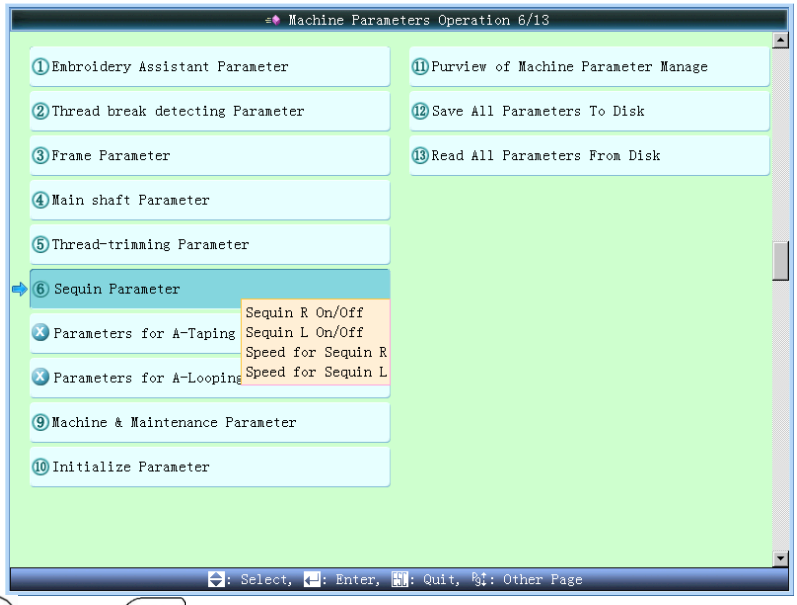
25-1 Настройка параметров для вышивки Sequin

Операция:

1. Нажать "" в режиме подготовки к вышивке, и перейти в меню “УПРАВЛЕНИЯ ДРУГИМИ ФУНКЦИЯМИ”. Пользователь должен переместить значок к “Установить параметры машины” и нажать .



2. Переместить значок на “Параметры Sequin ” и нажать для перехода к интерфейсу настройки параметров Sequin.



3. Нажать “ ” или “ ESC ” для выхода из меню “УСТАНОВКИ ПАРАМЕТРОВ МАШИНЫ”.

4. Нажать “ ” или “ ESC ” для выхода из меню “УПРАВЛЕНИЯ ДРУГИМИ ФУНКЦИЯМИ”.

Примечание: Перечень параметров приведен в Приложении 1.

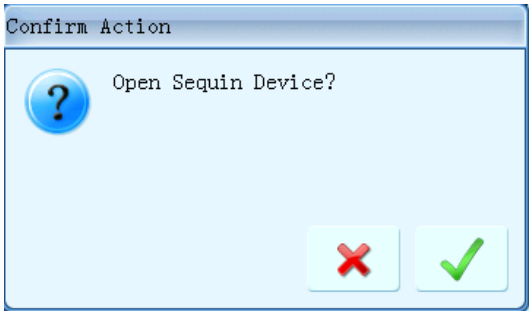
25-2 Ручное управление вышивкой Sequin

Данная функция доступна только в машинах для вышивки с функцией sequin. Операции включают “ УСТАНОВИТЬ SEQUIN ”, “ОТМЕНИТЬ SEQUIN” и “ОТПРАВИТЬ SEQUIN”

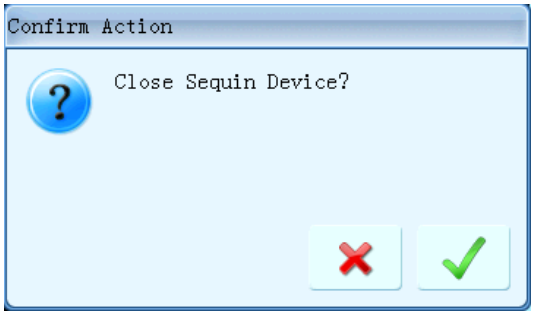
Когда положение иглы для вышивки совпадает с положением иглы sequin, ручное управление вышивкой с функцией sequin выполняется следующим образом:

(1) Нажать клавишу “ M-ORG ” для активации меню ручного управления, как описано ниже:

(2) Нажать клавишу выбора “ УСТАНОВИТЬ SEQUIN ” и нажать “ ENTER ”. Отобразится экран интерфейса “Открытого устройства Sequin”. Нажать ENTER для опускания прижимных лапок.



(3) Переместить значок на “ОТМЕНИТЬ SEQUIN” и нажать“ENTER”. Отобразится экран интерфейса “Закрытого устройства Sequin”. Нажать ENTER для поднятия всех прижимных лапок.



(4) Переместить значок на “ОТПРАВИТЬ SEQUIN” и нажать“ENTER” для перехода к данной функции. На данном этапе, нажатие ENTER обеспечит устройства, которые не выключены, для отправки sequin (прижимная лапка находится в нижнем положении). Нажать “ESC”для выхода.

Глава 26 Инструкции по обновлению основного программного обеспечения онлайн

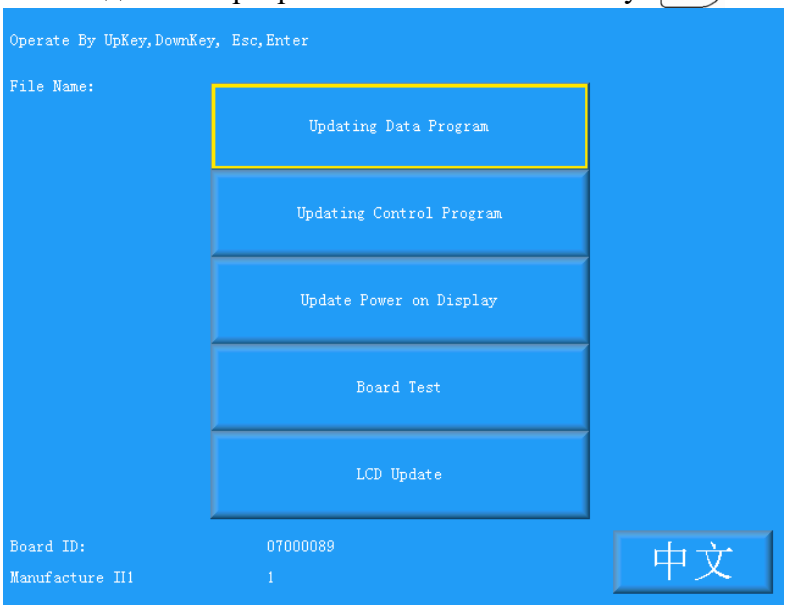
Операция обновления основного программного обеспечения может быть выполнена на интерфейсе обновления или на интерфейсе управления другими функциями

26-1 Обновление верхней машины:

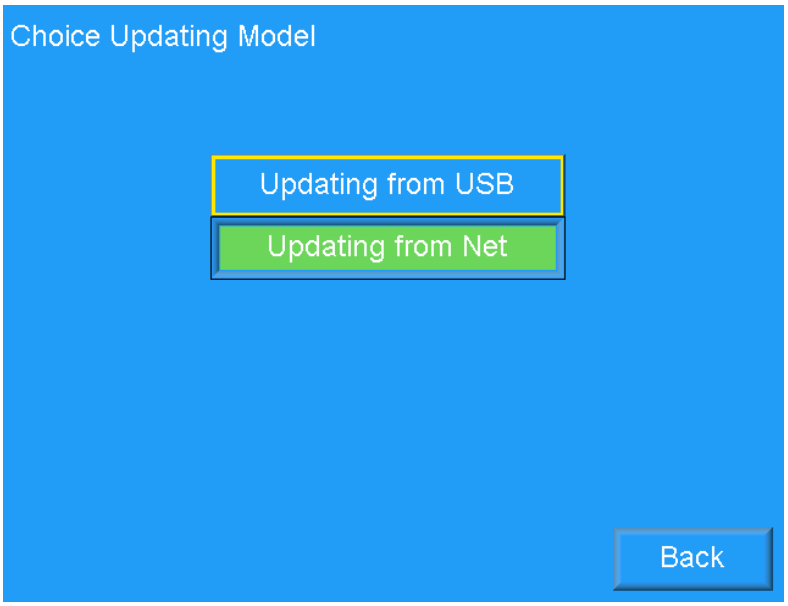
Операция 1:

1、 Нажать и удерживать кнопку “ ”, и одновременно включить питание。

2、 На экране отображается интерфейс обновления. Переместить значок к “обновлению данных программы” и нажать клавишу ENTER :

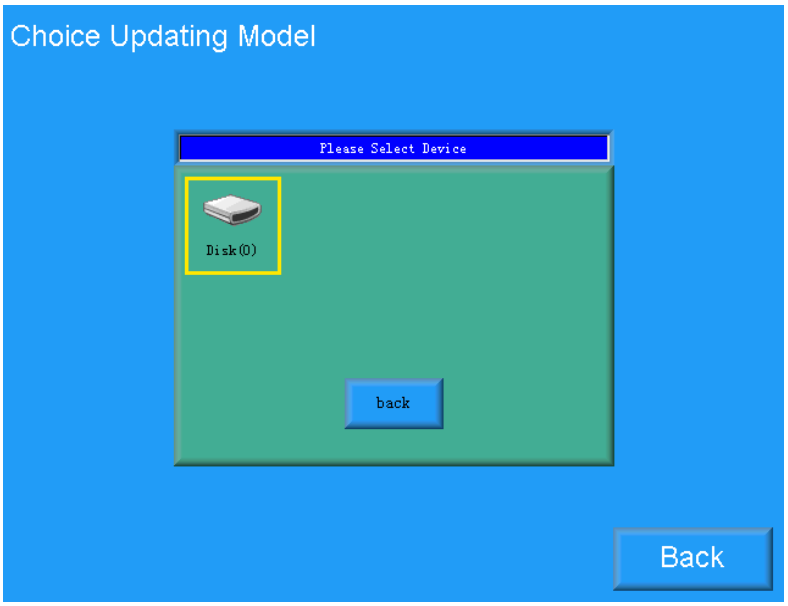


3、 Переместить значок от ”обновление с USB носителя” и нажать клавишу ENTER :



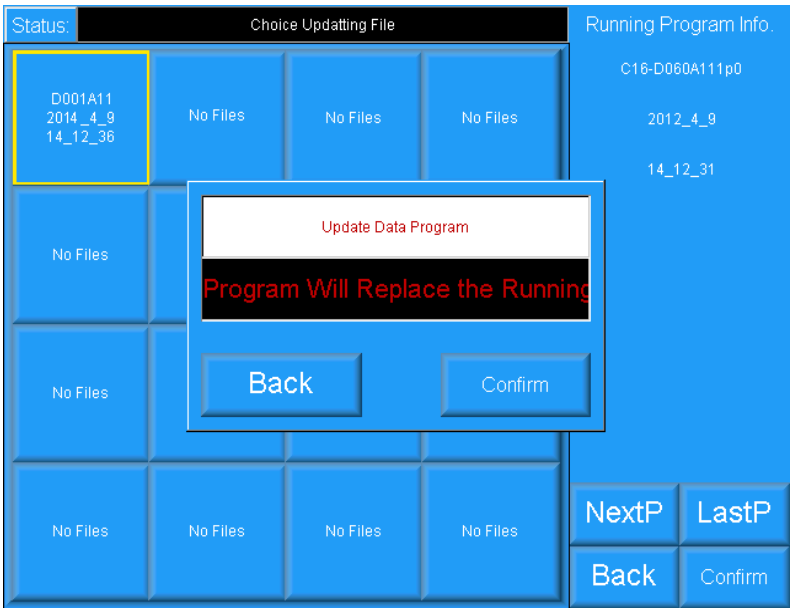
4、 Выбрать установленный USB диски нажать клавишу

:

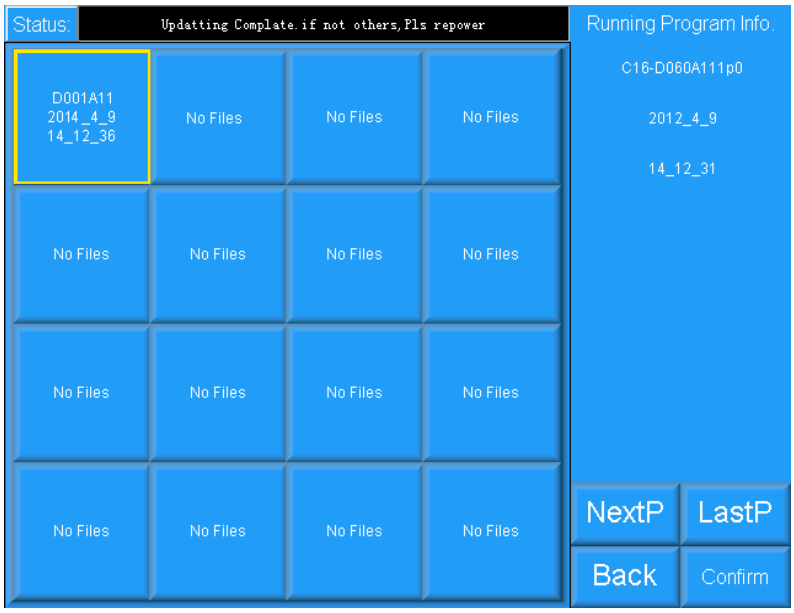


5、 Перейти к интерфейсу и выбрать обновление программного обеспечения, затем нажать

для подтверждения обновления :


Status:
Choice Updatting File
Running Program Info.
C16-D060A111p0
2012_4_9
14_12_31
D001A11
2014_4_9
14_12_36
No Files
No Files
No Files
No Files
No Files
No Files
No Files
No Files
No Files
No Files
Update Data Program
Program Will Replace the Running
Back
Confirm
NextP
LastP
Back
Confirm

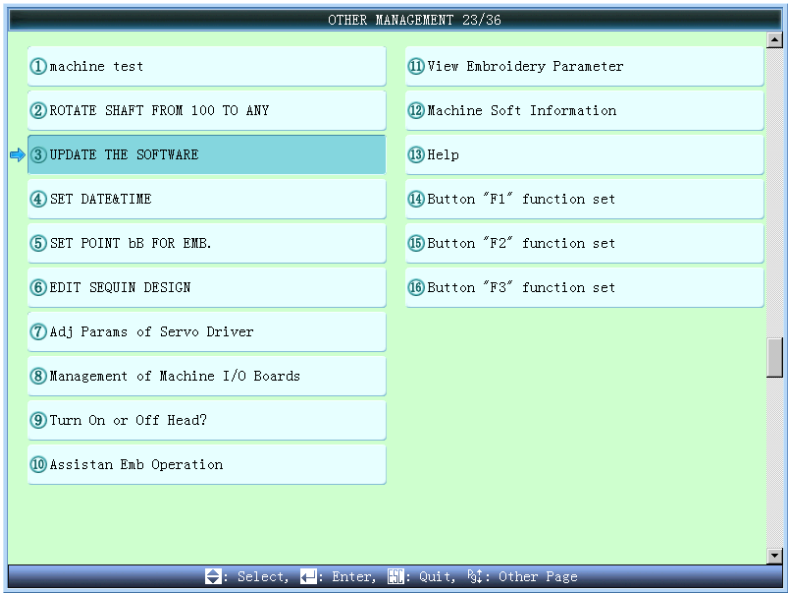
6、 На экране отобразится сообщение "перезагрузить" после завершения обновления. Включить электропитание:



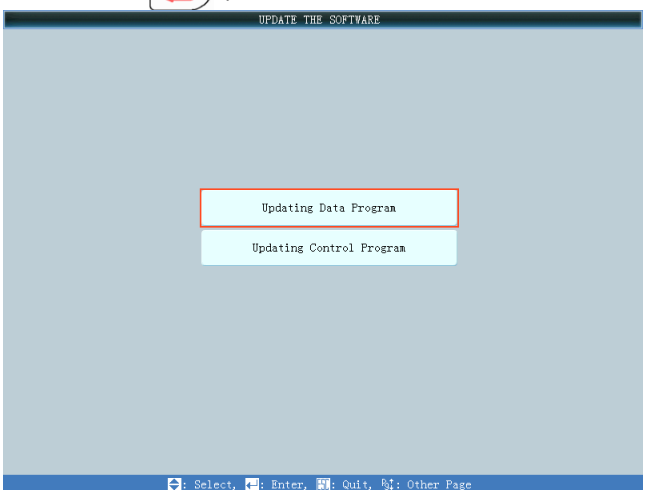
Операция 2：

1、 Нажать клавишу “ ” для перехода к интерфейсу управления другими функциями

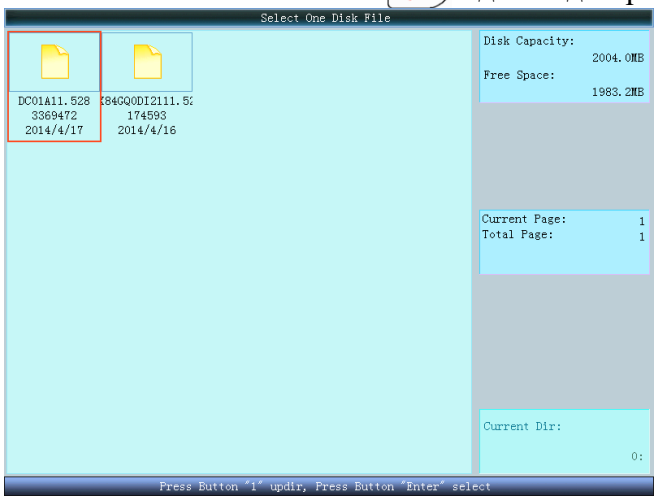
2、 Переместить значок к “Обновлению программного обеспечения” и нажать “ ”.



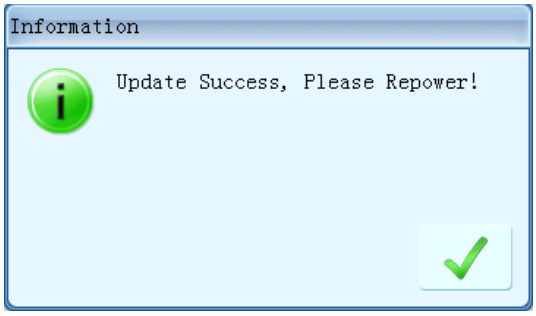
3、 Перейти на интерфейс выбора типа обновления, выбрать Обновление данных программ, и нажать “ENTER”.



4、 После перехода на интерфейс пользователь может выбрать обновление программного обеспечения и нажать “ENTER” для подтверждения.



5、 На экране отобразится сообщение "перезагрузить" после завершения обновления. Включить электропитание:

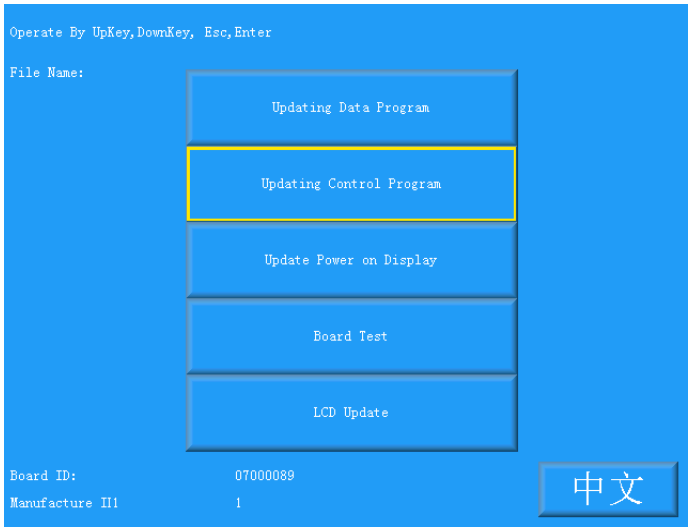


26-2 Программа контроля обновления (машина не работает)

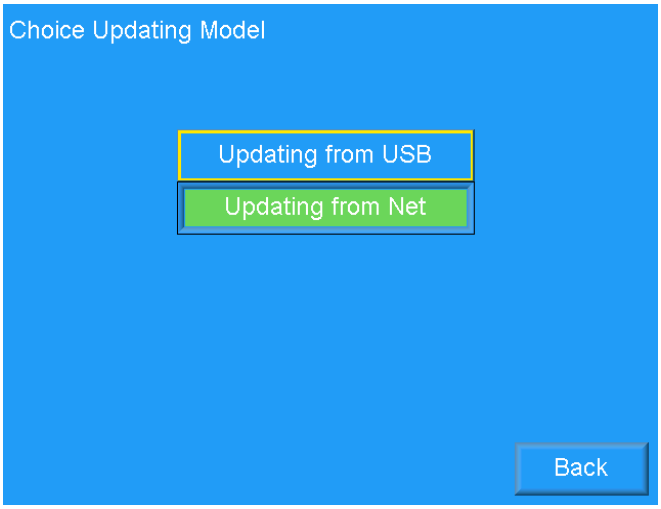
Операция 1

1、 Нажать клавишу “ ”, и включить питание:

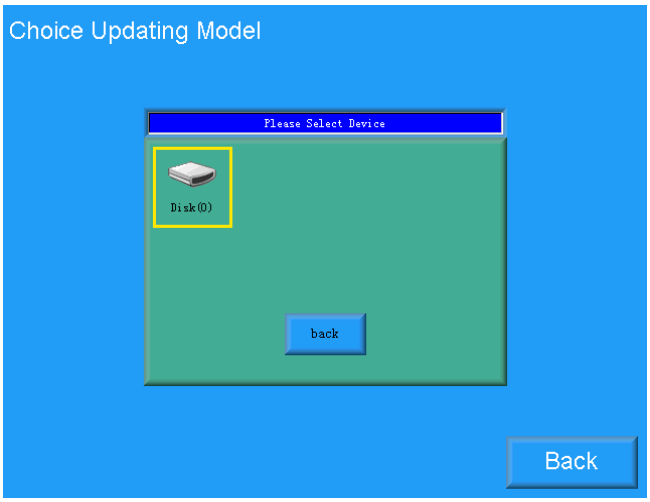
2、 На экране отображается следующее изображение, выбрать второе “программа контроля обновления” и нажать клавишу :



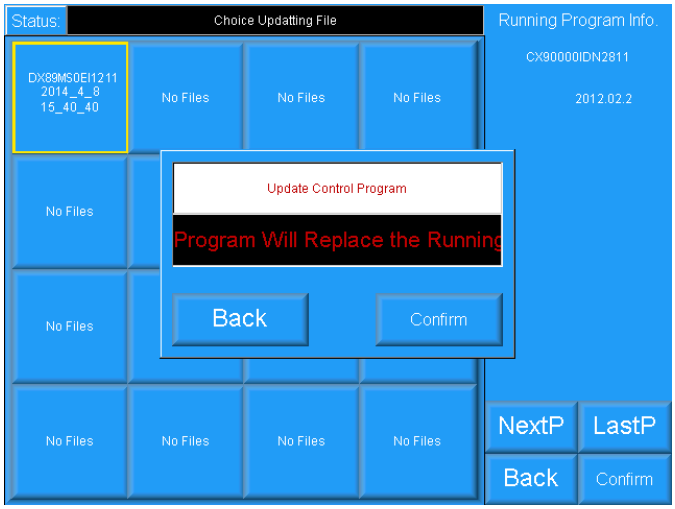
3、 Выбрать обновление с USB и нажать кнопку ввода:



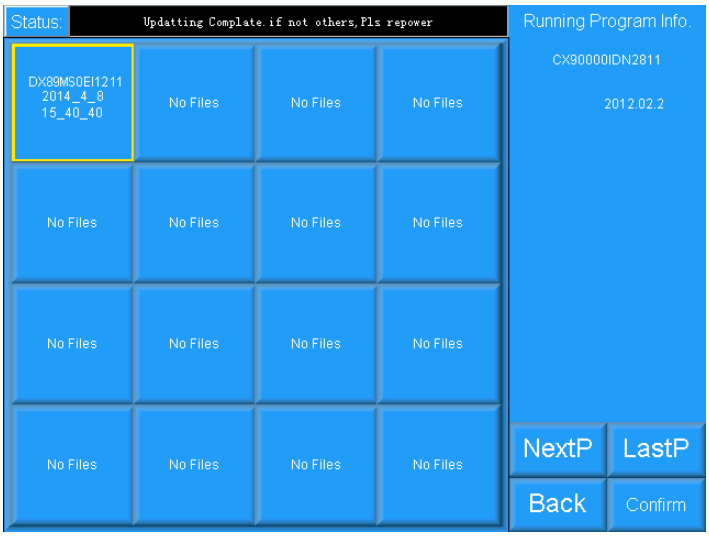
4、 Выбрать установленный USB диски нажать клавишу ввода :



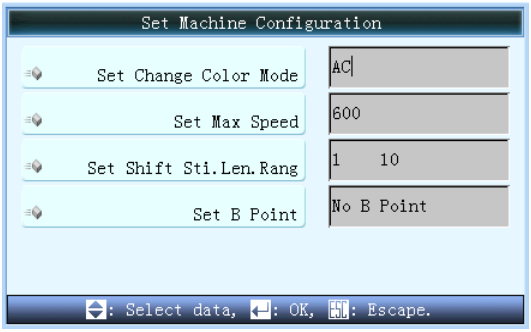
5、 Выбрать файл контроля программного обеспечения, нажать клавишу ввода для подтверждения обновления:



6、 На экране отобразится сообщение "перезагрузить" после окончания обновления. Следует отключить питание и перезапустить машину:

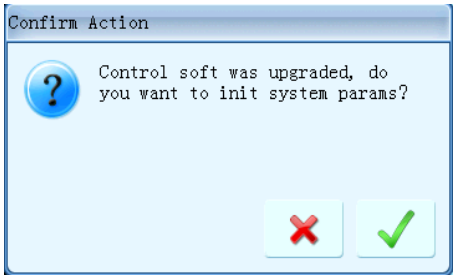


7、 Отключить электропитание и перезапустить машину. После выполнения инициализации системы, интерфейс, установленный на "Установка конфигурации машины" будет показан.



8、 После настройки, пользователь может нажать “ENTER”. При этом, система покажет сообщение "Отключить перезагрузку машины".

9、 Перезагрузка машины Система даст подсказку об инициализации параметра. Нажать “ENTER” для инициализации параметров, либо нажать “ESC” для выхода из режима инициализации.

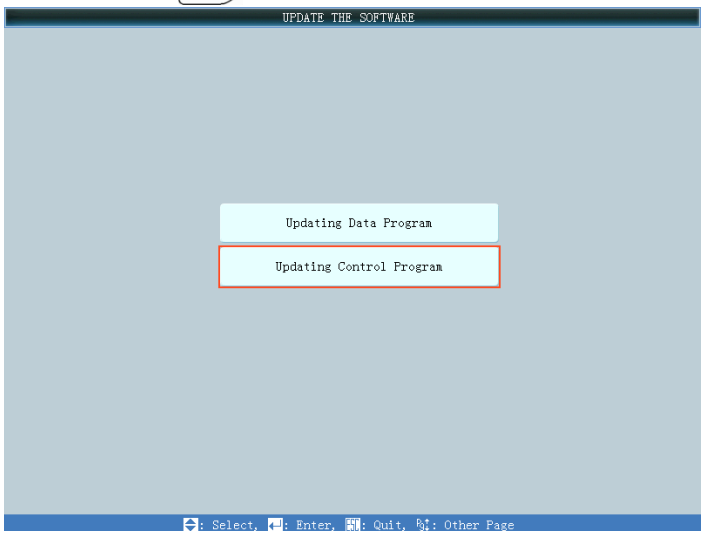


Операция 2：

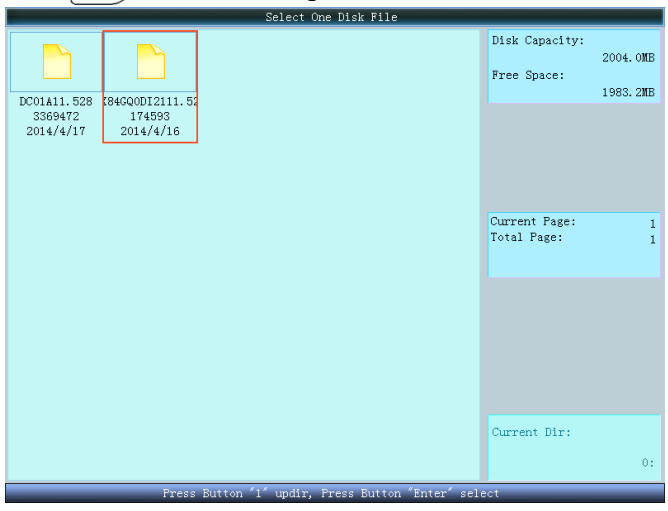
1、 Нажать клавишу “ ” для перехода к интерфейсу управления другими функциями

2、 Переместить значок к “Обновлению программного обеспечения” и нажать “ ”.

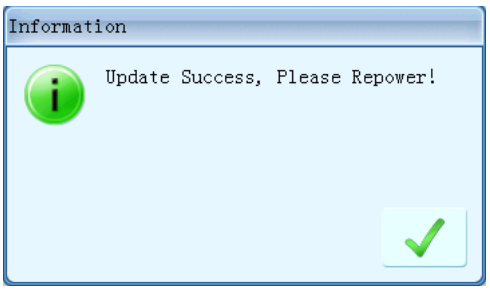
3、 Перейти на интерфейс выбора типа обновления, выбрать Контроль обновления программ, и нажать “ ”.



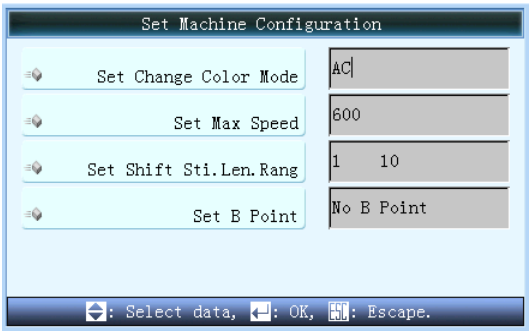
4、 Перейти к интерфейсу и выбрать обновление программного обеспечения, затем нажать “ ” для подтверждения обновления :



5、 После завершения обновления, система выведет сообщение "Перезагрузить". Система будет перезагружена.

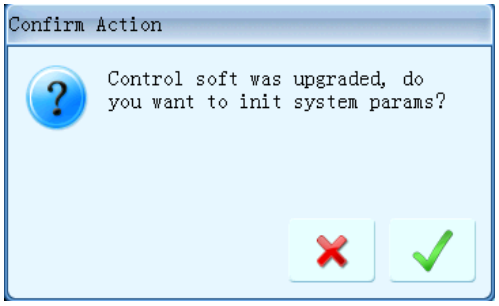


6、 Отключить электропитание и перезапустить машину. После выполнения инициализации системы, интерфейс, установленный на "Установка конфигурации машины" будет показан.



7、 После настройки, пользователь может нажать “ENTER”. При этом, система покажет сообщение "Отключить перезагрузку машины".

8、 Перезагрузка машины Система даст подсказку об инициализации параметра. Нажать “ENTER” для инициализации параметров, либо нажать “ESC” для выхода из режима инициализации.



Приложение| Перечень настроек параметров

**“Ст.” Для стежков; “Выш.” для вышивки; “Р. Н.” для разрыва нити; “No.” для номера иглы головки машины

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
Увеличение, Поворот, Повтор				
A03	Направление	P	p p d d q q b b A03	
A02	Повернуть	0	0~89	Контроль угла поворота дизайна
A01	Масштаб по ХиY	100/100	50%~200%	Контроль коэффициента масштабирования дизайна в направлениях X/Y
A06	Повт. Приор.	Приор. X	Приор. X, приор. Y	
A05	Повт. Режим	Нормальный	Нормальный, част.	Не используется
A07	Повт. ХиY	1/1	1~99	
A08	Интервал по ХиY	0,0/0,0	-999,9~+999,9	
A04	Режим приоритетности	Повернуть	Повернуть, Масштаб	
Настраиваемый параметр (задается согласно потребностям)				
Параметры справки по вышивке				
B01	Автоматич. исх.пол.	Да	Нет, Да	
B02	Выпонение циклич. выш.	Нет	Нет, Да	Необходимость автоматич. повтора вышивки в конце Координирование с повторами или специальным дизайном
B04	Отобр. номера стежка или Нет	Да	Нет, Да	
C02	Шитье пустого стежка	Нет	Нет, Да	Если "Да" машина пропустит пустые стежки (игла движется без вшивки)，во избежание пустого падения. Если "Нет" пустые стежки не

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
				будут пропущены.
B13	Запуск для тех же цветов	Да	Нет, Да	Стоит ли преступать к изменению цвета когда положение последней иглы совпадает с предыдущим в порядке изменения цвета.
C04	Сохранение цвета вручную	Нет	Нет, Да	Если "Да", ручное изменение цвета сохраняется в порядке изменения цвета. После выполнения вышивки, настройки автоматически переключатся на "Нет"
D15	Медленный стежок После фрагмента	0	0~500	
D16	Скорость после фрагмента	Макс. скорость	80~Макс.скорость	
C03	Остановить для изменения цвета	Нет	Нет, Да	Изменить коды останова на коды изменения цвета при загрузке дизайна с диска. Специализированно для некоторых стран/регионов.
B15	Показать фон вышивки	Да	Нет, Да	
B18	Отображение дизайна в полном размере	Да	Нет, Да	
C78	Длина фильтра коротких стежков	Нет	No, 0.1мм~0.6мм	Доступно для высокоскоростной машины с сервоприводом Dahao. Будет эффективно только при повторном подтверждении вышивки

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
				пользователем.
C80	Длина стежка автоматического скачка	6,0 мм	6.0 мм~12.0 мм	Аналогично указанному выше
Параметры обнаружения разрыва нити				
B05	Обнаружение Р.Н.	Да	Нет, Да	
B11	Ст. Нет Р.Н. Обнаружено	8 ст.	0 ст. ~15 ст.	
B06	Останов машины после обнаружения Р.Н.	Да	Нет, Да	
B07	Потянуть панель после Р.Н.	Нет	Нет, Да	
B08	Р.Н. обратно ст.	0 ст.	0 ст. ~7 ст.	Недоступно для некоторых типов машин (в sequin данные параметр не будет выполнен)
B09	Счетчик фрагментов	2 ст.	1 ст. ~10 ст.	Сколько стежков выполнить штопкой до точки разрыва нити
B10	Снижение скорости после фрагмента	Вниз	Без изменений, уменьшение, останов	
B14	Для установки всех головок Фрагмент	Нет	Нет, Да	При "Да" все незакрытые головки выполняют штопку фрагмента.
B12	Р.Н. прямой при скачке	Нет	Нет, Да	
C27	Прямой режим Р.Н.	колесо	пружина，колесо	
C28	Ст. Для фильтра Р.Н.	2 ст.	1 ст. ~10 ст.	
C67	Чувствительность верхней нити	1	1~15	
C68	Чувствительность нижней нити	1	1~15	
C69	Фильтр ст.	1 ст.	1~10 ст.	

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
	Для верхней нити			
C70	Фильтр ст. Для нижней нити	1 ст.	1~10 ст.	
C90	Р.Н. Тип устройства	пружина	пружина、колесо, пружина + колесо、	
C91	Угол мотора головки машины	0	0~10	
Параметр рамы				
S13	Кривая рамы Y	F4	F1~F6	
B03	За пределы рамы по шагу	Нет	Нет, Да	
C15	Высокая скорость сдвига рамы	16	1~30	
C16	Низкая скорость сдвига рамы	12	1~30	
D13	Скорость при выходе за пределы рамы	16	0,1,2…30	
C74	X направление угол рамы A	230	230~280	Соответствует высокоскоростной машине с использованием сервопривода Dahao.
C75	X направление угол рамы B	235	230~280	Аналогично указанному выше.
C76	Y направление угол рамы A	235	230~280	Аналогично указанному выше.
C85	Y направление угол рамы B	235	230~280	Аналогично указанному выше.
C49	X корректировка обратного хода	0.0 мм	0,0~1,0	
C50	Y корректировка обратного хода	0.0 мм	0,0~1,0	
Параметр основной оси				

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
C07	Макс. скорость	850	250，300，350，…,850	
C09	Минимальная скорость	400	250,300,350…600	
C08	Длина сдвига стежка（мм）	4.0(все высокоскоростные машины с сервоприводом)	1.0~10.0(машина общего типа), 3.0~6.0(все высокоскоростные машины с сервоприводом)	Если длина стежка превышает установленное значение, машина снизит скорость.
C10	Скорость стежка типа "Скачок"	600	400~750(машины стандартного типа), 400~1100(все высокоскоростные машины с сервоприводом)	Установить скорость вращения для стежка типа скачок
C13	Установить скорость работы	80	80,90…150	
C12	Стежки при запуске	2 ст.	1 ст. ~9 ст.	Установить число медленных стежков до ускорения
D02	Ускорение при запуске	15	1,2,3…30	Увеличить значение для обеспечения более быстрого ускорения после оттягивания панели.
C25	Параметры установки разрыва	5	0~30	Диапазон: 0~30. Если мотор главной оси является электромагнитным, значение устанавливается на 9. В случае сервомотора, параметр обычно устанавливается на 5-7.
C24	Параметр главного мотора	4	0~30	Для сервомотора параметр неправильный. Для электромагнитного мотора повысить значение параметра для предупреждения вибрации главной оси

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
				в процессе торможения. Как правило, устанавливается 1.
C14	Скорость медленной вышивки.	80	80 (об/мин)、величина минимальной скорости	
D14	Стоп Ок Потянуть панель	Да	Нет, Да	
D10	Отношение индукции перем. тока	0	-15% ~ +15%	Параметр используется когда для главной оси использован мотор с индукцией. Неправильное значение. Установленная скорость вращения будет отличаться от виртуальной скорости.
C05	Значение для толстой ткани	0	0~3	
C26	Пол.Парам. Игла внизу	15	0~30	
D53	Блокирование оси при останове	Нет	Нет, Да	
Параметр обрезки нити				
C17	Отключение обрезки	Нет	Нет, Да	
C01	Скачок и Обрезка	3 ст.	Нет обрезки, 1 ст.~7 ст.	
C20	Закрепочный стежок Для обрезки	Да	Нет, Да	
D49	Ном.закреп.стежка обрезка	2	0~2	
D48	Длина закреп.стежка обрезка	0,7	0,3~2,0	
C18	Длина обрезки	3	1~8	1 соответствует мин.длине обрезки, 8

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
				соответствует макс. длине обрезки
D05	Скорость при обрезке	80	80,90,100…250	
D04	Скорость после обрезки	Стандартная: 60~150; Превышение: 80; Без обрезки:80	60,70,80…150	Параметр устанавливает скорость вращения для закрепочного стежка
C11	Стежки после обрезки	3 ст.	1 ст. ~7 ст.	
C19	Закреп. № После обрезки	2	0~3	Установить номер закрепочного стежка при натяжении панели для вышивки после выбора обрезки.
C21	Длина закреп.ст.（мм）	0,6	0,3~1,5	
D06	Вращений для торможения	1	1,2	2 для большинства машин, 1 для маленьких машин с сервоприводом.
C23	Действие после обрезки	Рама Y	Рама X, Рама Y, Перемещение иглы	
C22	Рама после обрезки	Нет	Нет, Да	
D03	Установить параметр удержания при зап.	-4	-4~3	
D07	Проверить состояние обрезки	Нет	Нет, Да	
D08	Настройка угла челнока	100	0~200	Установить угол челнока по мотору. При повышении значение угол челнока движется в обратном направлени.
D32	Машина для обрезки	Нет	Нет, Да	
C81	Угол начала обрезки	3	0～20	Соответствует для машин с

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
				использованием шагового мотора для головки обрезания.
C82	Настройка угла возврата обрезки	4	0～30	Аналогично указанному выше.
C83	Обрезка угла возврата держателя	0	0~99	Аналогично указанному выше.
C84	Настройка высокого напряжения	1	1~3	Аналогично указанному выше.
C92	Обрезка угла при останове	100	86 100	
C93	Держатель нити А.М. при обрезке	B	A，B，C	
C94	Держатель нити А.М. В начале	B	A，B，C	
C71	Настр. Соленоид, напряжение зажима	1	1~10	
Параметр Sequin (тип JF)				
C31	Скорость Sequin R	850	350~850	
C32	Скорость Sequin L	850	350~850	
D25	Настройка Sequin R Угол	0	-15~15	
D26	Настройка Sequin L Угол	0	-15~15	
C33	Автоматический запуск Sequin	Нет	Нет, Да	
D27	Время действия Sequin	2	0~15	Диапазон: 0~15. В машине с использованием клапана для управления прижимной лапкой данный параметр должен быть установлен на 2~3; в

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
				машине с шаговым двигателем для контроля прижимной лапки данный параметр должен быть установлен на 4~5.
C34	Sequin Откл после Р.Н.	Нет	Нет, Да	Используется для контроля положения устройства sequin после разрыва нити.
C56	Sequin инд. увелич.уменьш.	Нет	Нет, Да	
B17	Подъем клапана при скачке и отсутствии обрезки	Да	Нет, Да	
D99	Разрыв основания Чувствительность обнаружения	0	0～10	
D54	Номер мотора последовательности R Sequin	无	1, 2	
D55	Установить 3мм для R Sequin	Двойной ход 11.7 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D56	Установить 4мм для R Sequin	Двойной ход 11.7 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D57	Установить 5мм для R Sequin	Двойной ход 18.0 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D58	Установить 6,75мм для R Sequin	Двойной ход 21,6 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D59	Установить 9мм для R Sequin	Двойной ход 36,0 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
C57	А Размер и цвет для R	5мм желтый	3/4/5/6.75/9 мм Желтый/Фиолетовый/	

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
	Sequin		Синий/Зеленый/Красный/Золотой/Серебряный/Бирюзовй	
C58	B Размер и цвет для R Sequin	5мм синий	3/4/5/6.75/9 мм Желтый/Фиолетовый/Синий/Зеленый/Красный/Золотой/Серебряный/Бирюзовый	
D60	Sequin номер зазора для R Sequin	Нет	No, 1,2	
C65	Время клапана для правого Sequin	0	0~5	
D61	Номер мотора L Sequin	1	1, 2	
D62	Установить 3мм для L Sequin	Двойной ход 11,7 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D63	Установить 4мм для L Sequin	Двойной ход 11,7 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D64	Установить 5мм для L Sequin	Двойной ход 18,0 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D65	Установить 6,75мм для L Sequin	Двойной ход 21,6 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
D66	Установить 9мм для L Sequin	Двойной ход 36,0 градусов	Один ход 6~40 шагов; Двойной ход 6~40 шагов	
C61	A Размер и цвет для L Sequin	5мм желтый	3/4/5/6.75/9 мм Желтый/Фиолетовый/Синий/Зеленый/Красный/Золотой/Серебряный/Бирюзовый	
C62	B Размер и цвет для L Sequin	5мм синий	3/4/5/6.75/9 мм Желтый/Фиолетовый/Синий/Зеленый/Красный/Золотой/Серебряный/Бирюзовый	
D67	Sequin номер зазора для L Sequin	Нет	No, 1,2	
C66	Время клапана	0	0~5	

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
	для левого Sequin			
Параметры высокоскоростной системы				
E28	Высокоэффективный режим	Нет	Нет, Да	Только если для данного параметра установлено "Да" пользователь может установить следующие четыре параметра.
E29	Номер плоской головки	15	1～128	
E30	Интервал плоской головки (мм)	330	100～600	
E31	Ширина рамы Y (м)	0.8～1. 2		
E32	Уровень эффективности	10%	30%，20%，10%	
Параметр для А-связи вышивки				
D80	Проверить A_ZIG’Освобождение мотора	Да	Нет, Да	
D81	A_ZIG режим высокой эффективности	5	1~ 5	
D86	A_ZIG Выш. R Вкл/Выкл	Нет	Нет, Да	
D87	A_ZIG Выш. L Вкл/Выкл	Нет	Нет, Да	
D88	A_ZIG Выш. Время Вкл/Выкл	1	0~ 5	
D90	A_ZIG Угол сдвига	100	0~ 125	
D91	A_ZIG Макс. скорость	700	300~ 850	
D92	A_ZIG HAS освобождение мотора	Нет	Нет, Да	
D93	Параметр	5	0~ 15	

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
	освобождения мотора			
D94	A_ZIG 5 Угол сдвига	0,2	-10,0~ +10,0	
D95	А-СВЯЗЬ правого исходного положения	0	0~ 100	
D96	А-СВЯЗЬ левого исходного положения	0	0~100	
D97	А-СВЯЗЬ верхнее и нижнее обнаружение	Нет	Нет, Да	
Параметр для А- вышивки по контуру				
C86	Выполнение А- вышивки по контуру	Нет	Нет, Да	
C88	Игла для А-вышивки по контуру	0	0，1~N	
C89	Скачок и обрезка для А-вышивки по контуру	7 ст.	Нет обрезки, 1 ст.~7 ст.	
C87	Высота для А-вышивки по контуру	1	1~ 15	
Параметры машины и технического обслуживания				
D01	Иглы	6	1,2…15	Установить значение согласно состоянию машины Например, для 9-игольной машины значение должно быть 9 Если значение отличается от количества игл машины, изменение цвета не будет выполнено нормально.
C29	Игла для получения	Нет	No, 1~ N	N является номером иглы для машины

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
	отверстия			
C30	Отверстие вышивки Расп.	0	0 мм,12 мм	
D17	Игла для вышивки шнура	Нет	No, 1, N	N является номером иглы для машины
D18	Скорость вышивки шнура	400	300 310 320…600	
D11	Отрегулировать соленоид головки	0	0,1,2…30	
D12	Скорость изменения цвета	12	0~30	Действительно только если мотор изменения цвета является ступенчатым мотором. Чем выше значение, тем быстрее выполняется изменение цвета.
D43	Закрытая изнанка Легкое время	Нет	No, 2 мин, 5мин, 10мин, 15 мин	
C40	Нет вывода дизайна	Нет	Нет, Да	
C41	Порт сервера	1600	1~9999	Используется при подключении к ПК.
C42	Адрес MAC	112233445566	001111111111~009999999999	Используется для установки MAC адреса сетевой карты машины для вышивки. У различных машин адрес различный.
C43	IP адрес			Используется для установки адреса машины при подключении к ПК. Отличается для различных машин.
C44	IP сервера			Используется для установки IP адреса сервера при подключении машины к ПК.

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
C45	Маска подсети			Используется для установки маски подсети IP адреса машины при подключении машины к ПК.
C46	Шлюз			Используется для установки шлюза машины при подключении машины к ПК.
D68	Номер головки машины	20	1~80	
E45	Интервал головок	162,5	-400.0~-1.0，+1.0~+400.0	
D98	Комбинация головок Настройка вышивки	Нет	Нет, Да	
D89	Диапазон рамок Номера головок	3	1~80	
E1	DIP1	3	0~255	
E2	DIP2	3	0~255	
E3	DIP3	3	0~255	
E4	DIP4	3	0~255	
X/Y параметр для настройки серворамы (X параметр доступен для всех высокоскоростных машин с сервоприводом)				
	Параметры вышивки	300	93~650	
	Параметр перемещения рамы 1	260	93~650	
	Параметр перемещения рамы 2	13	6~50	
	Параметр 1	30	10~50	
	Параметр 2	30	10~50	
	Параметр 3	30	10~50	
	Параметр 4	30	10~50	
	Параметр 5	30	10~50	
	Параметр 6	30	10~50	
	Параметр 7	30	10~50	
	Параметр 8	30	10~50	

Число	Название	Рекомендованное значение	Диапазон настроек	Примечание
	Параметр 9	30	10~50	
	Параметр 10	30	10~50	
	Параметр 11	30	10~50	
	Компенсация обратного хода зубчатого колеса	20	0~50	
	CMR	50	0~100	
	CMD	1	1~255	
X/Y параметры для настройки сервопривода рамы (Y параметр аналогичен X параметру)				

Приложение II инструкции по ошибкам уровней системы

В данном случае, в модели 528 возможно двухуровневое предупреждение системы при запуске: первым является "Прерывание данных", вторым "Начало прерывания" В процессе работы с данными программы, система может давать предупреждение "Прерывание данных" вместо "Начало прерывания". Эти два предупреждения отображаются в верхнем правом углу экрана, как “数据异常 Data Abort”&“启动异常 StartAbort”. Ниже приведено объяснение этих двух ошибок:

1. "Прерывание данных"

Означает, что в ЦПУ возникла внутренняя непоправимая ошибка. На текущий момент единственным вариантом решения проблемы является перезагрузка компьютера. Других решений нет.

2. "Начало прерывания"

У данного феномена есть две причины: 1) отсутствие обновления данных программы; 2) повреждение электросхемы материнской платы. Таком образом, решением является повторное обновление данных программы. В случае, если проблема не решена - следует заменить материнскую плату.

Приложение III Выполнение специального дизайна Multi-Sequin

1、 Принципы специального дизайна Dahao multi-sequin

При нормальном выполнении дизайна система определяет код sequin как стежок типа скачок, но не может определить комбинации sequin для положения одного стежка. Например, система не может определить sequin A или B для одного положения стежка. Специальный принцип выполнения дизайна Dahao multi-sequin заключается в добавлении нескольких стежков типа скачок после оригинального кода sequin（стежок типа скачок или стежок длиной менее 0,1 мм）для обозначения комбинации sequin, что позволяет выполнить вышивку sequin внахлест в одном положении стежка. Например, “A+C” означает нахлест sequin of A и C.

Соблюдается следующее правило:

Значение sequin A равно 1，используется код 1 sequin.

Значение sequin B равно 2，используется код 1 sequin плюс 1 стежок типа скачок.

Значение sequin A+B равно 3，используется код 1 sequin плюс 2 стежка типа скачок.

Значение sequin C равно 4，используется код 1 sequin плюс 3 стежка типа скачок.

Значение sequin A+C равно 5，используется код 1 sequin плюс 4 стежка типа скачок.

Значение sequin B+C равно 6，используется код 1 sequin плюс 5 стежков типа скачок.

Значение sequin A+B+C равно 7，используется код 1 sequin плюс 6 стежков типа скачок.

Значение sequin D равно 8，используется код 1 sequin плюс 7 стежков типа скачок.

Значение sequin A+D равно 9，используется код 1 sequin плюс 8 стежков типа скачок.

Значение sequin B+D равно 10，используется код 1 sequin плюс 9 стежков типа скачок.

Значение sequin A+B+D равно 11，используется код 1 sequin плюс 10 стежков типа скачок.

Значение sequin C+D равно 12，используется код 1 sequin плюс 11 стежков типа скачок.

Значение sequin A+C+D равно 13 , используется код 1 sequin плюс 12 стежков типа скачок.

Значение sequin B+C+D равно 14 , используется код 1 sequin плюс 13 стежков типа скачок.

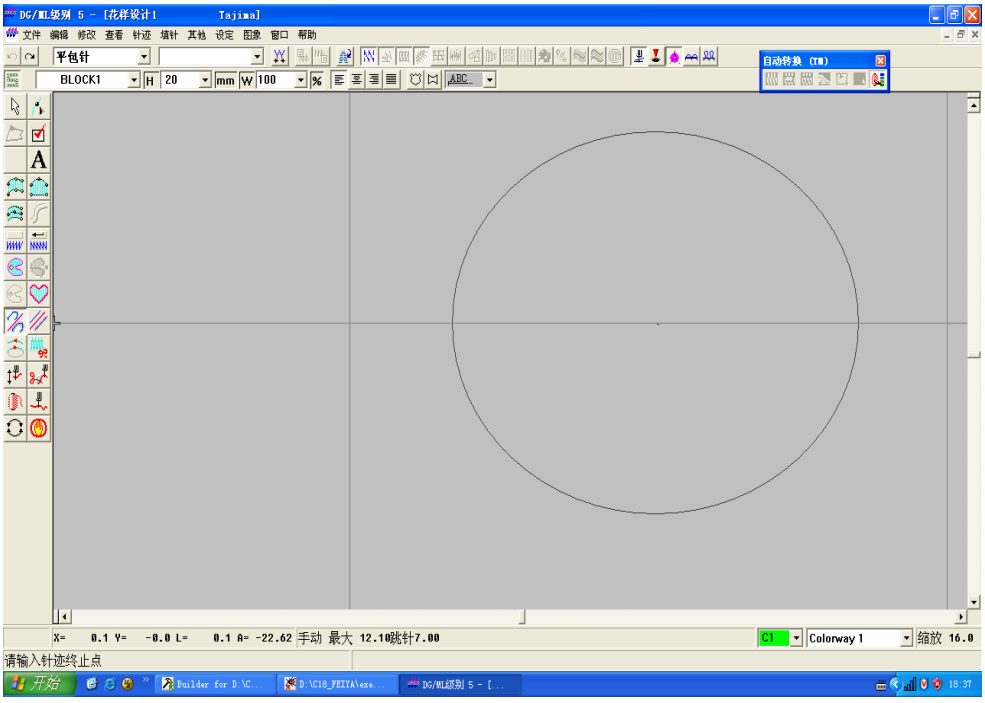
Значение sequin B+C+A равно 15 , используется код 1 sequin плюс 14 стежков типа скачок.

2、 **Создание основной темы для multi-sequin**

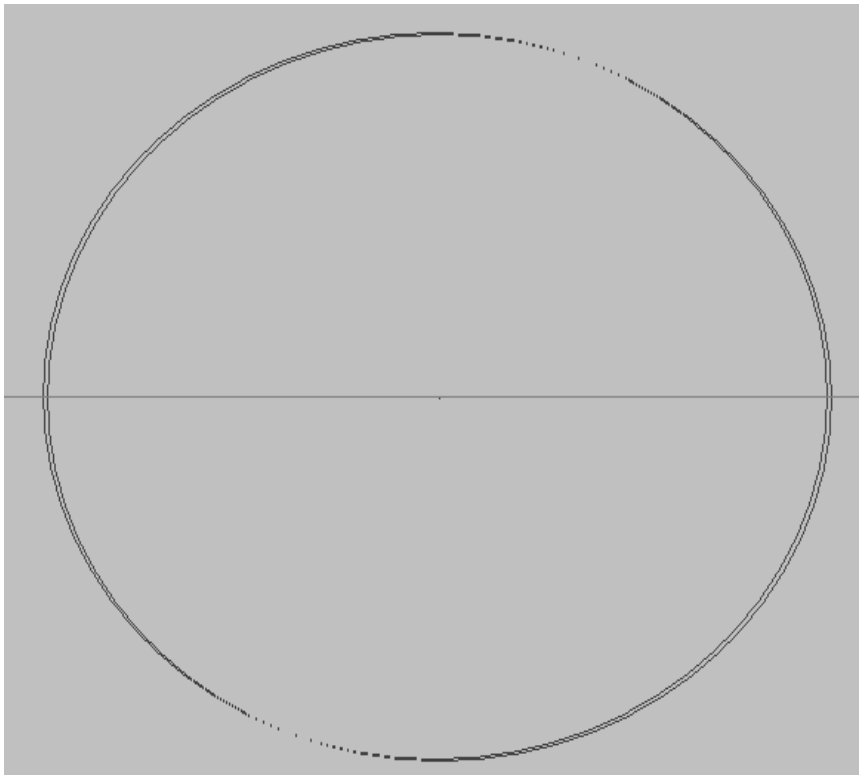
Использование функции создания основной темы позволяет легко задать sequin или комбинации sequin. Пример: A, B, A+B, C, A+C, B+C, A+B+C, D, A+D, B+D, A+B+D, C+D, A+C+D, B+C+D, A+B+C+D, и т.п.

В качестве примера возьмем дизайн sequin B.

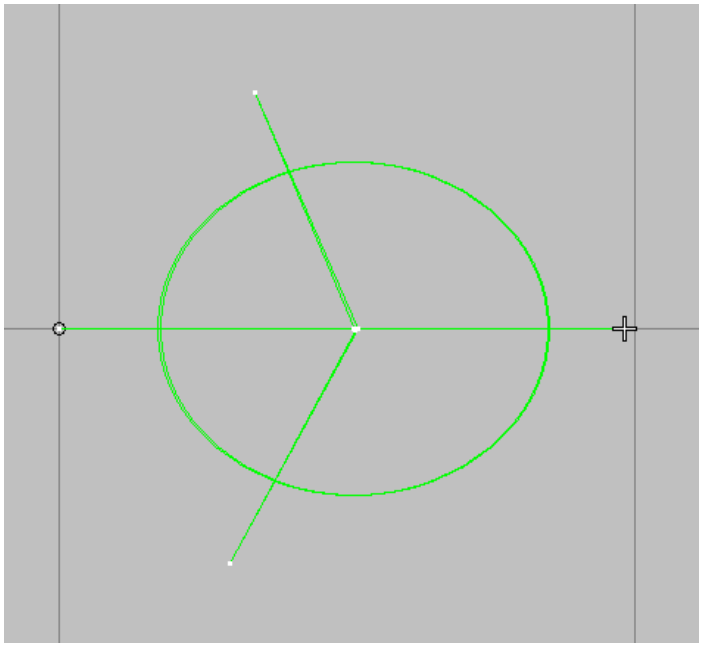
1) Открыть любое программное обеспечения для работы с дизайном. В первую очередь следует увеличить чистый лист до определенного масштаба（для простоты ввода sequins в одном месте）и задать статус sequin.
2) Ввод sequin.



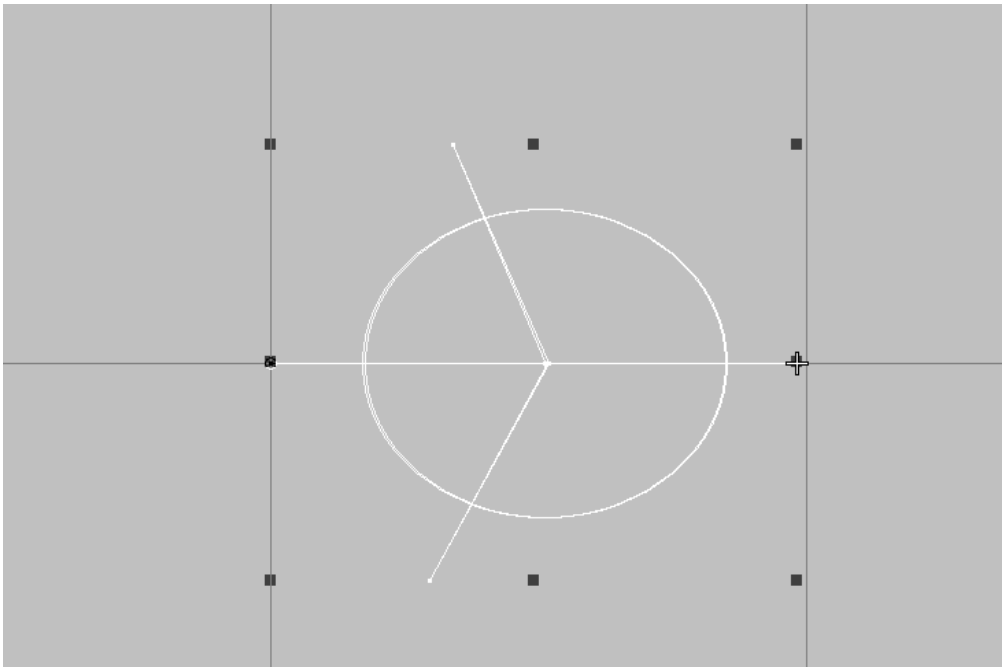
3) Поскольку величина sequin B равна 2, в данном месте устанавливается 2 sequins, т.е. необходимо добавить еще один sequin.



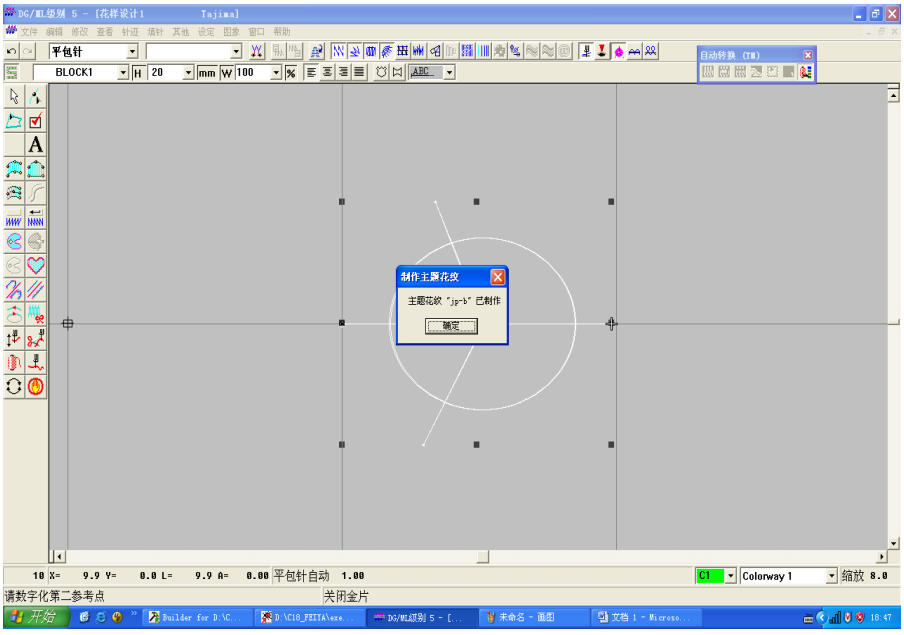
4) Продолжить введение других отдельных стежков.



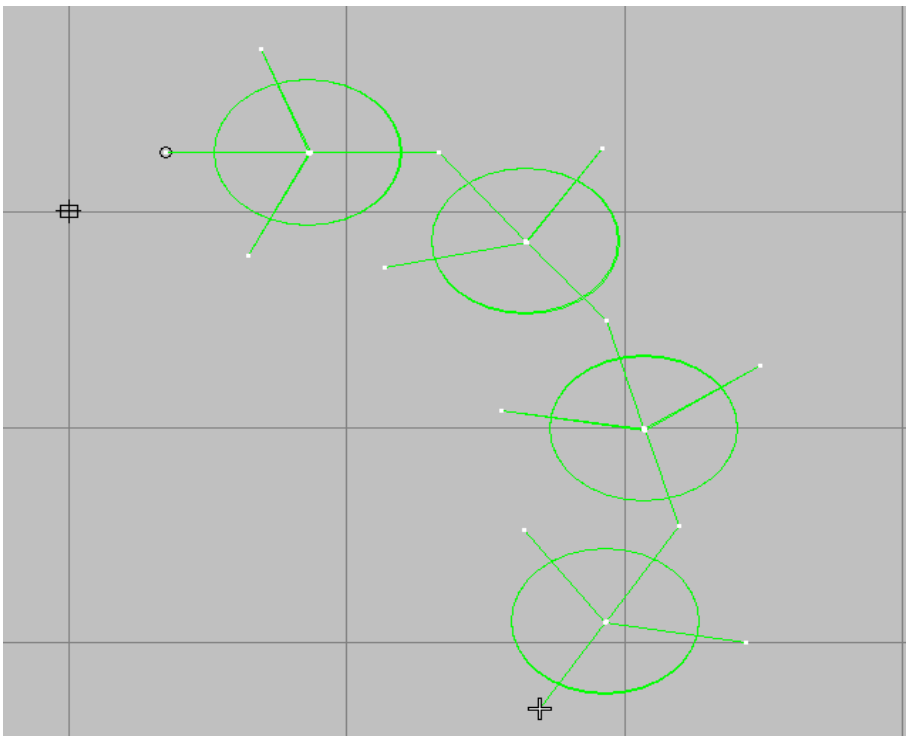
5) В "перечне стежков" приведено 2 sequins, как показано на изображении ниже.
6) Выбрать все стежки.

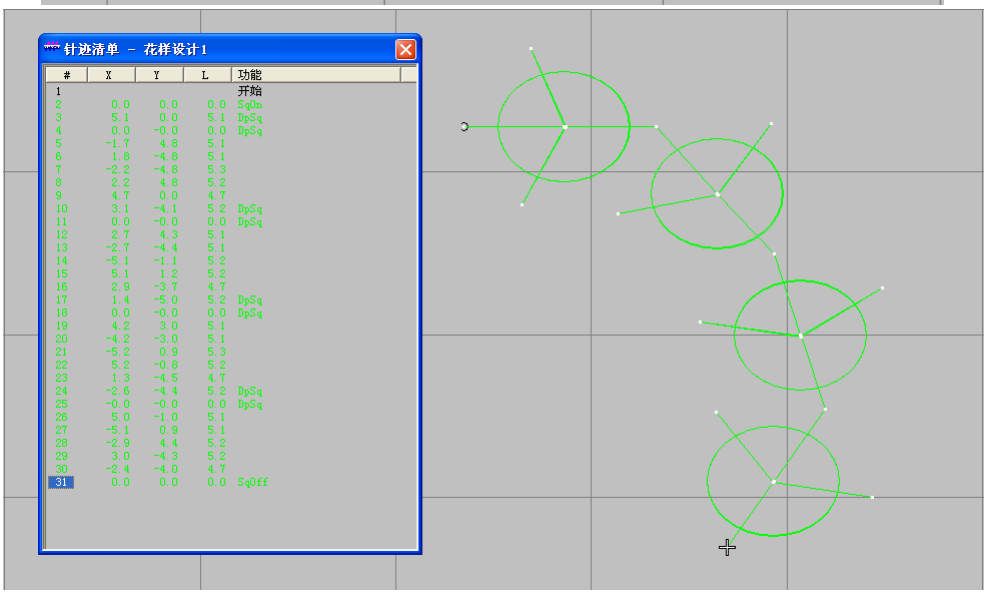


7) Создать основную тему, группа JP, название JP-B
8) Ввод двух основных точек.



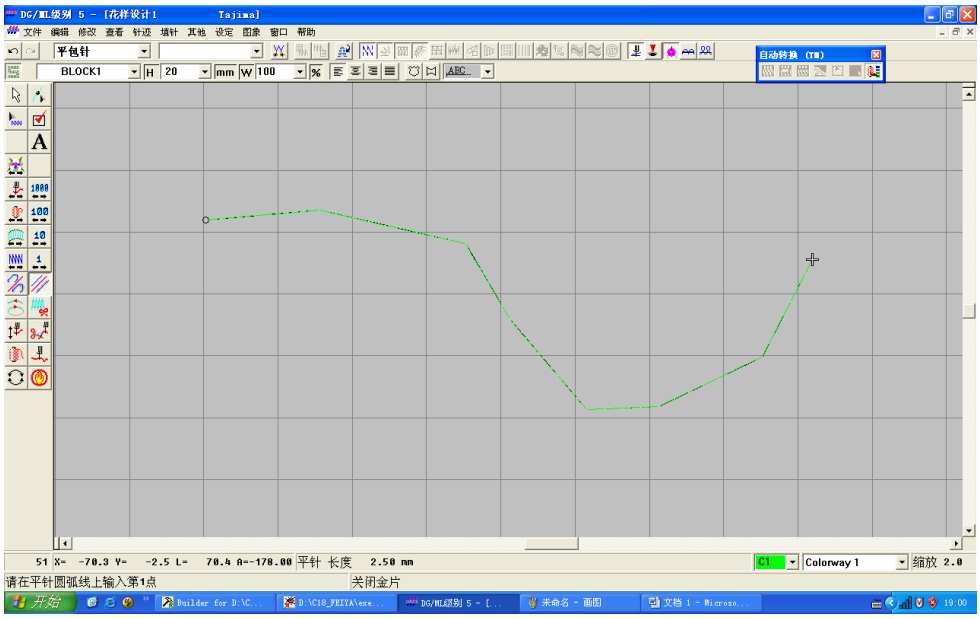
3、 **Multi-sequin в одну иглу, можно использовать “Форму стежка -> Основная тема -> Нанести”. Затем “выполнение стежков вручную” для завершения ввода.**



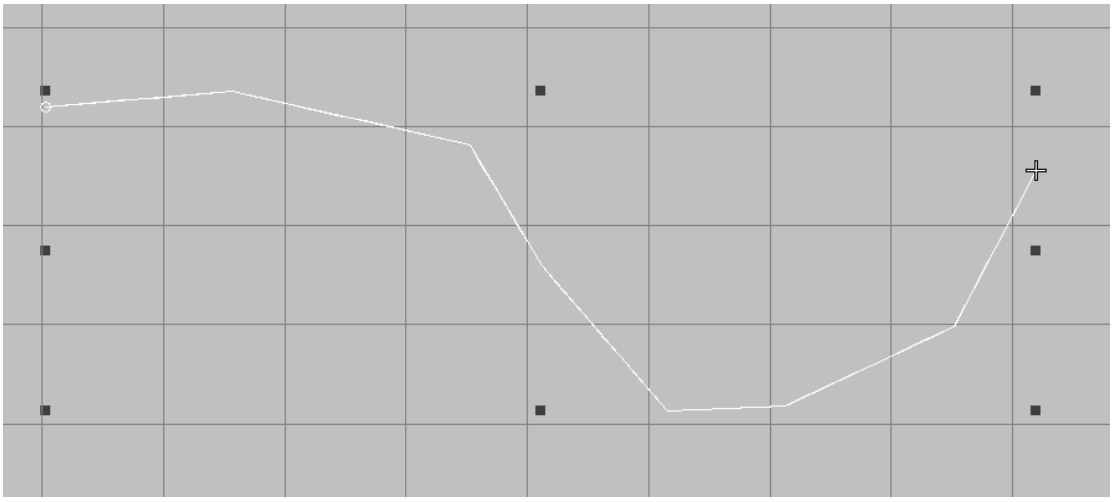


4、 Прочее (кривые) могут также быть нанесены.

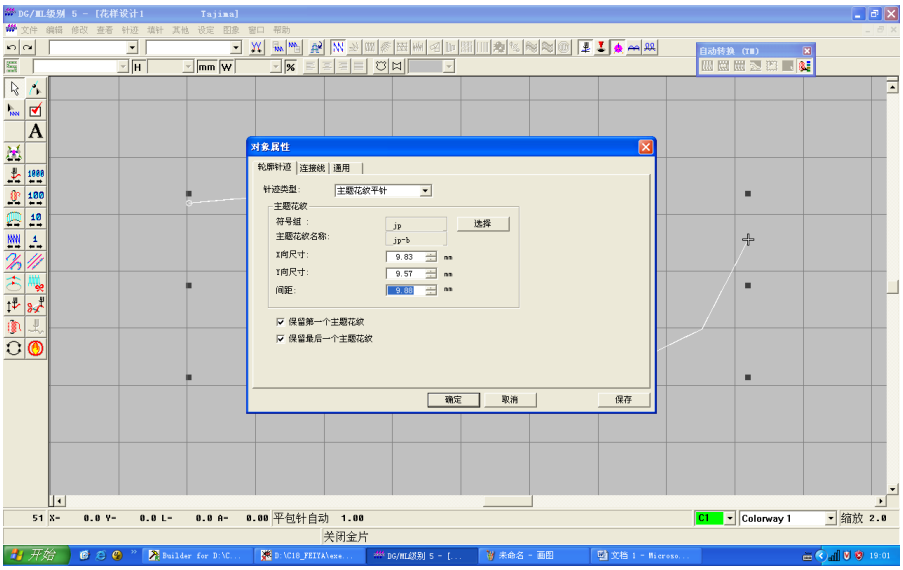
1) Нажать на клавишу sequin для ввода “sequin статуса” (чтобы убедиться, что для всех участков кривой указан sequin, это особенно важно.). Ввод кривой выполняется следующим образом.

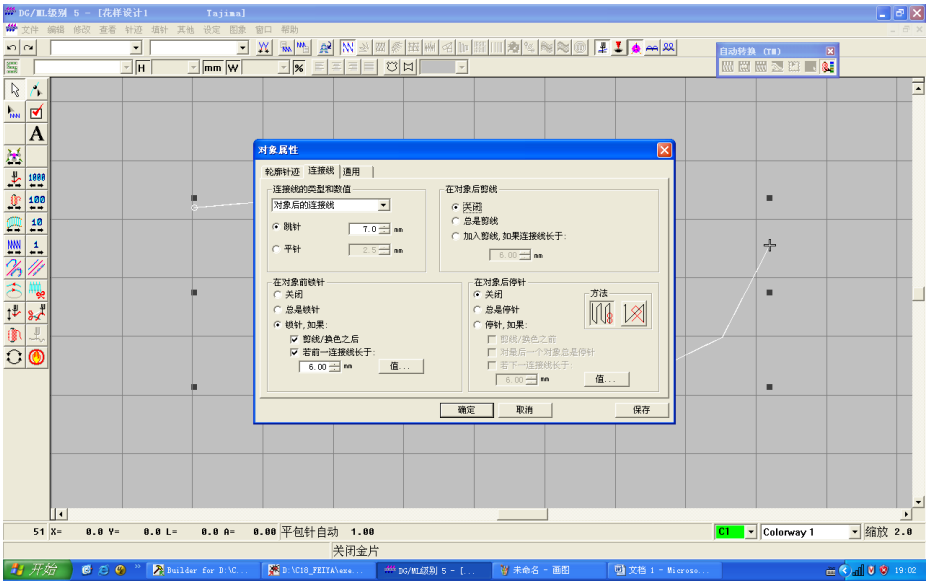


2) Выбрать цель.

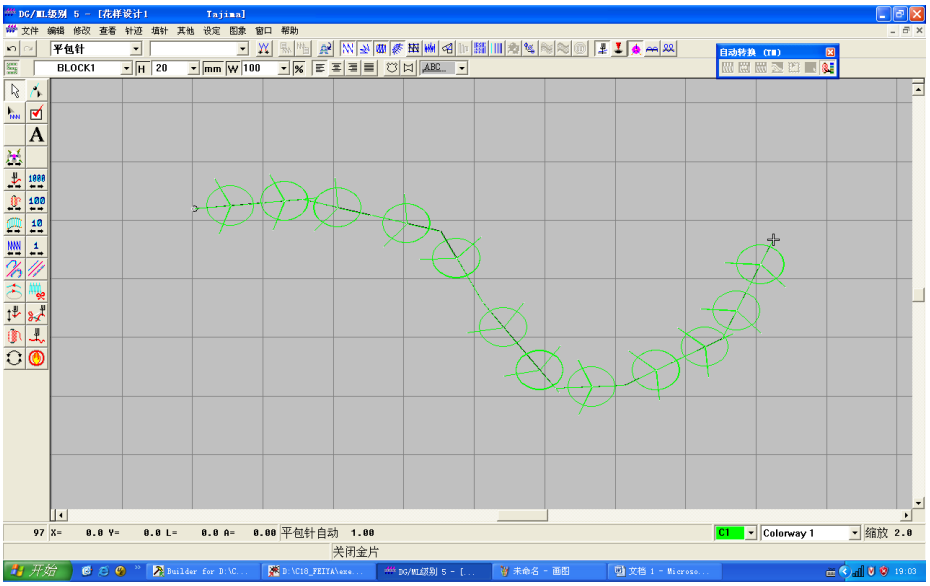


3) Установить "свойства цели" и выбрать соответствующую линию.





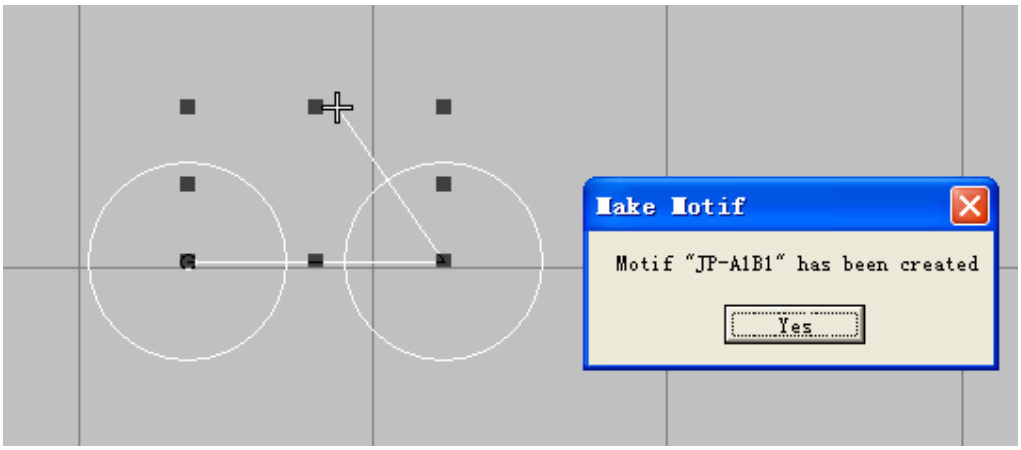
4) Ввод “Multi-sequin” завершен.



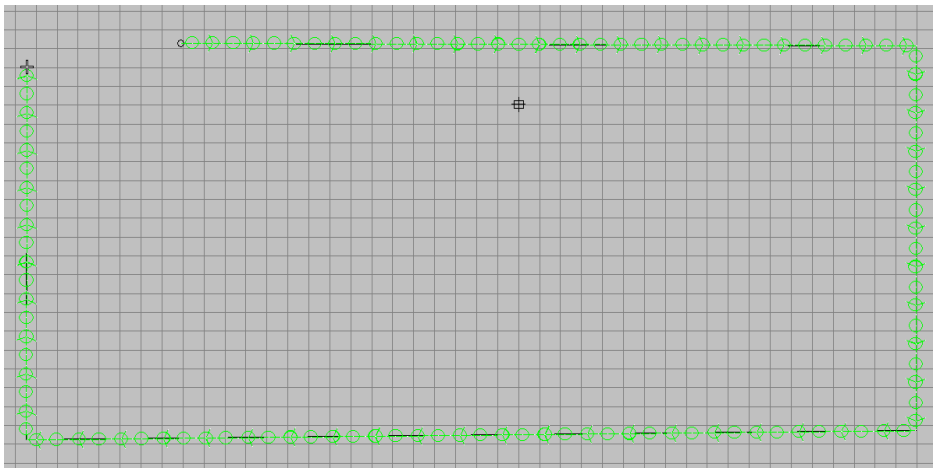
5、 Выполнение альтернативного дизайна sequin

Позволяет в качестве альтернативного варианта выполнить вышивку другого sequin. Например, альтернативная вышивка A1B1 позволяет реализовать эффект вышивки A, B, A, B…

1) В первую очередь следует подготовить альтернативную основную тему (A1B1), как показано на изображении ниже:



2) Применение приведенной основной темы для выполнения альтернативной вышивки A1B1, как показано ниже.



6、 Создатель дизайна должен построить базу данных для дизайна

Теперь есть следующие sequins: 3MM, 4MM, 5MM, 6.75MM и 9MM. При этом для первой иглы есть 4 устройства доставки sequin, что является максимумом. Таким образом получаются следующие 15 комбинаций: A,B,AB,C,AC,BC,ABC,D,AD,BD, ABD,CD,ACD,BCD,ABCD.

База данных дизайна должна представлять собой комбинацию приведенных выше размеров и групп sequin.

При наличии двух устройств выполнения sequin A и B, и в документе дизайна A использован 3MM sequin и 5MM, база данных дизайна должна содержать 3MM-A базу, 5MM-B базу, и 5MM-AB базу. В то время, как для остальных дизайнов используется 4MM и 6.75MM, база данных дизайна должна содержать 4MM-A, 6.75MM-B и 6.75MM-AB.

При наличии трех устройств выполнения sequin A, B и C, и если в документе дизайна A использованы 3MM, 4MM и 6.75MM, база данных дизайна должна содержать 3MM-A базу, 4MM-B базу, 4MM-AB базу, 6.75MM-C базу, 6.75MM-AC базу, 6.75MM-BC базу и 6.75MM-ABC базу. В то время, как для остальных баз данных используется 3MM, 6.75MM и 9MM, база данных дизайна должна содержать 3MM-A базу, 6.75MM-B базу, 6.75MM-AB базу, 9-C базу, 9-AC базу, 9-BC базу и 9-ABC базу.

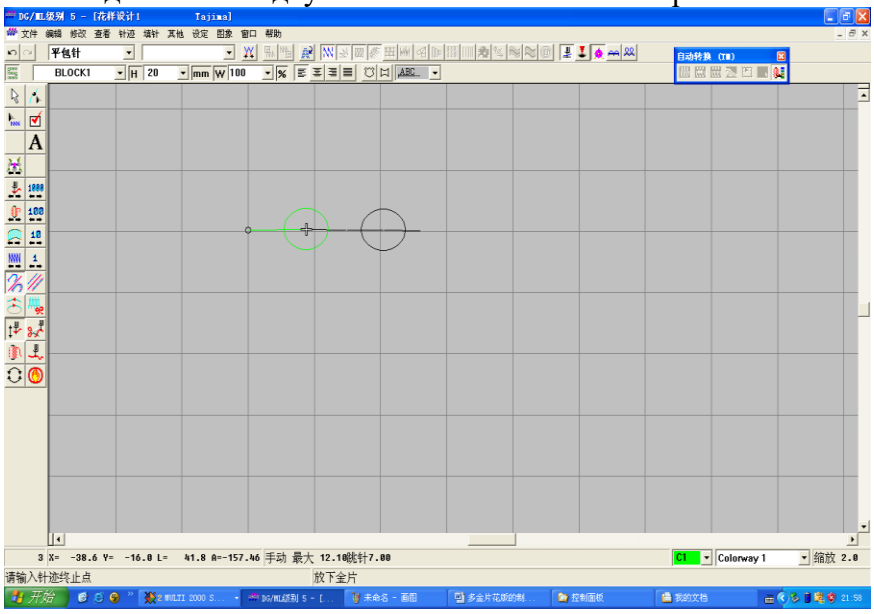
Другие базы данных sequin образуются согласно этому же принципу.

Альтернативная база данных sequin должна сочетать в себе самостоятельные sequin и sequin с нахлестом. Например, 3MM-A sequin база и 4MM-AB sequin база могут составлять альтернативный sequin 3MM-A & 4MM-AB, который обеспечивает эффект вышивки A, AB, A, AB…

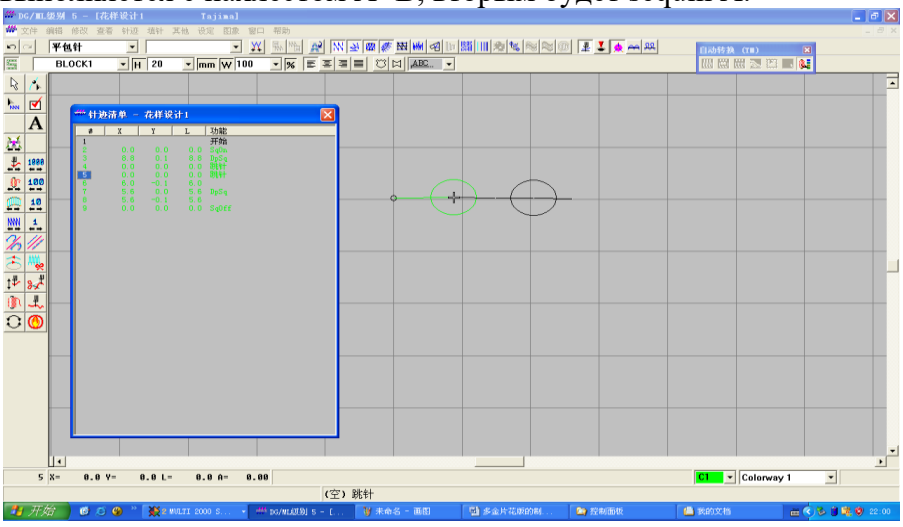
7、 Переключение нормального дизайна sequin на Dahao специальный дизайн sequin

Согласно описанному выше правилу необходимо добавить стежки типа скачок после “кода sequin” , что позволит изменить оригинальный код sequin на код “multi-sequin”.

1) При желании изменить код первого sequin на код A+B sequin, такой стежок следует установить первым (его символ идет по порядку в начале sequin) .
2) Правой кнопкой мыши дважды нажать и выбрать “вставить стежок типа скачок” для вставки двух стежков типа скачок в оригинальный код sequin.



3) Печень стежков приведен на следующем изображении. Первый sequin выполняется с нахлестом A+B, вторым будет sequin A.



Сохранить дизайн как документ TAJIMA DST.

Приложение IV Сетевое подключение машин для вышивки

Функция управления по сети обеспечивает возможность связи между компьютерами,в режиме реального времени без нарушения рабочего режима машины.

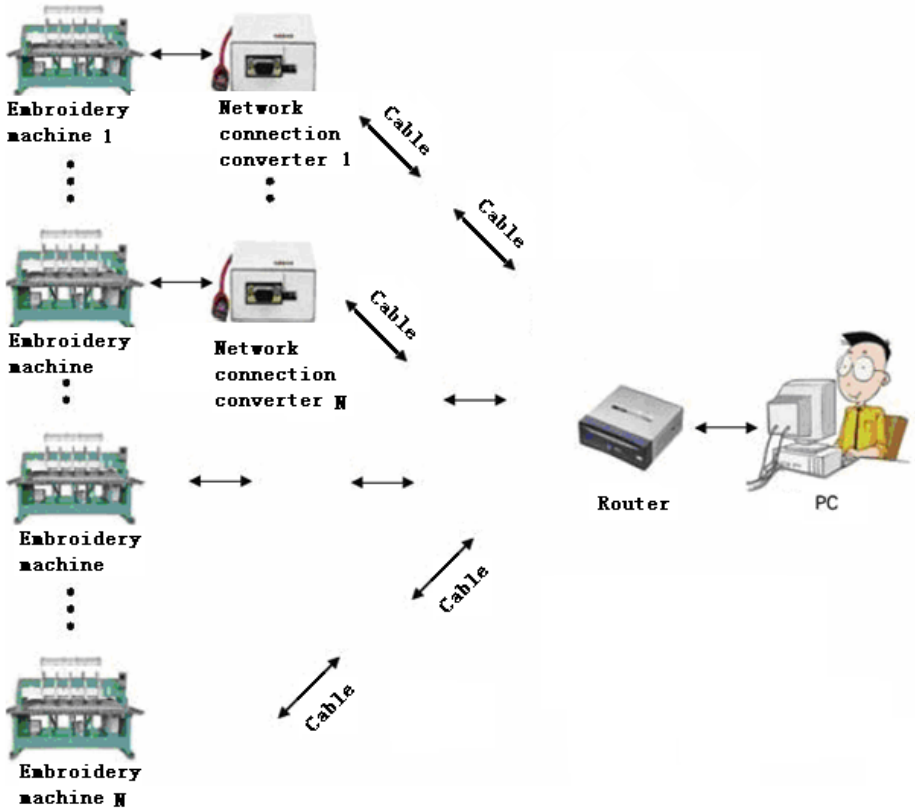
1. Сетевые функции и символы

(1) Контроль машины для вышивки: Проверить текущее состояние (Вкл или Выкл) всех машин для вышивки; проверить подробную информацию о машинах для вышивки (включая параметры вышивки, механические параметры и т.п.).

(2) Управление дизайном вышивки Ввод локальных дизайнов, классификация дизайнов, проверка дизайнов, передача дизайнов в машину для вышивки, выбор или удаление дизайнов в памяти машины для вышивки.

(3) Запрос истории машины для вышивки

2. Условия реализации сетевых функций



(1) ПК

(2) Программное обеспечение ПК, например, как EmbNetServer и EmbClient;

(3) Кабель, хаб (или свитч) и другие сетевые инструменты;

(4) Преобразователь сетевого подключения Dahao и кабели для серийных портов;

(5) Компьютеризированная машина для вышивки Dahao (на сегодняшний день эта функция поддерживается машинами серий 1x2, 2x2, 1x8, 2x8, xx6, 322, 、528,

x9S, Ax8 и Cx8) с соответствующим основным программным обеспечением, которое обеспечивает поддержку данной сетевой функции.

3. Приложение сетевой функции

При различных методах сетевого подключения, сетевые функции делятся на два типа: типа NET-03 и типа с использованием сетевого порта.

(1) NET-03 Является типом, который позволяет реализовывать сетевую функцию с использованием серийного порта 232 на материнской плате. (Использование прямого сетевого кабеля для выполнения подключения по сети)

(2) Тип сетевого порта: Данный тип позволяет реализовать сетевую функцию с подключением ПК непосредственно к сетевому порту. (Для подключения необходим сетевой кабель) .

4. Процедуры установки и настройки

(1) Следует убедиться, что материнская плата, хаб, преобразователь сетевого подключения Dahao, компьютер машины для вышивки с серийным портом или сетевым портом подключены верно. Затем следует убедиться, что ничего не мешает связи;

(2) Установить IP для ПК;

(3) установить IP адрес, адрес сервера, номер порта и другие параметры компьютера машины для вышивки.

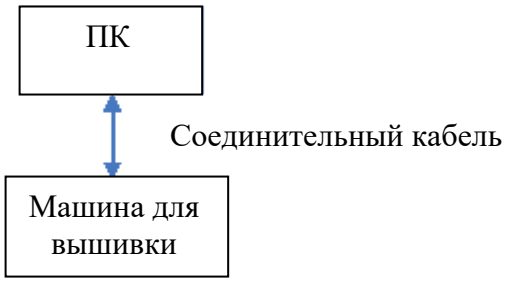
(4) Запустить программное обеспечение сервера EmbNetServer

(5) Запустить программное обеспечение пользователя EmbClient

5. Способы создания сети

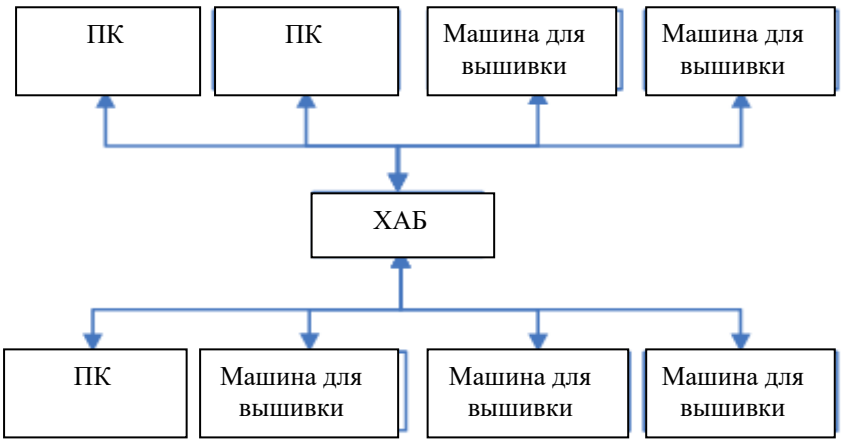
(1) Один ПК подключается непосредственно к одной машине для вышивки

В такой ситуации сетевой кабель используется для обеспечения связи между сетевым интерфейсом ПК и сетевым интерфейсом машины для вышивки.



(1) ПК и машина для вышивки связаны посредством хаба

В таком случае используется прямой кабель для обеспечения связи между ПК и хабом



(2) Подключение двух сетей к “2 ”посредством хаба

6. Настройка сетевых параметров машины для вышивки

(2) MAC адрес машины для вышивки

Установить MAC адрес имени машины для вышивки. Каждая машина для вышивки имеет собственный адрес. Диапазон для этого параметра составляет 000000000000~00FFFFFFFFFF.

(3) IP адрес сервера

Данный параметр должен являться IP адресом для ПК, установленного с EmbNetServer. Данный адрес можно обнаружить в окне отображения EmbNetServer.

Информация по установке и использованию EmbNetServer приведена на информационном CD диске, который входит в комплект машины.

(4) Порт сервера №

Значение данного параметра является номером порта, используемым EmbNetServer. Данный номер можно обнаружить в окне отображения EmbNetServer.

(5) IP адрес машины для вышивки

Установить IP адрес машины для вышивки при ее связи с ПК. IP адрес машины для вышивки не может повторяться. В одной подсети одной сети номера машин для вышивки и ПК должны совпадать. Номера их компьютеров должны отличаться.

(6) Маска подсети

Установить маску подсети IP адреса машины для вышивки при ее связи с ПК. В одной подсети маски подсети номера машин для вышивки и ПК должны совпадать.

(7) Адрес шлюза

Если машины для вышивки относятся к двум различными подсетям, необходимо установить адрес шлюза. В противном случае установку производить не следует.

7. Подключить кабель Ethernet

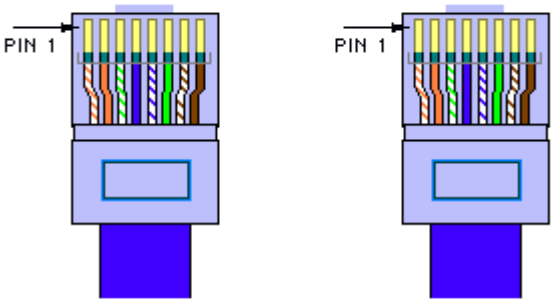
(1) Подключить обычный кабель

Выводы двух разъемов кабеля с витой парой должны соответствовать друг другу. Если первый вывод разъема - зеленый, первое гнездо на другом разъеме также должно быть зеленым. Кабель с витой парой, выполненный таким образом, как правило, называется "обычным кабелем".

Соединение:

Номер вывода	1	2	3	4	5	6	7	8
Цвет вывода	Оранжевый Белый	оранжевый	Зеленый Белый	синий	Синий Белый	зеленый	Коричневый Белый	Коричневый

Показано на изображении ниже:



Один разъем Другой разъем

Использование: a. Соединение с хабом или роутером

b. Соединение компьютера (включая сервер и рабочую станцию) со свитчем или хабом

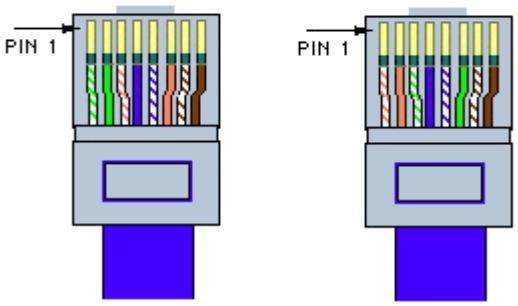
(2) Подключение обычного кабеля

1 - 3, 2 - 6 обычное подключение: Кабель с витой парой имеет 4 пары выводов (8 выводов) Только 4 вывода используются для сетевого подключения, а именно первый, второй, третий и шестой выводы. Они предназначены для получения и отправки сигналов. Подключение выполняется согласно следующему правилу: первый вывод одного разъема подключается к третьему выводу другого разъема, а второй - к шестому. Остальные выводы соединяются соответственно. Кабель, выполненный таким образом, как правило, называется "кабелем с витой парой".

Соединение:

Номер вывода	1	2	3	4	5	6	7	8
Номер соответствующего вывода	3	6	1	4	5	2	7	8
Цвет вывода	Белый Зеленый	зеленый	Белый Оранжевый	синий	Белый Синий	оранжевый	Белый Коричневый	Коричневый

Показано на изображении ниже:



Один разъем Другой разъем

Использование:

a. Соединение между свитчами посредством интерфейса UPLINKS
b. Соединение между хабом и свитчем
c. Соединение между хабом и хабом
d. Прямое соединение между двумя ПК
e. Подключение между интерфейсами роутеров
f. Подключение между модемом ADSL (интерфейс Ethernet) и ПК

8. Примечания по параметрам сетевых настроек

(1) Адрес MAC

При физической передаче сети нижнего уровня, компьютеры распознаются по физическому адресу (MAC). В связи с этим важно сохранять уникальность MAC адреса. Если первые два значение MAC адреса не нулевые, некоторое сетевое оборудование рассматривает такой MAC адрес как неправильный и оборудование не может быть подключено к сети. Таким образом, первые два значения в MAC адресе должны быть нулями.

(2) IP адрес

1) Определение IP адреса

IP также называется Интернет - адресом и является логичным адресом для индивидуального обозначения компьютера в сети Интернет. Для обозначения каждого компьютера в сети Интернет используется IP адрес. Он аналогичен номеру телефона определенного человека в телефонном справочнике. IP адреса в одной сети должны быть уникальными.

2) Форма IP адреса

Один IP адрес содержит 4 целых десятичных числа, разделенных десятичными запятыми. Каждое целое число на самом деле состоит из 8 двоичных чисел. Таким образом, максимальное целое число для каждого IP адреса составляет 255, а минимальное 0.

3) Структура классификации IP

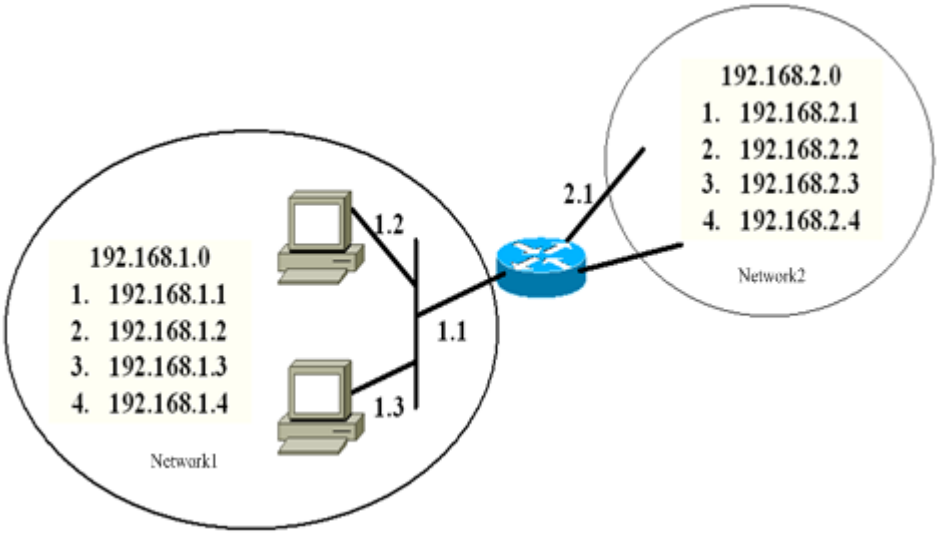
Четыре значения IP адреса могут быть разделены на 2 части. Первая является номером сети для маркировки сети. Вторая - номером компьютера для маркировки определенного компьютера в определенной сети. IP адрес бывает трех типов: A, B и C.

A: первое число представляет сеть а следующие 3 цифры представляют компьютер.

Б: первые два числа представляют сеть а следующие 2 числа представляют компьютер.

C: первые три числа представляют сеть, а последнее представляет компьютер.

Для описания номера сети и номера компьютера по типу C следует использовать следующий пример:



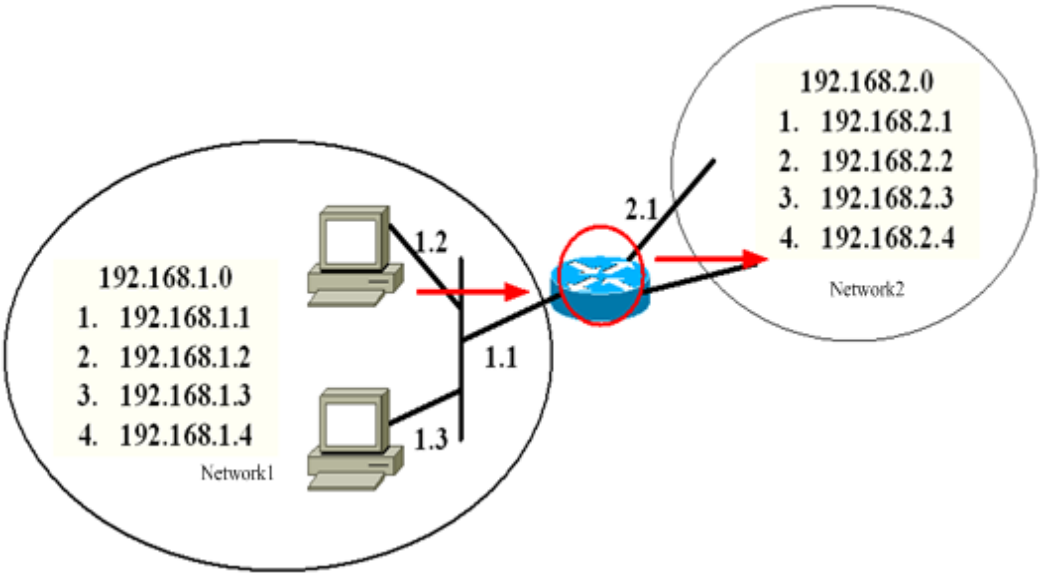
Сеть	Сетевой компьютер	Номер компьютера
1	192.168.1	.1
1	192.168.1	.2
1	192.168.1	.3
1	192.168.1	.4
2	192.168.2	.1
2	192.168.2	.2
2	192.168.2	.3
2	192.168.2	.4

(3) Маска подсети

Для иллюстрирования разделения номера сети и номера компьютера, используется маска подсети для обозначения того, какая часть относится к сети, а какая к компьютеру. Принято использовать “1” для части сети и “0” для части компьютера. В сочетании маска подсети и IP адрес обозначают определенный компьютер в сети. Таким образом, маска подсети очень важна. При неправильной маске подсети будет получен неправильный сетевой адрес. Таким образом, один и тот же номер сети должен быть установлен для одной маски подсети.

(4) Шлюз

Является IP адресом роутера, который находится в той же подсети компьютера. Как показано на изображении ниже, при необходимости передачи пакета данных компьютеру в сети 2, такой пакет данных следует отправить на связанный с ним роутер. Это работает аналогично почте, когда для доставки письма достаточно передать письмо почтальону. Таким образом, когда компьютеры не являются сегментом одной сети, свойства шлюза также следует указывать в настройках компьютера. В противном случае компьютеры не смогут обмениваться пакетами данных.


192.168.2.0
1. 192.168.2.1
2. 192.168.2.2
3. 192.168.2.3
4. 192.168.2.4
Network2
2.1
1.2
192.168.1.0
1. 192.168.1.1
2. 192.168.1.2
3. 192.168.1.3
4. 192.168.1.4
Network1
1.1
1.3